

Таблица

К-серфера

Имя:

Ник:

Уровень К-серфера:

Уровень защиты домена:

Виды программ

Сканер	1 ряд по вертикали
Щуп	1 ряд по горизонтали
Генератор шума	6 произвольных карточек
Логический таран	Квадрат 3x3

К-серфер (1)

Может допустить 6 ошибок, прежде чем потеряет волну

Каждая программа сверх нормы уменьшает количество допустимых ошибок на 1

Переверните все карты в зоне воздействия программы рубашкой вниз, снимите все пары, подождите пять секунд и переверните их обратно рубашкой вверх.

К-серфер (2)

Может допустить 10 ошибок, прежде чем потеряет волну

Каждая программа сверх нормы уменьшает количество допустимых ошибок на 2

Переверните все карты в зоне воздействия программы рубашкой вниз, снимите все пары, оставьте их как есть (если вы откроете новую карту и пара для нее будет среди открытых — снимите эту пару сразу же).

Помните: законы Республики запрещают проникновение в домены частных и юридических лиц без разрешения их владельцев или судебного ордера.

Если вы провалили взлом

Ваш герой испытывает неприятные ощущения (головокружение, неприятная головная боль, «красные глаза») и на 1d6 часов оказывается отрезан от кибер-Т. Если это провал взлома домена 4 или 5 степени защиты, шунт придется заменять.

Если вы провели успешный взлом

Отметьте, какие программы ваш герой использовал при взломе. Он не может использовать эти программы до конца истории.

Временные негативные эффекты

Прозвища и свойства киберспутников

Сложность домена	1	2	3	4	5
Размер поля	4×4	5×4	5×5	6×5	6×6