

**ПОРА
ПОЛОЖИТЬ
ЭТОМУ
КОНЕЦ**



ПОРА ПОЛОЖИТЬ ЭТОМУ КОНЕЦ

Приложение к словесной ролевой игре
«Раскрытый космос»

Сергей Вейс, Александра Ветрова,
Константин Михайлов, Анастасия Шевелева

Под редакцией Маргариты Байкиной и Анастасии Мельниковой

Великий сыщик всегда знал, что рано или поздно сопротивление перейдет к действию. Вопрос был только в том, где и когда. Теперь, когда ответ на этот вопрос известен, он кажется очевидным: выбрать время и место лучше было бы сложно.

Планета Каньюбан — или Ффшт-с — уже несколько десятилетий осваивается людьми и туберианцами вместе. Да, в центральном поясе, на Сети озер, климат далек от идеала. Зато предостаточно ресурсов — от удивительно богатых клетчаткой местных растений до старого доброго серебра, которое используется в каждом втором устройстве. Каньюбан — отличное место для тех, кто умеет хорошо работать (и не боится выбросов метана). И, кажется, отличное место, чтобы быть свободным.

Договор Нттчк — Буравкина, заключенный Республикой и Октархией, твердо определяет правила пользования общими планетами. Соотношение флотов на орбите. Тонкости двойного налогообложения. Работу сдвоенных команд шерифов и общих судебных заседаний.

Единственное, чего он не предусмотрел, — восстание.

Да, это книжка про туберианцев

И да, мы предлагаем вам их сыграть.

В команде Великого детектива работают, как правило, необычные люди — почему бы не добавить к ним и кого-то из Октархии? С учетом более чем тридцатилетней совместной истории и тесного общения двух видов ничего невозможного в этом нет.

Или не из Октархии: жизнь хчшт может сложиться очень по-разному.

Здесь вы найдете все необходимое: рассказ о культуре и быте туберианцев, детали политики и абрис октархианских планет. А кроме того — крутой вираж, который история хчшт закладывает прямо на наших глазах. И кто знает — может быть, при вашем активном участии, детектив?



ХЧШШТ В КОМАНДЕ ХОМО

На человеческих планетах не так уж мало туберианцев. Современные хчшшт много путешествуют — как внутри своего государства, так и за его пределами, — и встретить их можно везде: от модных курортов до погрузочных станций астероидного пояса. Кто-то приезжает в короткий отпуск, но кто-то остается надолго. А кто-то и в команды детективов нанимается! Почему?

Большая наука

Между Октархией и человеческой Республикой есть Договор о взаимном неизучении. Но если хотя бы одним глазком!.. Путешествия с детективом дают для этого отличную возможность. Где еще можно пообщаться с самыми разными хомо, посмотреть на их города, бытовой уклад, пищевые и религиозные практики? Увидеть, как работает общество хомо в динамике? Да и сам корабль, на котором вы летаете, тоже устроен очень интересно — и совершенно не так, как строят в Октархии.

А если повезет — можно будет даже поучаствовать в полноценном вскрытии!

Большие неприятности

Возможно, вы предпочли бы остаться в Октархии и продолжать общаться с другими хчшшт, но обстоятельства сложились иначе. Что случилось? Вы не сошлись с властями своей планеты или своей фракции? Засветились, распространяя революционные листовки? Узнали что-то, чего лучше было бы не знать? В любом случае в человеческом секторе вам сейчас гораздо безопаснее, чем в родной части галактики. А путешествия с детективом придают этому видимость настоящего дела, а не бегства. Главное — будьте осторожны на планетах совместного управления.

Большие деньги

Наемники в Октархии — вполне нормальное дело. Хорошая и верная охрана нужна всем, от членов Совета до лидеров Кладки, — почему бы и не великому детективу? Наемничьи кланы могут работать и на хомо.

Да и нанять можно не только телохранителя. Туберианцы вышли в космос на двадцать лет раньше двуногих соседей и отлично там освоились. Да, у Октархии нет кибер-Т, клонирования и имплантов, зато хомо куда как далеко до октархианских навигаторов, механиков и физиков. Не говоря уже о телекинезе.

Корабль хомо, конечно, не самое обычное для вас место работы. Но дело непыльное, а детектив хорошо платит.

Большая политика

Участие в расследовании — веселое приключение с точки зрения стороннего наблюдателя и прекрасная возможность для агентурной работы с точки зрения вашего начальства. Вы получаете возможность побывать практически на любой планете человеческого сектора, если туда вас заведет расследование. А еще — ходить по ней как ни в чем не бывало, задавать вопросы и смотреть по сторонам. И все это под безупречной легендой, обязывающей вас именно что совать нос в чужие дела.

Не то чтобы детектив этого не замечает. Но, кажется, ему все равно.

Большая дружба

Ну и наконец, возможно, вам просто это нравится? Детектив (или кто-то из команды) — ваш давний друг, а вам как раз нечем было заняться. Побывать на других планетах интересно, помочь другу — приятно, а долгие перелеты между планетами — отличная возможность наконец поговорить, никуда не спеша.

Специальность туберианца

Несмотря на некоторые отличия, цивилизации хомо и туберианцев достаточно близки друг к другу и по уровню технического прогресса, и по общему направлению его развития. В Октархии есть, конечно, и врачи, и бойцы, и инженеры, так что вы можете выбрать для своего героя специальность из общего списка специальностей «Раскрытого космоса» — за вычетом пары исключений.

Туберианец может быть кем угодно, кроме:

- х Туберолога — в Октархии есть свои социологи, но у них, конечно, принципиально иная методология.
- х Робототехника — не очень-то и хотелось. Но даже если хотелось, у хчшшт никогда не было идеи робота, и сейчас просто нет возможности этому обучиться. Разве что в Элладском университете на Марсе — но пока еще не прошло достаточно времени, чтобы по этой программе выпустился первый курс туберианских специалистов.
- х К-серфера (2) — у хчшшт нет кибер-Т, и даже если ваш герой освоил сам принцип, то стать высококласным к-серфером он вряд ли мог.

х Инфлюэнсера — свои звезды в Октархии есть, но жизнь их устроена иначе.

Подробнее — ниже.

Помните, что ваш герой может быть врачом, но, если он не проходил специального обучения, его медицинские познания относятся только к другим туберианцам, а не к хомо. А туберианец-биолог будет разбираться в генетике гораздо хуже коллеги-человека. Зато физика в Октархии обгоняет республиканскую, а механик и навигатор разберутся с любым кораблем, хоть туберианским, хоть человеческим.

Кроме этого, вашему герою доступно и несколько специфически туберианских специальностей:

Хомолог



Еще один разумный вид — что может быть интереснее? Вот и вы тоже не знаете ответа на этот вопрос. Тем более, что — несмотря на формальный запрет на взаимное изучение — вступить с хомо в контакт невероятно просто. Конечно, не все они одинаково вам рады (но и в Октархии не все любят хомо, верно?), но в общем — охотно рассказывают о себе, показывают свои города и совершенно, совершенно ничего не скрывают. Потрясающе!

(2) Если бы не гребень и хвост, вас можно было бы принять за хомо. Вы прекрасно ориентируетесь в Республике, знаете, чем отличаются друг от друга 17 марсианских партий и кто такой Хан, который стрелял первым. Вот только язык... но ничего, в кибер-Т вы говорите не ртом, так что можете убедительно сойти за человеческого аксолотля.

(?) Власти Октархии тоже впечатлены вашими успехами. К сожалению, их энтузиазм связан не с чистым научным знанием, а с тем, что с их точки зрения вы — идеальный шпион. Спецслужбы только и ждут шанса завербовать вас не подкупом, так шантажом. И спецслужб этих в Октархии сразу три.

Договор Нттчк — Буравкина прямо запрещает взаимное научное изучение, но в реальной жизни этот запрет имеет свои границы.

Невозможно запретить анализировать то, что видишь собственными глазами, как невозможно запретить думать — а видите вы, учитывая довольно тесное общение обоих видов, немало. Кроме того, необходимо изучать языки друг друга и хоть немного разбираться в культуре. Можно смотреть человеческие фильмы (или туберианские аромасериалы), беседовать об искусстве и моде, отмечать праздники и сравнивать традиции, а потом написать об этом серию статей. А вот пройтись по столице Кчт-с или Хнн-с с

анкетой или официально провести глубинные интервью жителей Кеноби или Марса вам никто не даст — как и, к примеру, провести аутопсию или покопаться в двигателе судна.

Кроме того, появляются специалисты в смежных областях, в первую очередь — врачи обоих видов, которые могут лечить пациентов обоих видов соответственно. Официально такую квалификацию можно получить в нескольких государственных школах (с военной подготовкой), но гораздо больше таких врачей появляется на планетах вроде Калипсо или Каньюбана, где они учатся друг у друга — и, разумеется, совершенно неофициально.

Навигатор



У людей навигаторы-профессионалы встречаются только на тяжелых военных судах, а остальные предпочитают маршруты, рассчитанные компьютером. Но вы, как все туберианцы, не доверяете компьютерам и любите звезды. Так что с детства учились на специалиста по космическим картам и маршрутам. И выучились: в любых знакомых местах вы вспомните если не астероид, то заброшенную станцию или аномалию, которая очень пригодится для прикрытия или побега.

(2) Вы навигатор экстракласса. Даже в Октархии таких немного. Что это значит? Что корабль с вашей помощью совершит перелет на 20% быстрее; что пару объектов, которые можно использовать во время боя, вы вспомните везде; что вы знаете, как отбросить помехи, так что наводиться на цель будет проще.

(?) Есть только один способ стать выдающимся навигатором: облетать всю известную вселенную. А вселенная, как известно, полна проблем, и за вами они тащатся, как ионный след за кораблем. Кто это — пираты, которых благодаря вам поймали? Организованная преступность, предложение которой вы не приняли? Власти, на которые вы не работаете? Скорее всего — все они разом. Вы слишком известны в космосе, чтобы у старых пилотов не было о вас мнения.

Революционер



Революционных демократов в последние годы становится все больше. Конечно, для большинства из них это не работа, а просто политические взгляды. Но мощное подпольное движение не может существовать без активистов, и вы — один из них. Для туберианца вы исключительно хорошо, на уровне хомо, разбираетесь в работе кибер-Т, умеете стрелять из бластера, засечь слежку, наладить работу

принтера для листовок, а при необходимости — и собрать простое взрывное устройство. Будем надеяться, что вам это не пригодится!

(2) В своем деле вы легенда и повидали все: от массовых стачек до каторжных работ. Жизнь била вас крепко, но вы выстояли (герой может выдержать на одно ранение больше) и научились многому. А главное — приобрели друзей, которые всегда готовы прийти на помощь: везде, где есть ячейка ревдемов, у вас будет на нее выход.

(?) Быть революционером — значит быть революционером всегда. Ячейки к вашим услугам, но ждут от вас помощи в любой непростой для них ситуации — и если вы откажетесь или подведете их, об этом скоро будет говорить все сопротивление.

Фигура



Дворянин из Изоляционистов, чиновник из номенклатуры Традиционалистов, высокопоставленный военный из Колонистов, наследник крупного бизнеса на любой планете. Социальные лифты Октархии работают скверно, так что элита растет в домах элиты — и получает соответствующие навыки. Подводная охота,

этикет, тонкости ароматеатрального искусства, фехтование и все такое прочее. Никакой пользы, вы думаете? Вы думаете неправильно.

(2) У всякого туберианца из элиты есть связи, и именно они все определяют. У вас связей больше, чем у других. Кем бы вы ни были, даже в команде детектива вы сохраните в адресной книге контакты десятков знакомцев, должников, протеже и помощников, а также 17 ваших братьев и сестер. Ваше имя откроет вам двери в любой туберианский дом. Да и не только туберианский: люди забыли, что такое настоящая элита, но уважают Октархию, так что свой билет на балет или теннисный матч вы получите без проблем.

(?) Как член своей Кладки вы вовлечены в интриги, тянущиеся последние пару сотен лет. Даже если на вашей планете вас не ждет распылитель, все, кто встречается вам по пути, хочет либо убить вас, либо чтобы вы убили кого-нибудь для них, либо — на худой конец — чтобы вы дали им денег. Тот факт, что сейчас вы в Республике, совершенно ни на что в этом плане не влияет.

Кумир



Герой ароматеатров или аромасериалов, кумир богемы. Изнанку октархианского шоу-бизнеса вы знаете как никто. А кроме того, у вас есть неплохое, хотя и не слишком глубокое, представление о других профессиональных сообществах хчшт (а если вы снимались в смешанном аромакино — то и хомо), стабильная база поклонников. И определенная свобода: воротилы октархианской ароматографии в первую очередь защищают своих звезд, но часть этой скорлупы неизбежно распространяется и на вас. Что вы делаете с детективом? Проводите исследование перед новыми съемками? Или у вас истекли сроки контракта, и вы решили попробовать что-то новое?

(2) Что туберианцы умеют хорошо — так это страстно чем-нибудь увлекаться. Сегодня — вами. Попасть на пьедестал было непросто — конкуренция в октархианском шоу-бизнесе даст фору любой республиканской, и без действительно выдающегося таланта ловить там нечего. Но теперь миллиарды хчшт следят за вами с любой из планет Октархии и ловят каждое ваше слово. И берут с вас пример — не только в выборе поясов или мест для отдыха, но и — нередко — в своих идеях и ценностях. А прибыв в республиканский сектор, вы с удивлением обнаружили, что и здесь у вас есть поклонники.

(?) Здесь вы в рамках вашего контракта со студией. Контракт — отличная вещь: деньги, доступ к самым верхам туберианского и республиканского общества, гарантированные роли в сериалах на несколько лет вперед. Но если то, что вы говорите и что делаете, будет отклоняться от условий договора — конец турне. Вас вывезут в Октархию, лишат роли и перспектив. А условия договора определяют каждый ваш шаг.

Телекинез

1. Абсолютно все туберианцы владеют телекинезом. Только что вылупившийся аксолотль уже способен поднять телекинезом один предмет весом не больше 100–120 грамм. Постепенно навык нарабатывается. Годам к пятнадцати (и до самой смерти) хчшшт может управляться с 5–6 предметами с совокупным весом до 45% от массы тела. Тренированный телекинетик может удерживать до 8 предметов и до 55% от своей массы.

2. Зацепиться телекинезом и повиснуть на нем может только очень тренированный туберианец. (Их не больше, чем профессионалов-тяжелоатлетов у людей.) Зато можно помочь себе в прыжке, оттолкнувшись и придав дополнительную инерцию.

3. Телекинетические усилия можно объединить: группа из нескольких туберианцев может поднять куда больший вес, чем каждый из них поодиночке.

4. Телекинетических способностей можно лишиться при сильной травме головы — как человек после сильной травмы может остаться парализованным.

5. Чтобы воспользоваться телекинезом, необходимо видеть объект, который ты поднимаешь, или непосредственно к нему прикоснуться. К счастью для туберианцев, их угол зрения достаточно широкий. Но если завязать туберианцу глаза, то он сможет телекинетировать только то, чего коснется.

6. Скорость, с которой туберианец может бросить предмет телекинезом, зависит от тренировки и в целом не превышает способностей человеческих рук. А вот реакция у них прекрасная: подхватить упавшую со стола чашку для туберианца — пара пустяков, а тренированный телекинетик, например, Оперативник (2), может сбить с траектории (хотя и не остановить) пулю. Но, конечно, не бластерный заряд.

7. Радиус действия телекинеза у большинства туберианцев — около трех метров, но чем дальше предмет, тем сложнее его контролировать. В пределах метра взрослый хчшшт уверенно справится с шестью предметами одновременно, в пределах двух — с четырьмя, дальше — не более чем с двумя.

8. Уровень концентрации, необходимый для того, чтобы пользоваться телекинезом, такой же, как для рук. Можно рефлекторно схватить предмет или держать чашку, пребывая в глубокой задумчивости. Но также предмет можно выронить от потрясения или при потере сознания, а если туберианец не уделяет вещи, которую держит, особого внимания, то ее легко выбить из его «хватки».

9. Чем сложнее задача, которую выполняет туберианец, тем больше концентрации для этого требуется. Держать на весу или бросить можно разом шесть предметов. Открывание двери ключом уже потребует усилий как для двух предметов, а в ходе хирургической операции

на мозге двумя или более инструментами сразу действовать, скорее всего, не выйдет.

10. Для телекинеза не принципиальна поверхность предмета: скользкий и шершавый держать в равной степени легко. Также не важны форма, материал и температура. Зато важны вес (не больше 55% от массы тела) и агрегатное состояние (туберианец не может перемещать телекинезом ни газы, ни жидкости, нужен будет какой-нибудь сосуд).

11. Размер влияет относительно: туберианец может поднять только то, что в состоянии увидеть невооруженным глазом. Для объектов меньше понадобятся специальные инструменты. А вот верхней границы размера нет — пока не превышен максимальный вес.

12. Использование законов физики помогает: как и человек, туберианец может, скажем, ука-
тить или поднять при помощи рычага гораздо
более тяжелый предмет, чем собственными си-
лами. Этим он и воспользуется, если нужно бу-
дет нести что-то действительно тяжелое —
большой груз, другого туберианца или крупно-
го хомо. Сопротивление среды (вода, атмосфе-
ра, гравитация) влияет так же, как если бы их
двигали при помощи рук.

13. От использования телекинеза можно устать,
но только в том случае, если к нему надо было
прилагать усилия — поднимать тяжести или
проводить технически сложные манипуляции.
Как руки могут устать от того, что были в напря-
жении долгое время, но не от базовых бытовых
манипуляций с предметами.

14. Туберианцы — не единственный вид на их
родной планете, владеющий телекинезом, од-
нако все остальные могут поднимать не более
одного предмета за раз. Ближайшие родствен-
ники туберианцев, возможно, умевшие подни-
мать два-три предмета, давно вымерли.

Как вас зовут?

Большинство туберианских имен состоят из двух частей: личного имени и семейного прозвища.

Личных имен не очень много. Восемь самых распространенных имен вы найдете ниже. По аналогии можно придумать любые свои. Гласные в именах не встречаются, как и звук «р». Правда, встречаются микропаузы посреди слова: в республиканской транскрипции они обозначаются «!».

Вторая часть имени — это семейное прозвище. Оно передается из поколения в поколение, от женщины, отложившей яйца, к детям, вылупившимся из этих яиц, вне зависимости от того, каковы прозвища у остальных членов семейного сообщества. Те из аксолотлей, кто после линьки тоже окажутся женщинами, передадут это прозвище своим детям, и так далее.

Исключение составляют княжеские династии Изоляционистов: все прямые потомки члена княжеской фамилии всегда получают династическое семейное прозвище даже в том случае, если их родитель из княжеской династии — мужчина, а прозвище матери другое.

Прозвище может меняться в случае, если туберианец привлёк внимание каким-то ярким поступком, свойством или чертой внешности. Культура кумиров, важная для Октархии, помогает такой славе, и довольно часто новые прозвища получают известные туберианцы. Например, актеры — за свою первую действительно успешную роль или за особенно полюбившуюся фанатам черту.

Прозвище, как правило, состоит из одного-двух слов. Для простоты мы советуем вам использовать прозвища в их переводе на человеческий. Не наборы согласных, а обычные слова: «Желтохвостый», «Рябой», «Повар», «Громада» и т. д.

Самые частые имена и прозвища

Имена: Зннс, Нтттчк, Сссс!т, Ффшт, Хзсст, Хффт!ц, Хчш, Шммч.

Прозвища: Гребень, Загонщик, Кастрюля, Малыш, Медуза, Навигатор, Пятно, Рыба, Рыболов, Танцор, Умник, Хвост.

Туберианцы на общих планетах часто берут в качестве прозвища человеческие имена, удобные им по звучанию: Штефан, Себастьян, Саша, Шошана, Шоджи, Тхюи, Минджи, Чжуын.

Ваша адресная книга

Любой туберианец, даже если он находится далеко от родной планеты, всегда вовлечен в большую сеть связей — как минимум родственников. Это может быть как хорошими, так и плохими новостями. Конечно, ваши друзья и родные помогут вам — но и от вас будут ждать помощи в своих делах и проблемах.

Итак, кто может стоять у вас в комме на коротком дозвоне?

Ваша кладка. Средний размер кладки — от 12 до 20 яиц, так что у вас от 11 до 19 братьев и сестер. Сейчас вы все, вероятно, взрослые туберианцы со своей жизнью, но все равно мало кто будет ближе, чем вы друг другу. В конце концов, еще до вылупления вы уже чувствовали запахи друг друга.

Семейное сообщество. Группа из взрослых туберианцев, эмоционально связанных друг с другом и определяющих себя как членов семейного сообщества, — иными словами, что-то вроде кладки, которую выбрали вы сами. Традиционно предполагается, что все члены семейного сообщества ведут общее хозяйство, но в действительности это совершенно не обязательно. Семейное сообщество есть не у всех, но чем вы старше, тем больше вероятность, что где-то у вас есть еще и семья по выбору.

Родительское сообщество. Тут все просто — это семейное сообщество ваших родителей. В нем вы вылупились, и именно эти хчшшт воспитывали вас и ваших сестер и братьев.

Товарищи по учебе. Один из вариантов высшего образования, доступного туберианцам, это обучение вскладчину, когда группа студентов объединяет свои деньги, чтобы нанять себе учителей. Какое-то время назад вы вместе изучали навигацию, медицину или историю, а теперь вы все работаете — и иногда работаете в очень неожиданных и интересных местах.

Фан-клуб. Если только вы сами — не звезда аромасериала, у вас есть любимый аромасериал. А к нему прилагается большое сообщество хчшшт, с которыми можно обсудить, справедливо ли Фссзн не дали роль Матриарха Фсск!т и как сильно играет Шшсс в последнем сезоне. Сообщество это разбросано по всей Октархии (и периодически — на планетах совместного управления), так что у вас есть контакты практически везде. А помните, как вы шестнадцать часов простояли перед отелем — но в итоге все же увидели, как Фссзн проходит и садится в шаттл? Такие вещи связывают накрепко!

ОКТАРХИЯ ИЗНУТРИ

Прямо сейчас на Каньюбане одни туберианцы свергают других. Это серьезное противостояние, по уровню жестокости с обеих сторон во много раз превосходящее операцию на Напнигте и вообще любые военные столкновения в Республике за последнюю сотню лет. Огнестрельное оружие, холодное оружие, армейская и самодельная взрывчатка — в ход идет абсолютно все, бои выходят за территорию планеты на ее орбиту, а счет жертв давно перешел на сотни.

Чего добиваются мятежники и как власти Октархии умудрились до такой степени потеть над ситуацией контроль? Чтобы получить ответ на эти вопросы, нужно немного сказать о том, что мало знают хомо. О том, как устроена Октархия изнутри.

Октархия, государство туберианцев, — это конфедерация из 59 собственных и еще 7 совместных с людьми планет. По сути, она представляет собой союз восьми так называемых Линий (кхт). Каждая Линия имеет собственную культуру, социальные нормы и собственный традиционный уклад — отличающиеся, впрочем, в нюансах, так что вполне можно говорить об общей культуре Октархии.

Общий абрис
культуры
Октархии
вы найдете
ниже

Каждая Линия номинально самостоятельна — и действительно, на планетах и в сообществах разных линий правила и привычки могут отличаться. Однако что по-настоящему важно, это то, что линии давным-давно разделились на три фракции — Традиционалистов, Колонистов и Изоляционистов. Несмотря на определенную культурную самобытность, Линии, объединенные в одну фракцию, имеют общие законы и политические порядки. Над всем этим стоит общее правительство Октархии, Совет.

Совет

Главная арена политической борьбы внутри Октархии — Совет Линий (кхт). В него входит по одному представителю от каждой Линии, то есть 4 представителя от Традиционалистов и по 2 — от Изоляционистов и Колонистов. Такое распределение стабильно обеспечивает Традиционалистам большинство в Совете, особенно с учетом того, что и Изоляционисты, и Колонисты гораздо чаще бывают готовы объединиться с Традиционалистами, чем друг с другом. Этот кажущийся баланс фактически парализует любые серьезные изменения «сверху»: Традиционалисты в реформах нисколько не заинтересованы.

Совет может вводить октархические налоги (их количество ограничено и идет на работу Совета и общелинейных структур), проводить реформы в области торговой политики. Но в

силу существующего «голосовательного паралича» он осуществляет в лучшем случае половину своих функций. Подавляющее большинство реформ, подаваемых Изоляционистами или Колонистами, замораживается на стадии если не обсуждения, то первого голосования.

Одновременно Совет является высшим судебным органом Октархии, а также контролирует объединенные войска Октархии и Отдел Общего Наблюдения. А с тех пор, как у Октархии появилась внешняя дипломатия, в юрисдикцию Совета вошла и она. С этими задачами Совет справляется достаточно эффективно. По крайней мере, так многим казалось до мятежа.

Столкновение с хомо всколыхнуло стагнирующую систему, предоставив каждой из фракций новые инструменты и мотивации для достижения своих целей. В политику Октархии начала возвращаться жизнь, а значит — обострились все старые конфликты. И появились новые.



Пропаганда
наместника
Ммшшт
Омута,
Каньюбан,
2302 год

Фракции Октархии

Почти каждый туберианец родился на планете, принадлежащей к какой-то фракции, получил образование по программе, определенной фракционной политикой, служил в войсках фракции, строил бизнес по правилам фракции. Словом, фракция определяет в жизни туберианца не меньше и даже больше, чем планета — в жизни человека.

Традиционалисты

Самая многочисленная — четыре линии из восьми — и самая влиятельная фракция в Совете Октархии. Сторонники сохранения статус-кво вообще, союза с людьми во внешней политике, технократии и устойчивого развития во внутренней.

Принадлежащие планеты: Всего 29. Три самые первые колонии, еще шестнадцать планет в центральном секторе и десять планет «фронта». На общих с хомо планетах традиционалисты тоже представлены особенно массово — не исключая и Каньюбан, который до недавнего времени был связан прежде всего с ними.

Отношения с другими фракциями: Традиционалисты ревниво охраняют лидирующую позицию, считая, что их стратегии управления и политического взаимодействия наиболее эффективны и наиболее полезны — или хотя бы наименее опасны — не только для их фракции, но и для Октархии в целом.

Две другие фракции представляют для Традиционалистов постоянный источник проблем. Колонисты стремятся заполучить главенство в Совете, постоянно играют мускулами и ведут форсированную экспансию, а это, по мнению традиционалистов, во вред стабильности Октархии. Изоляционисты на лидерство в совете не претендуют — но опасны для целостности Октархии, угрожая в перспективе выделением из Октархии отдельных новых государств. Поддержание баланса между ними — головная боль, но одновременно и залог власти Традиционалистов.

Отношения с хомо: Гибкие и адаптивные Традиционалисты легче всех остальных привыкли к идее существования нового разумного вида, и многие хомо до сих пор считают, что Традиционалисты — это все хчшшт. Сейчас между лидерами фракции и Республикой — союз, и Традиционалисты рассчитывают на экономическое и политическое сотрудничество с хомо. Кризис на Каньюбане поставил и их, и республиканские власти в сложную ситуацию.

Колонисты

Фракция Колонистов состоит всего из двух Линий, но это две самые многочисленные по числу их подданных Линии с давно сложившейся политикой. Внешняя установка на колонизацию максимального числа планет подкрепляется внутрифракционной политикой поощрения рождаемости. Кроме того, обе линии Колонистов видят себя как историческую основу военных сил Октархии, полагая линии Традиционалистов чиновниками и коммерсантами. В действительности, впрочем, жители планет Колонистов занимаются всем на свете, а не только войной.

Принадлежащие планеты: На две линии Колонистам принадлежит 21 планета — по большей части на фронтире, в том числе и на границах с Республикой.

Отношения с другими фракциями: В отличие от Традиционалистов, Колонистов категорически не устраивает текущее положение вещей. Они хотели бы видеть в Октархии больше единства (и больше контроля, как сказали бы Изоляционисты) — но хотели бы и увеличения своего влияния; в этом смысле они до какой-то степени смотрят на государство хомо как на удачный эксперимент. Ни Традиционалисты, ни, тем более, Изоляционисты этих унитаристских идей не поддерживают. С их точки зрения, они приведут лишь к стиранию

культурных различий. А потом — вообще к всеобщей ассимиляции Колонистами с их наталистской политикой. Это постоянно приводит к столкновениям. Большой войны между фракциями не было и в ближайшее время явно не будет, но небольшие стычки между отрядами Колонистов и Изоляционистов за ресурсы, как и налеты подкупленных преступных групп на соседей — дело нередкое.

Отношения с хомо: С самого первого столкновения с хомо Колонисты подняли на гребень сначала идею Общего Врага, а потом, перед лицом устойчивой разрядки — идею низшего вида, слабого, неприспособленного и практически обреченного. В действительности в этой агрессии больше разговоров, чем действительных планов. Республика нужна Колонистам. Она — тот самый наконец-то появившийся Другой, настоятельно требующий объединения Октархии. Разумеется, для этого необходима если не война, то хотя бы регулярное обострение отношений.

Изоляционисты

Небольшая фракция Изоляционистов, состоящая из двух некрупных Линий, стремится только к увеличению собственной автономии. Они максимально возможно ограничивают вмешательство Октархии (то есть двух других фракций) во внутренние дела своих Линий,

практически не вступают в контакты с Республикой и нацелены на самостоятельность своих планет, сводя импорт к минимуму.

Принадлежащие планеты: Изоляционистам принадлежат 9 планет (4 и 5 соответственно). Восемь из них находятся в центральном секторе, а одна — Кчт-с — на фронтире по соседству от Напнигты. Эта планета была передана людьми Традиционалистам, но Изоляционисты получили ее за ряд важных уступок в Совете.

Отношения с другими фракциями: Общий курс политики Изоляционистов направлен на усиление самостоятельности Линий относительно Совета. В связи с этим они предпочитают политически пассивных Традиционалистов интегристски настроенным Колонистам. Агрессивной политики Изоляционисты не ведут вовсе, но свои планеты защищают все-речь. Впрочем, большую часть проблем Изоляционистам создают не другие фракции, а собственные подданные и внутренние интриги.

Отношения с хомо: Практически отсутствуют. Даже находясь в одной системе с населенной людьми планетой, они до самого последнего времени умудрялись не вступить с хомо в контакт. Впрочем, тот факт, что этой планетой была Напнигта, вне всякого сомнения, сыграл в этом немаловажную роль.

Элита общества

Октархия, конечно, не антиутопия — просто жесткое бюрократическое (с элементами военной диктатуры и феодализма там, где у власти Колонисты и Изоляционисты) государство в фазе глубокого застоя. Экономика, правда, работает — и даже неплохо. В остальном же все идет не совсем так, как запланировано.

Вроде бы существует цензура, каторги полны заключенных, а политическая полиция прослушивает всех, до кого может дотянуться. Но заключенные сплошь и рядом используются в личных коммерческих проектах, половина крамолы просачивается в прессу, а движение революционных демократов уже начинает гражданскую войну, которую начальство безнадежно проспало.

Причина и разочарования простых туберианцев, и стагнации системы во многом одна — полное отсутствие социальных лифтов. Элита Октархии сформирована теми, кто родился в элитарных же семьях, и давно составила своего рода высшую касту туберианского общества. Однако в зависимости от фракции выглядеть она будет очень по-разному.

Номенклатура Традиционалистов

Потомственные чиновники, формально даже проходящие какие-то отборы, но фактически от рождения пользующиеся всеми благами: государство их кормит, поит, выдает им квартиры и гравимобили. Да и к будущим отборам они тоже готовятся с детства.

Верхушка живет жизнью миллионеров: личные космические яхты, особняки, слуги. Юридически все принадлежит государству, но фактически потерять это можно, либо проиграв раунд административных интриг и отправившись в ссылку (скажем, начальником ботанической станции на новооткрытую планету Каньюбан), либо, как говорится, свесив хвост. Обычно чиновников-традиционалистов представляют глубокими старцами. Верхушка и правда такова; нижние звенья могут быть и молоды, но старательно старятся.

Как узнать: по очень длинному представительскому шаттлу, неприметной охране и неброской роскоши: пускать пыль в глаза у номенклатуры считается неприличным.

Аристократия Изоляционистов

На большинстве планет от старых титулов остались только воспоминания, но не у Изоляционистов. Там все еще имеет большое значение, кто ты: простохчшт, обычный дворянин («щщнтт», буквально «старший загонщик рыбы») или из княжеского рода.

Обычные дворяне большой власти не имеют, но им куда легче сделать карьеру на флоте или в администрации. А вот княжеские рода богаты и влиятельны баснословно; по сути, каждому из них принадлежит собственная планета. Ни один коммерсант в Октархии не сравнится по состоятельности с князем или княгиней; даже младшая их родня может позволить себе сколь угодно роскошную жизнь. И позволяет: как правило, в ущерб политике и здравому смыслу.

Как узнать: по драгоценным камням на шитых поясах, архаичному (по виду, но не функционалу) оружию и кишащей вокруг свите.

Адмиралитет Колонистов

Элита колонистов, пожалуй, активнее и принципиальнее других, но очень специфична: практически всю ее составляют выходцы из высшего офицерского корпуса. Армейский социальный лифт колонистов — один из немногих сколько-то работающих в Октархии, но все равно стоит помнить, что ребенок капитана едва ли станет адмиралом: у адмирала есть свои дети.

Армия и финансы у Колонистов сплетены тесно, так что ничто не мешает военным губернаторам планет, адмиралам флотов и офицерам управляющего фракцией Высшего штаба заводить сколь угодно доходные проекты. Пока они будут на пользу фракции, все сочтут это нормальным. Так что и здесь элита неприлично богата и весьма мало похожа на идеальные пропагандистские образы воинов-аскетов. Оно и немудрено: настоящих войн в Октархии не случилось уже больше столетия, и нынешнее восстание стало для верхушки Колонистов сюрпризом.

Как узнать: по форменным нашивкам, легким доспехам (пользы от них мало, это традиция), толстым животам и ощущению, что ты говоришь с туберианцем из этого, а не прошлого или позапрошлого века.

Крупный бизнес

Кроме трех этих групп, иногда связанных родством и часто — общими коммерческими интересами, к элите Октархии можно прибавить еще одну: успешных коммерсантов. Это, пожалуй, единственная страта, где реально подняться с низов до вершин. Все три фракции поощряют финансовое развитие и готовы поддержать хозяев фабрик, астероидов и доков как против республиканских конкурентов, так и против собственных рабочих (хотя традиционалисты иногда пытаются разыграть заботу о подданных).

Бизнесхшшт могут сколотить изрядные суммы, но большинство из них, конечно, представители «старых денег», потомственного капитала. Да и новички достигают успеха только при условии плотного сотрудничества с властями в той или иной форме (читай: в форме откровенной коррупции).

Как узнать: по комму, по которому он говорит, удерживая в воздухе телекинезом, — в сфере бизнеса человеческие технологии осваивают быстрее всего. И по азарту, который не зависит от биологического вида.

ВОССТАВШАЯ ПЛАНЕТА

На Каньюбане до недавнего времени политика выглядела так же, как на всех совместных планетах. Человеческим сообществом управлял и продолжает управлять выбранный людьми мэр планеты — вместе с туберианским представителем. До осени 2302 года это был наместник Ммшт Омут, представитель традиционалистов. Его, разумеется, никто не выбирал: в Октархии вообще не существует института выборов. Наместника назначили лидеры Традиционалистов, а среди его советников были представители всех трех фракций. Все изменилось совсем недавно — но чтобы понять, как именно, стоит сказать о Каньюбане чуть больше.

Добро пожаловать на Каньюбан

Каньюбан — планета совместного управления на границе Республики и Октархии. Из трех ее континентов два расположены в слишком холодных зонах даже для людей, не говоря о хчшт. А вот третий, довольно крупный, расположен в экваториальной зоне. Круглогодич-

ная жара и влажность привлекательны для хчшт. Местные богатства — для колонистов любого вида.

Лучшее место тут — Сеть Ливингстона, систем огромных пресноводных озер, расположенных в долинах Большого рифта и окруженных труднопроходимыми (но легко перелетаемыми) горными хребтами. Из-за высокой вулканической активности в прошлом сейчас эти долины — из числа самых плодородных и живописных мест Республики. К тому же, они не в пример безопаснее того же Марчо.

И все же туристы прилетать на Каньюбан пока не спешат, выбирая курорты Дарвина или Калипсо.

Все дело в мазуку, природном феномене, который встречается и на других планетах (даже на Земле), но довольно редок. В местных озерах часты лимнологические катастрофы: из-за оползней и подземной вулканической активности в них время от времени происходят мощные выбросы скапливающегося углекислого газа. В лучшем случае это не грозит прибрежным жителям ничем, кроме небольшого шторма на озере. Выброс побольше может



породить цунами и, собственно, мазуку: невидимый глазу и необладающий запахом газ поднимается по берегам озер и рек, убивая всех животных, дышащих кислородом — включая, разумеется, туберианцев и людей. В худшем случае выброс может сопровождаться еще и взрывом.

Газы из озер в принципе можно откачивать, и этим, разумеется, занимаются (заодно вывозя излишки космическими супертанкерами на другие планеты). Но процесс это, во-первых, очень дорогой, во-вторых, чрезвычайно трудоемкий и, в-третьих, не всегда помогающий — за всей системой озер и рек не уследишь. Увы, и лучшие плантации, и самые богатые рудники находятся в долинах Большого рифта. Так что местные приучились не выходить из дома без запаса кислорода. Что до домов — то лучше всего строить их повыше. Или так, чтобы они в случае чего быстро поднимались в воздух.

Выбросы случаются несколько раз в год, действительно крупные — раз в несколько лет. Не так часто, чтобы беспокоиться о них ежедневно. Но достаточно, чтобы большинство жителей Республики и Октархии дважды подумало, стоит ли перебираться на Каньюбан. И все же около восьмисот миллионов жителей уже здесь. Туберианцев среди них около 63%. Кое-кто и родился тут.

Общественное устройство: Прямая демократия и избираемый мэр для людей. До недавнего времени — наместник, а сейчас двоевластие — для туберианцев.

Окружающая среда: Зелено, влажно, красиво, но временами опасно и постоянно дождливо в зоне Сети озер, разнообразно на остальном центральном континенте, чертовски холодно на двух других.

Ношение оружия: Строго запрещено договором Нттчк — Буравкина — по закону оружие может быть только у шерифов и офицеров с обеих сторон.

Налоги: Низкие

Как получить гражданство: Приехать и подать прошение о получении гражданства. Срок рассмотрения — неделя, откажут только тем, кто был уличен в серьезных преступлениях. Увы, это все — для хомо. У туберианцев до восстания не было никаких политических прав.

Как потерять гражданство: Для людей — совершить серьезное преступление. Для туберианцев до недавнего времени — тоже, сейчас — вопрос в фазе обсуждения.

Эксклюзивные права: Безвизовый въезд на ближайшие планеты Октархии для людей (формально право сохраняется и сейчас, но ездят мало) и на соседние планеты Республики для туберианцев. Право открыть свой бизнес и застолбить участок на Каньюбане.

Наказания: Для людей — депортация и потеря гражданства за серьезные преступления (с возможным заключением в тюрьму на Церере). Для туберианцев — за серьезные преступления до недавнего времени депортация в Октархию (с последующим заключением или распылением в зависимости от содеянного). Сейчас — временное заключение. За не слишком серьезные нарушения — штрафы, для людей — принудительные психологические курсы.

Что там растет?

Джунгли в долинах Большого рифта напоминают не столько леса, сколько непомерно большие заросли трав и кустарников, над которыми поднимаются одиночные деревья-великаны. Под листом баллаараны может уместиться небольшой коттедж, а в местных кувшинках после дождя можно купаться. Мазуку не вредит местным растениям, наоборот, по-

Все это умеют: Настроить робота для плантаций или шахт — и даже местные хчшт этому научились. Пользоваться анализатором газов. Пить воду из озер (она газированная!), следить за поведением животных и быстро — очень быстро — бегать в случае чего.

Так их представляют: Работяги в масках и с зонтами. Насчет зонтов все точно!

сле него они расцветают лишь пышнее. Плохая новость: густота местных джунглей не дает углекислому газу рассеяться быстро. Кроме того, в лесах можно наткнуться на «карманы», где его концентрация значительно выше нормы, так что не забудьте подзарядить газоанализатор перед прогулкой.

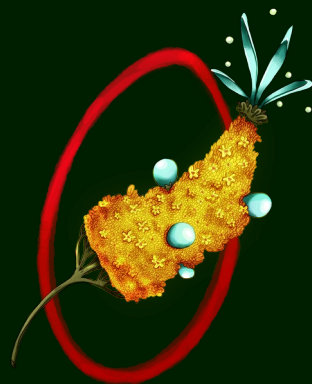
Каабаш

Эти деревья свечками поднимаются над травянистыми джунглями долин. Их стволы покрыты зелеными кочанами размером примерно с футбольный мяч. Кочаны раскрываются тем сильнее, чем больше в воздухе углекислоты, но полностью листья разворачиваются лишь после мазуку. Через одну-две недели они опадут, но в то же время из вершин деревьев выстрелят метелки сладко пахнущих желтых цветов. По этой желтизне с высоты хорошо видно, в каком озере произошел очередной выброс.

Цветы и запах каабашей стали символом восстания

Бибиле

Бибиле растут там, где остальные начинают задыхаться: в местах выхода газов и их скопления. Растение напоминает зеленые шары высотой по грудь человеку. Они растут кучно, а из-за колючек их проще обойти, чем идти напро-



лом. Вокруг зарослей бибиле на 3 метра вверх поднимаются их дыхательные корни. Старые мертвые корни, пронизанные ходами насекомых, мелодично свистят на ветру.

Сонкорта

Пока еще дикорастущая, но совместными усилиями людей и хччшт ее стремительно окультуривают. Сонкорта привлекает опылителей крупными белыми и очень сладкими ложными цветами. Представьте себе лепесток: банановый на вкус, но хрустящий как салат. Неудивительно, что заполучить их хотят все любители сладкой жизни. Проблем несколько: механизм, запускающий цветение сонкорты, не вполне разгадан, а сами цветы капризны в перевозке.

Кто там живет?

Животным в районе озер приходится невесело. В воде никто не живет: даже для растений она слишком закислена, и из-за постоянных выбросов там просто нечем дышать. На суше зверям регулярно приходится спасаться бегством: либо улетать, либо скорее карабкаться повыше. Спастись успевают далеко не все, так что вскоре после выброса прибывает множество падальщиков, которые быстро пируют, а затем возвращаются в безопасные горы или перемещаются на место новой катастрофы.

Шинбираха

Длинноногие плоскоклювые птицы, которых можно встретить на мелководье. Там они неторопливо прохаживаются вдоль берега, отцеживая из воды остатки растений. Бояться им особо некого: крупных хищников в долинах нет, да и мало кто готов так близко подойти к озерам. Сами шинбираха очень чувствительны: они способны засечь даже самые слабые подземные толчки и обычно верно определяют, насколько велика опасность. Если велика, то они взлетают и отправляются к другому водоему. Гнездятся они на высоких деревьях и скалах, там, куда обычно не добирается мазуку.

Каарада

Каарада вообще не спускаются на землю: на высоте никакой мазуку не страшен. Эти мелкие напоминающие белок зверьки живут большими семьями в искусно сплетенных из лиан и ветвей коконах в кронах самых высоких деревьев. Свой дом они защищают яростно, и есть от кого. Коконь каарада — это одно из самых безопасных мест во время выбросов, и желающих выселить каарада довольно много. Обычно каарада побеждают, но иногда сражение становится столь яростным, что кокон со всем содержимым падает вниз.

Калукан

Калуканы прилетают сразу после выброса за теми, кому не повезло. Задерживая дыхание (углекислый газ еще не успел рассеяться!), они складывают кожистые крылья и ныряют к поверхности земли, где собирают падаль. Если падали нет, то могут напасть и на живых, но для взрослых людей и хттчш они обычно не представляют угрозы: размером не вышли. Самые большие калуканы величиной не больше кошки и неприятные ощущения доставляют скорее видом лысой головы и запахом. Однако уже было несколько случаев, когда явно больные калуканы атаковали небольших хчшшт. Худшего исхода пока удавалось избежать, но искусили бедолаг сильно, а трупный яд — неприятная штука.



Между ревдемами и лоялистами

Каньюбан — не единственное место, где политический кризис дает о себе знать. Несправедливость общественного устройства Октархии никогда не была секретом для ее жителей. А контакт с хомо обострил противоречия. Республика, может, и не рай, но в ней можно прожить жизнь, не боясь прослушки и политической полиции, иметь надежду на честный суд и сменяемость властей. Да, у многих планет есть свои странные традиции, но все же тебя нигде не отправят насильно в армию (что почти неизбежно у Колонистов), не распылят за преступление (что весьма вероятно у Традиционалистов) и уж точно не сделают жертвой в загонной охоте (нет, не все князья-изоляционисты делают так, а только некоторые из них). Неудивительно, что многие в Октархии заговорили об этой интересной новой идее — демократии.

Если до мятежа на Каньюбане в Октархии еще можно было оставаться политически нейтральным, то теперь пространства для этой нейтральности практически не осталось. Изгнание наместника Ммшт и его гарнизона с планеты само по себе было впечатляющей демонстрацией силы. А последовавший за этим захват линкора Колонистов не только показал умение мятежников строить сложные планы, но и дал им мощнейший ретранслятор и

выход в информационное пространство. Ненадолго: уж что-что, а обрубить связь на собственных кораблях колонистские спецы умеют. Но даже этого времени было достаточно, чтобы распространить информацию о произошедшем по всей Октархии. Цензура не скоро сможет оправиться от этого удара. Теперь о восстании знают все.

Даже если вы не сочувствуете мятежникам и все эти события для вас — совершенная неожиданность, вы все равно имеете какое-то мнение о движении революционных демократов. Перемены, о которых пишут бунтовщики, достаточно масштабны, чтобы в случае их победы повлиять на жизнь и самого аполитичного туберианца.

Ну а помимо конфликта между ревдемами и властями, есть постоянно бурлящий конфликт между тремя фракциями. Его игнорировать немного легче, но ваша фракция, конечно, ждет от вас лояльности.

Для тех, кто хочет и правда остаться в стороне, остается один путь: изолированные сообщества, старающиеся остаться вне схватки. Но и у них, конечно, есть свои взгляды и предпочтения — и события на Каньюбане заставят скоро высказаться и их.

Революционные демократы

Противники и государственная пропаганда не устают напоминать, что движение «На сушу!» родилось в результате столкновения туберианцев с людьми, их государственным устройством и их политическими идеями. Действительно, прежде хчшт не знали не только идеи демократии, но и идеи революции: традиционно недовольные просто переходили в другую Линию, порядки в которой устраивали их больше, не пытаясь как-то повлиять на традиции прежней. Обе эти идеи сильно потрясли столкнувшихся с ними туберианцев. Кто-то ужаснулся — как можно! — кто-то пришел в восторг.

Последних оказалось немало, и за прошедшие с первого контакта тридцать лет они успели многого достичь. То, что начиналось как небольшие кружки по интересам и встречи недовольных, сейчас представляет собой масштабную, местами военизированную структуру с собственными кораблями, межпланетными станциями, добровольческими войсками и миллиардами сторонников по всей Октархии.

Чего они хотят? Радикальных перемен. Превращения Октархии в единое демократическое государство. Отмены смертной казни и каторжной системы. Вообще — судебной ре-

формы и гуманизации уголовного права. Свободы слова, торговли и перемещения. И хотя бы они этого не когда-нибудь после, а прямо сейчас — революция, а не эволюция!

В достижении своих целей «На сушу!» прибегает к любым средствам, и размах их деятельности растет. Да, на многих планетах революционные демократы еще печатают и распространяют агитационные листовки или готовят теракты против крупных правительственных чиновников. Но одновременно с этим на станциях в ближней периферии обучаются войска и массово скупается оружие. Всеобщая революция, говорят они, — вопрос самого ближайшего времени, и скорлупа уже трещит. А то, что происходит на Каньюбане, — первый шаг к будущей победе.

Как узнать: Вернее всего — в личном общении. Сторонники сопротивления есть среди всех групп туберианцев, а сочувствующих ему — и того больше. «Косвенными уликами» будут молодость, симпатия к хомо и хорошее знание человеческой политической культуры. Впрочем, всеми теми же качествами может обладать и студент-хомолог. Впрочем, студент-хомолог может быть и членом сопротивления.

Переворот на Каньюбане

Ячейки ревдемов на совместных планетах всегда большие и активные. Каньюбан не исключение: уже лет семь он был одним из главных центров подпольной работы. И именно здесь революционеры решились устроить переворот, который начался пару недель назад и, в общем, все еще продолжается.

Разумеется, сил движения абсолютно недостаточно, чтобы выдержать массированный удар даже, скажем, одного только флота Колонистов, не говоря уже об объединенной армии трех фракций. Но что, решили подпольщики, если такого риска и не будет?

План ревдемов

Договор Нттчк — Буравкина строго регламентирует количество военных судов, солдат и даже полицейских с обеих сторон, которые могут присутствовать в общей звездной системе. Число это, во-первых, очень строго ограниченное — не больше трех космических линкоров, пяти крейсеров и десятка судов меньшего размера. Во-вторых, чрезвычайно большое значение придается равновесности присутствия. Если, скажем, Октархия хочет ввести в систему Калипсо или Марчо лишний крейсер, дипломаты обязаны предупредить

об этом правительство Республики. И та тоже введет в систему крейсер — в тот же день и по возможности даже в тот же час. Единственным исключением из этого правила является система Напнигты, потому что там расположены две самостоятельные планеты, принадлежащие Республике и Октархии соответственно. Однако и там есть твердые правила, регулируемые особым договором между Республикой и соседствующим с ней изоляционистским кланом Рябых.

К Каньюбану обычные условия относятся в полной мере. И это значит, что бросить десятки кораблей и тысячи солдат на подавление мятежа там Октархия не сможет. Республика не пойдет на нарушение договора и никогда не одобрит массовую высадку войск на планете, где живут сотни миллионов хомо. Ввести войска в нарушение договора — значит объявить войну. А как бы ни хорохорились Колонисты, даже они в действительности не хотят войны с соседями. Традиционалисты же и Изоляционисты абсолютно удовлетворены отношениями с Республикой и ссориться с ней не будут. И уж подавно, конечно, никто из республиканских властей не поможет давить мятеж, если хочет, чтобы в следующий раз его переизбрали. Может быть, на центральных планетах граждане республики ничего и не знают об октархианской политике, но те, кто живут на Каньюбане, давно уже смекнули, что

к чему. А значит, будут симпатизировать восстанию как минимум до тех пор, пока им лично оно ничем не угрожает.

Скопить силы для переворота в пределах одной планеты было не так сложно. Конечно, строгий запрет на ввоз оружия несколько затруднил дело, но на верстаке у опытного инженера и резак становится бластером, да и лазеры шахтовых роботов прожигают не только горную породу. Да и кто на планете не знает, что в действительности ввезти на нее можно все что угодно — главное, найти тех, кто согласится это сделать. Оставалось выгадать подходящий момент — и не слишком затягивать, потому что о планах ревдемов, конечно, скоро должны были прознать власти всех трех фракций.

Революция под дождем

Как происходил переворот? Едва ли кто-то сейчас может описать его во всех деталях и едва ли кто-то даже представляет себе эти детали до конца: десятки групп ревдемов действовали почти без координации, боясь, что их переговоры могут перехватить. Первоначальные планы, разумеется, быстро пошли прахом. Но были и удачи. Что могут помнить ваши герои?

1. Рейд Колонистов

Около полугода назад фракция Колонистов наняла сразу несколько банд наемников хомо, чтобы те высадились на Каньюбан и отловили там всех колонистских дезертиров — то есть в принципе всех жителей колонистских планет, которые перебрались на Каньюбан, чтобы избежать службы.

Детали этого решения толком неизвестны. Вероятно, Колонисты заключили для этого какое-то соглашение с наместником, но забыли обсудить этот вопрос с верхушкой Традиционалистов. Конечно, под шумок они планировали схватить не только условных дезертиров, но и ревдемов. Вероятно, Колонисты уже знали что-то о готовящемся восстании и постарались действовать на опережение — но то ли не предупредили об этом всех остальных, то ли все остальные им не поверили.

План был прост: человеческие наемники высаживаются на Каньюбане, быстро ловят некоторое количество туберианцев, живущих на планете, и передают их на колонистский линкор. Местные власти не вмешиваются: хчшт — потому что наместник об этом распорядится, хомо — потому что с чего бы им вмешиваться? Там, на линкоре, Колонисты быстро отделяют дезертиров от ревдемов — и казнят всех, кого сочтут виновными.

Как со всеми подобными планами, в этом пошло не так практически все. Во-первых, ревдемы оказали гораздо более серьезное сопротивление, чем от них ожидали. Во-вторых, их поддержали местные хомо, а шерифы вовсе не стали отсиживаться в стороне: наемники прибыли на Каньюбан с боевым оружием в полное нарушение правил Нттчк — Буравкина, и это было совершенно невозможно оставить без внимания. В-третьих, «маскировка» с наемниками не удалась вовсе. Авторы операции, по слухам, до сих пор спорят, что именно их выдало: линия связи наемников с линкором или колониистские шлюпки, в которые грузили клетки с пленниками.

В итоге нападение было отбито, и ни один ревдем (или дезертир) так и не оказался на линкоре. Наемники в основном отступили, но некоторые арестованы и сейчас сидят в камерах на Церере. Помимо жертв со стороны туберианского населения, в ходе конфликта пострадало также несколько хомо, так что дипломаты Республики рвут и мечут. Абсолютно все узнали, что на самом деле за нападением стояла Октархия (а Традиционалисты в Совете кхт узнали, что за ним стояли Колонисты); Октархия попала в неловкую ситуацию, Колонисты крупно задолжали Традиционалистам, а в качестве рыбки на каше не разобравшиеся наемники попытались затолкать в клетку племянницу изоляционистского князя

Рябого, прибывшую в тот день на планету с частным визитом. Она, разумеется, отбилась без большого напряжения и не пострадала, но князь от ситуации в восторг не пришел.

Что до ревдемов — их это только подстегнуло. Выждать больше было нельзя, и за дело пришлось взяться не через пару лет, а прямо сейчас.

Кое-что для вас: если команда детектива участвовала в тех событиях, они приобрели немало полезных знакомств, а Инженер и Туберолог могли получить много новой информации о технологиях Октархии.

2. Штурм линкора

Успех восстания полностью зависел от того, удастся ли нейтрализовать линкор колонистов, вращающийся на орбите Каньюбана — в противном случае, во-первых, лоялисты обладали бы подавляющей огневой мощью, во-вторых, легко высаживали бы десанты на любой точке планеты и, в-третьих, имели бы неуязвимый для ревдемов штаб.

Неудивительно, что план по захвату линкора был едва ли не самой разработанной частью восстания.

Часть первая: ревдемы угнали некоторое количество газовозов, которые доставляют откачанный из озер метан в супертанкеры на орбите.

Часть вторая: пристыковались на них к туберианскому танкеру и захватили его без особых проблем (экипаж танкера из трех туберианцев покорно погрузился в газовозы для отправки на планету).

Часть третья: как следует разогнав супертанкер, ревдемы вогнали его прямо в колониистский линкор. Управляли им дистанционно — при помощи программ, заблаговременно добытых у хомо.

Часть четвертая: взрыв. Он вышел впечатляющий, потому что на танкере уже был приличный запас газа. В целом линкор остался цел — он рассчитан на прямое попадание современных ракет и лазерных



Линкор
Колонистов
«Парус гнева»,
захваченный
ревдемами

лучей, и взрыв газа его не погубит. Но щиты линкора были перегружены, в одном месте об-
разовался пролом, а часть машинерии отказала. Экипаж тоже пострадал — и растерялся. К
большой удаче для ревдемов, опытный командир линкора на борту отсутствовал: его
отозвали в столицу для бесконечных разбирательств из-за недавнего рейда.

Часть пятая: абордаж — ревдемы на газовозах прорвались через брешь. Через пару ча-
сов чудовищной резни линкор был их. Это первое крупное и по-настоящему кровопролит-
ное сражение восстания, но оно дало ревдемам необходимое преимущество.

Кое-что для вас: если герои участвовали в этом деле, они почти неизбежно были ранены.
Но Оперативник (1) мог стать Оперативником (2): два часа такого опыта засчитываются за
год.

3. Форт Цфа

Одним из самых тонких пунктов плана восточного фронта был захват форта Цфа, главного
транспортного узла Колонистов на планете. Это суперсовременное укрепление, где на
доверху забитых складах сидел бодрый и злой колонистский гарнизон с почетными пере-
ходящими вымпелами. Все понимали, что если не удастся заброска почти обреченной ди-

версионной группы по старым, еще строительным узким тоннелям — выйдет кошмарная мясорубка, для которой у Сопротивления попросту не хватит бойцов.

Группу готовили к любой неожиданности — кроме того, что они, выйдя из туннелей, окажутся посреди уже почти завершившегося восстания гарнизонной молодежи. Диверсантов поприветствовали братским «На сушу!» и попросили отвести в центр нерасстрелянных офицеров.

Кое-что для вас: участники той истории до сих пор отходят от недоумения — но вот допросы офицеров могли оказаться очень полезными и для Великого сыщика, и для любого аналитика в его команде. Ведущий выдумает для вас хороший секрет!

4. Эвакуация Ммшшт Омута

Захват наместника планеты был, разумеется, одной из главных задач восстания. Не меньший интерес, чем сам Ммшшт, представлял, конечно, и его архив, который позволил бы понять планы Октархии и вычислить шпионов в рядах ревдемов.

Увы, в этот раз сложное планирование восставших подвело: пока две группы захвата тщетно искали друг друга на разных этажах многоуровневого наместнического бункера, пробиваясь через силовые щиты и охрану, Ммшт успел бежать.

Плохая новость: архив он прихватил с собой. Хорошая новость: отданный им приказ аннигилировать заключенных тюремщики выполнить не успели.

Кое-что для вас: гордиться в этой истории особенно нечем! Три десятка тренированных бойцов не сумели изловить одного жирнохвостого старика, перемещающегося на антигравитационной каталке. Но зато герои могли увидеть коллекцию исторической живописи наместника, которую считают одной из лучших в Октархии.

5. Несознательные товарищи

Южное направление, как всем казалось, было самым легким. Благодаря сочувствию местных членов Кладки отрядам Сопротивления удалось быстро занять и города, и стратегически важный космо терминал в нагорье Стэнли. Проблема обнаружилась позже — когда Кладка принялись драть с «несознательных» коммерсантов «революционный налог» в 95%. Шериф Шфц, которого раньше никто не заподозрил бы в сочувствии революции,

явился в штаб фронта с планом операции «Продувка труб», но легкой она не была. Полицейская работа оказалась сложнее фронтовой!

Кое-что для вас: у Сыщика давно были кое-какие сведения о деятельности Кладки на окрестных планетах, но удачный рейд позволил добыть массу новой информации — в том числе и о связях Кладки с преступностью Республики. Вот только и врагов у детектива и его людей теперь прибавилось.

6. Острое блюдо

Кфф Повар всегда был симпатичным хчшт — и не сказать, что он семнадцатый в линии на-следования одной из изоляционистских планет. Толстый, как размалеванный бочонок, си-барит, коллекционер древней земной техники и очаровательный увалень во все остальное время, он держал дружину для статуса, но набирал в нее по личным симпатиям. Поэтому в то самое время, когда наемники многих других аристократов быстренько растворились в космосе, дружина Кфф — ленивая, непрофессиональная, слишком молодая — вынесла своего князя в джунгли на себе, прорвав ревдемовскую штурмовую колонну к удивлению обеих сторон. И древние печатные машинки не забыли!

Кое-что для вас: а вот настоящий синтезатор 21 века забыли — и Кфф Повар готов дорого заплатить детективу за его поиски. Вот только кто, как и зачем свистнул во время восстания антикварный инструмент?

6. По шею в воде

Да, на восточном направлении было жарко, предельно жарко. Традиционалистские части там отлично снабжались и были твердо уверены, что им придут на помощь. Не может же быть так, чтобы по всей планете началось! Между тем ревдемов там оказалось слишком мало, кроме того, они были размазаны на два десятка поселков. Казалось, что еще чуть-чуть, и фронт рухнет: традиционалистская пехота уже готовилась к контратаке прямо через систему озер на столицу. Обошлось. Фронт Октархии прорвали добровольцы-хомо с этим их странным красным флагом с розой в белом кулаке. Откуда штаб вообще их выкопал? Но их было две сотни, они умели пользоваться экзоскелетами, а бояться — не умели совершенно.

Кое-что для вас: даже если вы великий сыщик, организовать марсианских левых сражаться за туберианских повстанцев — не так уж просто. Добрый час ушел на споры о знамени!



Шаткий успех

Несмотря на все проблемы, переворот пока что выглядит успешным. Республика сохранила нейтралитет, Октархия не ввела войска. Наместник бежал, и теперь интересы туберианцев на планете представляет временный мэр, назначенный ревдемами, а выборы настоящего мэра по правилам республиканских голосований должны быть проведены очень скоро. Власти хомо сотрудничают с новыми партнерами, старательно, правда, обозначая, что сотрудничество это сугубо на местном уровне: Республика пока не поняла, готова ли она признать новое туберианское государство.

Не поняли этого и многие хчшшт на планете. Хотя движение «На сушу!» довольно популярно и в особенности — как раз на совместных планетах, лоялисты есть и там. Многие вполне комфортно чувствуют себя в существующей системе Октархии — и нашли себе в ней теплый водоем, который готовы защищать. Переворот поставил их карьеры, планы, а иногда и принципы под вопрос: пожалуй, не очень много найдется идейных фанатов традиционалистов, но на планете есть и Колонисты, разделяющие принципы своей фракции, и представили изоляционистской знати, верные родовым присягам и клановой чести.

И это не говоря о множестве аполитичных хчшт, чьи симпатии ревдемам только предстоит завоевать. И не забыть при этом, что не все спешно покидающие сейчас планету — идейные лоялисты, а среди приезжающих через Калипсо или Марчо хватает не только идеалистов-революционеров, но и шпионов.



Месіац
спуся

ДРУГИЕ ИГРОКИ

На службе Октархии

Кстати, о шпионах — и ревдему, и великому детективу на совместных планетах придется с ними столкнуться. Разумеется, спецслужб, на которые могут работать эти шпионы, в Октархии сразу три — а кроме того, есть еще и Отдел Общего Наблюдения.

Отдел Общего Наблюдения

В отличие от Республики, в Октархии вовсе не существует отдельной планетарной полиции. Мелкими происшествиями вроде драк и незначительных краж занимаются аффилированные с местными властями силовые структуры (патрульная служба Традиционалистов, младший офицерский состав на колонистских планетах или охрана изоляционистских князей), но для всего, что требует хотя бы минимального расследования, привлекается Отдел Общего Наблюдения.



Хотя детективам и приходится учитывать локальную специфику на каждой отдельной планете, официально Отдел подчиняется непосредственно Совету, а в отношении планетарных властей все его действия и операции имеют исключительно уведомительный характер.

По функционалу детективы больше всего похожи на своих коллег из республиканской дипломатической полиции. Они расследуют преступления, срывают планы боссов Ммщц и Кладки, заполняют моря отчетности и получают по хвосту от разноуровневого начальства. Отдел Общего Наблюдения очевидным образом связан с режимом, но на политику и идеологию у его детективов, как правило, не остается ни времени, ни сил. Четыре из пяти детективов ООН после переворота просто вышли на работу. Пятый спал пьяный.

Как узнать: По чуть помятому виду, бластеру на форменном поясе и значку, который он обязан вам показать, когда представится.

Секретариат Прочих Взаимодействий

Основная и официально единственная спецслужба Октархии, полностью оккупированная Традиционалистами.

Огромный бюрократический левиафан, ориентированный на скрупулезный анализ документов и статистики, как машинный, так и хчшт-аналитиками, и дальнейшую подготовку кратчайших меморандумов для Совета. Ранее работал почти целиком по «умонастроениям граждан», но теперь немногим меньше внимания уделяет хомо.

Где-то на пять сотен клерков и на три сотни аналитических работников приходится один агент, обеспечивающий поступление данных. Сам он обычно не хчшт действия. Типичный агент СПВ — это вербовщик, знаток нечеловеческих (а теперь и человеческих) душ и большой любитель пробковых досок и удобных для телекинеза крупных кнопок.

Как узнать: По отсутствию бластера, гражданской одежде, милому виду — то есть, говоря проще, практически никак. И все же туберианцы как-то их узнают — и терпеть не могут.

Отдел 0

Неофициальный отдел военного флота, созданный офицерами-Колонистами. Взял от республиканского «Три-О» значительно больше, чем готов признать.

Изначально — небольшая штабная группа, которой фракция ставит задачу, рассчитывая, что она будет выполнена любой ценой. В этом ей помогает кропотливо собранный и прекрасно финансируемый техотдел, как создающий свои средства, так и осваивающий разработки хомо. А также большой, сверхъестественно хорошо оплачиваемый и сверхъестественно автономный штат агентов.

Агенты Отдела 0 — чаще всего молодые офицеры флота — тяготеют к смелым, эффективным и нередко силовым решениям. Но им вопиюще не хватает сдержанности и профессионализма, что и служит вечным источником шуток в людской контрразведке.

Как узнать: По бластеру модели следующего года, ассортименту технических девайсов, привычке к шикарным гравимобилям и коктейлям, которые не стоит взбалтывать.

Вольные операторы

На рынке разведки и контрразведки, однако, хватает и независимых предложений. Частью это те хчшшт, которые были вынуждены расстаться с двумя предыдущими службами, частью — талантливые любители. Почти каждый князь или княгиня, даже самой мелкой и не-притязательной планеты, содержит от одного до нескольких десятков таких специалистов для решения глубоко личных деликатных вопросов. Однако как-то свести их в общую категорию не получится — всякий вольный оператор имеет свой стиль, который и продает. Они почти неподконтрольны Совету и могут обнаружиться в самых неожиданных авантюрах, вызывая как у СПВ, так и у «Три-О» восхищенную ругань.

Как узнать: По яркому виду, привычке сорить деньгами и страсти к неочевидным решениям, балансирующим на грани провала.

На Каньюбане действуют, без сомнения, все эти службы. Многие простые шерифы-хчшшт поддержали восстание, другие сохраняют нейтральную позицию. О детективах отдела общего наблюдения уже сказано выше: по большей части они держатся в стороне от политики, но и против ревдемов не возражают. А вот из спецслужб на сторону мятежников перешел — по крайней мере открыто — только один агент Отдела 0.

Третьи силы

Не все туберианцы делятся на преданных сторонников и ярых противников режима. Кто-то надеется, что буря его не затронет. Кто-то изначально не связывал свою судьбу с октархианской системой и не намерен этого менять. Кто-то, наконец, собирается стать выгодополучателем начавшегося конфликта при минимальном вложении ресурсов.

Перевозчики

Нельзя сказать, что Перевозчики установили монополию на транспортные услуги. У богатей есть яхты, грузы крупных корпораций доставляют их собственные танкеры и контейнеровозы. У каждой из трех правящих фракций есть и просто собственный флот с военными, пассажирскими и грузовыми судами. Даже ревдемы уже раздобыли себе пусть небольшой и разномастный, но все-таки флот. Однако практически любой бизнесхшшт всегда предпочтет государственным баржам корабли Перевозчиков. Да и многие простые туберианцы сделают так же.

Почему? Потому что в Октархии говорят «надежен как Перевозчик». Обязательность и ответственность их экипажей давно стала общим местом. Приняв вас или ваш груз на

борт, Перевозчик подписывает с вами контракт. И будет следовать ему до запятой ровно столько, сколько понадобится, чтобы выполнить его в точности, — то есть до тех пор, пока вы и ваши вещи не окажутся в целости и сохранности в пункте своего назначения. Даже если посреди полета выяснится, что за вами гонятся спецслужбы всех трех фракций и костоломы Кладки в придачу. Если уж Перевозчик взялся, он сделает работу. А если вы ему не понравитесь, вас просто не возьмут на борт. Такое бывает. Каждый капитан всегда сам решает, хочет ли он заключить договор, и будет руководствоваться при этом своими собственными взглядами.

Впрочем, есть вещи, которые не придется по нраву никому из них. Никто из Перевозчиков никогда не будет возить живой товар — то есть вообще кого бы то ни было, кто поднимается на борт недобровольно: будь то каторжники, переправляемые на рудники, или непутевый ребенок, которого силой возвращает домой семья. Перевозчики никогда не наймутся в чей-то флот и никогда не будут выполнять никакой работы, кроме переезда людей и грузов. Перевозчики никогда не возьмутся за заказ, который посчитают опасным для своего сообщества в целом или для кого-то из его членов. Потому что они все друг для друга свои. Почти семья.

Корабль Перевозчиков
начинает разгрузку
на орбите Каньюбана



Говорят, что когда-то сообщество Перевозчиков Октархии было еще одной — девятой — Линией. Будто бы она промышляла перевозками на дальние расстояния еще до начала Эры Раздора и тогда плавала не по космосу («ходят только часы и кретины по суше, а в космосе — плавают»), а по морям родной планеты туберианцев. Вряд ли эти легенды вполне правдивы. Но сейчас дело обстоит именно так. Современные Перевозчики — единая и сплоченная группа, связанная не только общими занятиями, но и родством: попасть в их круг можно, только если в твоём родительском сообществе был кто-то из Перевозчиков.

Преданность Перевозчиков друг другу для них важнее всего на свете. Сравниться с ней может только их любовь к кораблям — ведь многие из этих туберианцев почти никогда и не спускаются на поверхность. Суда — от маленьких грузовичков второго класса до гигантских супергрузовозов, которыми вскладчину владеют сотни Перевозчиков, — становятся для них и домом, и смыслом жизни. А когда за стенкой в несколько сантиметров толщиной — открытый космос, ты учишься решать разговором все, что только возможно решить разговором, стрелять точно в цель, когда нужно стрелять, беречь кислород, воду и близких. Да, у них нет планеты. Но у каждого Перевозчика есть другие Перевозчики.

Как узнать: По слегка выцветшей от нехватки солнечного света коже и жестким темным поясам со встроенным нагревателем — чтобы сохранять бодрость и бдительность в любых условиях!

На Каньюбане: Перевозчики не выбирают себе сторону в октархианской политике и уж точно не позволяют ей влиять на то, каких пассажиров они себе выбирают. Это решает капитан каждого корабля — а среди капитанов многие соглашаются брать заказы со свободной планеты.

Наемники

В отличие от Перевозчиков, наемниками не рождаются, а становятся. Это своего рода профсоюз бойцов, состоящий из множества кланов, но объединенный общими принципами. Вступить в него несложно: понадобится только пара рекомендаций активных членов. Вылететь еще проще: за соблюдением правил здесь следят строго. И главное из этих правил — никогда не нападай первым.

В Октархии многим нужна безопасность. От верхов традиционалистской номенклатуры, опасющихся терактов, до руководителей отделений ревдемов, эти теракты готовящих, от

изоляционистских князей и воротил аромабизнеса до Перевозчиков, которые хотят только безопасно добраться со своим грузом из точки А в точку Б. Защита нужна многим. А вот доверять получается не всем.

Традиционалистский бюрократ ждет удара в спину от младшего коллеги, аристократ — яда от племянника, вождь ревдемов не знает, кто из его охраны уже завербован спецслужбами. С кланами наемников работать проще. Они всегда верны договору и не дадут себя перекупить, в какую бы передрыгу наниматель не влез. Они не задают лишних вопросов и подчеркнуто не имеют своего мнения о политике. Не стоит ждать от них только двух вещей: они не принесут вам завтрак и не пойдут в атаку по вашему приказу. Не слуги и не солдаты: кланы наемников делают только одно — защищают вас от угрозы. У каждого клана есть свои традиции, привычки, свое шрамирование и цвета; между собой у них нередко что-то вроде конкуренции, хотя не слишком уж серьезной. Но в решающий момент споры откладываются. Если товарищ влип в неприятности, взяв неудачный контракт, ему помогут всем, чем можно, вплоть до организации побега. Впрочем, власти обычно не слишком свирепствуют. Рано или поздно хороший телохранитель может понадобиться и им самим. Исключение составляют только Колонисты. Их верхушка рассчитыва-

ет на собственных солдат, презирая наемников за отсутствие дисциплины. И правда: большинство кланов терпеть не могут военные правила и иерархию. В отряде все считаются равными, и только на время операции кого-то могут на время назначить координатором. А если что не так, проблемы решит товарищеский суд.

Как узнать: По цветным нашивкам и металлическим бляхам на поясах, характерному шрамированию на гребне в области хвоста (разному для разных наемнических сообществ), — и по в целом большому количеству шрамов, чем вы ожидаете встретить у обычных хчшшт их возраста.

На Каньюбане: Для наемников наступили счастливые времена. На планете, где все еще недавно убивали друг друга и в любой момент готовы продолжить, защита нужна многим. Кто-то из кланов защищал бежавшего наместника, кто-то, вероятно, и сейчас охраняет затаившихся координаторов от трех фракций. Кто-то, напротив, взял контракты на защиту ревдемовских лидеров. Всем известно, что большой отряд из двух кланов сразу защищает инкубаторы с яйцами — не от фракций или ревдемов, а от неприятных случайностей. Кто им платит — толком непонятно.

Организованная преступность

Можно сказать, что и Перевозчики, и наемники принадлежат к Октархии лишь отчасти. Существовая в тех же культурных и общественных нормах, они действуют на грани законного и подчеркнуто вне политики фракций. Еще одна группа, существующая в тех же условиях — но, правда, уже совершенно за рамками права, — организованная преступность.

Речь не о бытовых преступлениях или даже не о тех, кто зарабатывает себе на жизнь не вполне законными путями, но делает это в одиночку. И Ммщц (внутри Октархии), и Кладка (на территории планет совместного управления и тех, где есть большие туберианские диаспоры) представляют собой масштабные структуры, сравнимые по сложности организации с еще одной Линией. У них есть своя система управления, внутреннее деление, финансовые потоки — и даже флот и армия. Единственное отличие в том, что у них нет собственных планет — но их представители присутствуют на всех планетах на территории своего влияния.

Ммщц

Этим словом (дословно оно переводится как «отряд рыболовов или охотников») называют себя представители самой большой криминальной структуры во всей Октархии. Там, где в Республике организованная преступность дробится на семьи и организации, туберианский криминал работает сообща, образуя в конечном итоге что-то вроде альтернативного государства. Оно меньше, вне всякого сомнения, слабее, чем основная Октархия, и тесно сплетено с октархианской верхушкой. За счет этой связи Ммщц оказывается чрезвычайно успешна — и очень, очень стабильна. Стабильность имеет свою цену — с ревдемами ее представители будут работать с большой осторожностью — и если и не станут напрямую сливать властям информацию о действиях революционеров, то наверняка подробно ответят на все вопросы, если они у руководства планет возникнут. Но все же в первую очередь Ммщц интересуется деньгами, а не политикой, и ее контакты среди элиты получают от сотрудничества слишком большие выгоды, чтобы всерьез давить на своих криминальных партнеров. Не говоря уже о том, что иные представители элиты просто напрямую являются функционерами Ммщц.

Конечно, Ммщц не монолитна — определенное деление и конкуренция есть и внутри нее. Но эта борьба куда более похожа на интриги высокопоставленных бюрократов, и Ммщц как структура всегда остается в выигрыше. Впрочем, пока не на Каньюбане, куда их не пускают конкуренты.

Как узнать: По удивительно дорогим вещам (без золота и драгоценностей, чтобы не дразнить изоляционистских князей), подобострастным прихлебателям и действительно скверным привычкам.

Кладка

Кладка работает принципиально иначе и больше всего напоминает привычную нам мафию. Свою идеологию она строит отчасти на идее противостояния хомо, но при этом по стилю и духу куда ближе к старейшинам Скарлета, чем к той же Ммщц.

Опорой Кладки являются туберианские диаспоры — источник одновременно доходов и новых пополнений. Сфера ее интересов обширна и включает все: от контрабанды до торговли оружием, от тотализатора до отельной застройки на Дарвине и Калипсо. Людей в рядах Кладки нет (за исключением интересной ситуации, сложившейся на Марчо), но это не

мешает ей «предоставлять защиту» в том числе и человеческому бизнесу и поддерживать смешанные банды (а на планетах общего управления таких две из трех).

На внутренних территориях Октархии хчшт из Кладки появляются разве что эпизодически, но зато у них есть свои интересы на республиканских планетах — даже на тех, на которых туберианцы почти не живут. Это неизбежно делает их игроками на криминальном поле Республики — даже больше, чем Октархии, — заставляя взаимодействовать с другими сторонами, от Мунгики до Иллегалитива, и не только нападая и защищаясь, но и заключая союзы.

Как узнать: У членов Кладки есть определенные сочетания визуальных знаков — будь то вышивки на поясах или украшения, — обозначающие территорию, специальность и ранг. Но это не слишком распространено — и не слишком нужно Кладке. Местные туберианцы и без всяких обозначений знают, к кому им нужно идти, если возникли проблемы и нужна помощь. А проблемы всех остальных Кладку все равно не интересуют.

На Каньюбане: Кладка всегда хозяйничала на планете, да и местный традиционалистский наместник боролся с ними, распустив пояс, благосклонно принимая услуги и подарки. Когда Фххс!ц Волна, одна из трех глав каньюбанской «семьи», прониклась идеями «На

сушу!», ее подручные сочли это деловым чутьем: контрабанда оружия и револьверов на об-
щую планету приносила отличные деньги. Рэкет «нелояльных» революции бизнесчеловек
должен был стать рыбкой на каше. Но тут выяснилось, что Волна поверила в новые идеи
всерьез. После операции «Продувка труб», проведенной шерифом, отрядом Сопротивле-
ния и Волной вместе с верными лично ей (и революции!) бойцами, Северная ветвь Кладки
перестала существовать. Зато две остальные теперь имеют изрядных размеров зуб — в
первую очередь на предателей.

Теперь у ревендов тоже
есть опытные бойцы



КУЛЬТУРА ЖЧШШТ

Их прошлое

1. Туберианская цивилизация развивается примерно столько же, сколько человеческая. Несколько миллионов лет эволюции от животных до разумных существ, использование камня и древесины, переход к сельскому хозяйству около 8 тысяч лет назад. Первые государства туберианцев возникли около четырех с половиной тысяч лет назад и развивались по принципам, похожим на земные. После многих столетий споров, конфликтов и войн — так называемой Эры Раздора — в 16 веке (по нашему счету) возникло единое государство, Октархия.

2. Политическая история туберианцев напоминает земную, а вот история технологий сильно отличается. Туберианцы гораздо позже открыли колесо (2 тысячелетие до н.э., когда люди уже правили колесницами) и парус (только к 4 веку н. э.) так что разные очаги цивилизации у них оказались тесно связаны позже, чем на Земле. Довольно поздно они придумали обработку железа (4 век н.э., на Земле уже распадалась Римская империя) и огнестрельное оружие (17 век, когда в Европе шла Тридцатилетняя война).

3. Зато они существенно раньше людей создали печатный станок (ксилографию — в III веке н.э.; наборный — в XI веке), рельсовый транспорт (16 век), подводную лодку (18 век).
4. В космос туберианцы вышли раньше людей, в 19 веке, но долго ограничивались запуском искусственных спутников, потому что пригодных для освоения планет в их системе не было. М-переход и генератор червоточин были открыты в Октархии, как и в Республике, в 22 веке — но не в результате инцидента, а в ходе теоретических исследований.
5. Как и у людей, в прошлом — до уже упомянутой Эры Раздора — у туберианцев были государства со своей политикой, войны между ними и все прочее. История туберианцев не знает религии, но у них есть много направлений философии. Правда, большинство жителей Октархии не слишком в них вникает.

Их открытия

1. Самые серьезные сферы научного отставания туберианцев от людей — биология и медицина. Клонирование вовсе не было известно им до столкновения с Республикой. Химия тоже несколько уступает человеческой.

2. Но они опережают людей в теоретической физике, а благодаря этому — и на практике: их антигравитационные технологии неизмеримо лучше, чем у людей, а космические корабли несколько быстрее.
3. Туберианские вычисления основаны на шестидесятеричной системе. Конспирологи сами не свои от этого факта: ведь такой же пользовались древние шумеры! В действительности это случайное совпадение: просто на передних лапах туберианцев в общей сложности шесть пальцев.
4. Туберианская математика по уровню развития превосходит человеческую достаточно значительно. Этим отчасти объясняются успехи местных навигаторов. Но кибернетика и робототехника у людей на порядок лучше.
5. У туберианцев нет и никогда не было религии. Зато для них большое значение имеет история и связь нынешней Октархии с ее славным прошлым. Правда, история у них скорее хроника, чем анализ, скорее описание, чем размышление. Основное применение история находит в искусстве. Большим спросом пользуется аромакино про мифологизированное героическое прошлое, а классика живописи Октархии — монументальные исторические

полотна, на которых изображена история «в движении» — сразу несколько событий, сменяющих друг друга в хронологической последовательности.

6. К радости хчшштологов, также у туберианцев великолепно развиты лингвистика и искусствоведение (плотно связанное с историей). Превосходно развита и социология, но доступа к ней у людей нет: все исследования ведутся под контролем правительства.

7. Туберианцам до контакта с людьми не был известен сам концепт психологии. Зато издревле существует отсутствующая у людей социология коллективного детства. Это дисциплина на границе между психологией, социологией и педагогикой, изучающая поведение и социум аксолотлей, образующийся в первый год их жизни.

На Каньюбане: Самое известное научное учреждение планеты — Университет Вззн-Кюри. Как известно, изучать друг друга люди и туберианцы не имеют права, но ничто не мешает им вместе исследовать любые другие темы! Этим и заняты десятки профессоров и тысячи студентов обоих видов.

Надо ли говорить, что почти все они поддерживали революцию?

Бывают ли они в сети?

1. У туберианцев нет кибер-Т, но есть общеоктархийная информационная система и несколько более специализированных. Переводя в привычные нам термины, это набор сайтов государственных организаций, система электронных документов, огромная (но тщательно цензурируемая) энциклопедия, большой набор информационно-образовательных сайтов и продвинутое телевидение (нечто вроде гигантского Нетфликса).
2. Сам туберианец в этой системе может иметь только две странички: одну официальную для государства — и недоступную для публики — и одну внешнюю, нечто вроде сайта-визитки. Первая есть поголовно у всех, вторая — примерно у каждого пятого.
3. Помимо этого, есть несколько специализированных систем, закрытых друг от друга и тесно связанных с фракциями Октархии. У традиционалистов это система Речных Путей: к рекам она давно не имеет отношения, а нужна для планирования экономики и кадровой политики. Система Рубежных дозоров формально объединяет весь флот, но на практике служит нуждам Колонистов. Наконец, каждый изоляционистский князь, конечно, имеет собственную крошечную систему, сплошь и рядом вообще использующую для передачи физические носители.

4. Туберианцы, сколько-то часто имеющие дело с людьми, заводят себе аккаунты в кибер-Т и активно используют коммы, но на большинстве планет Октархии и то, и другое либо вообще не работает, либо работает в строго отведенных для этого местах. Собственные коммуникаторы туберианцев по функционалу напоминают мобильные телефоны 2000-х, но могут передавать видео и запахи. А вот шлемы для выхода в виртуальную реальность пока менее совершенны, чем у людей — и, разумеется, никаких шунтов!

На Каньюбане: Жить на планете общего управления без доступа к кибер-Т очень неудобно, так что у любого местного хчшт найдется комм, а у очень многих — и шлем.

Искусство по-другому

1. Если судить по нашим земным меркам, то можно сказать, что культура туберианцев прошла эпоху постмодерна. У них есть свое искусство и массовая культура, в числе прочего — сериалы, которыми засматриваются даже хомо, многовековая традиция ароматеатров, свои знаменитости, свои развлечения, своя мода на пояса, еду и музыку.

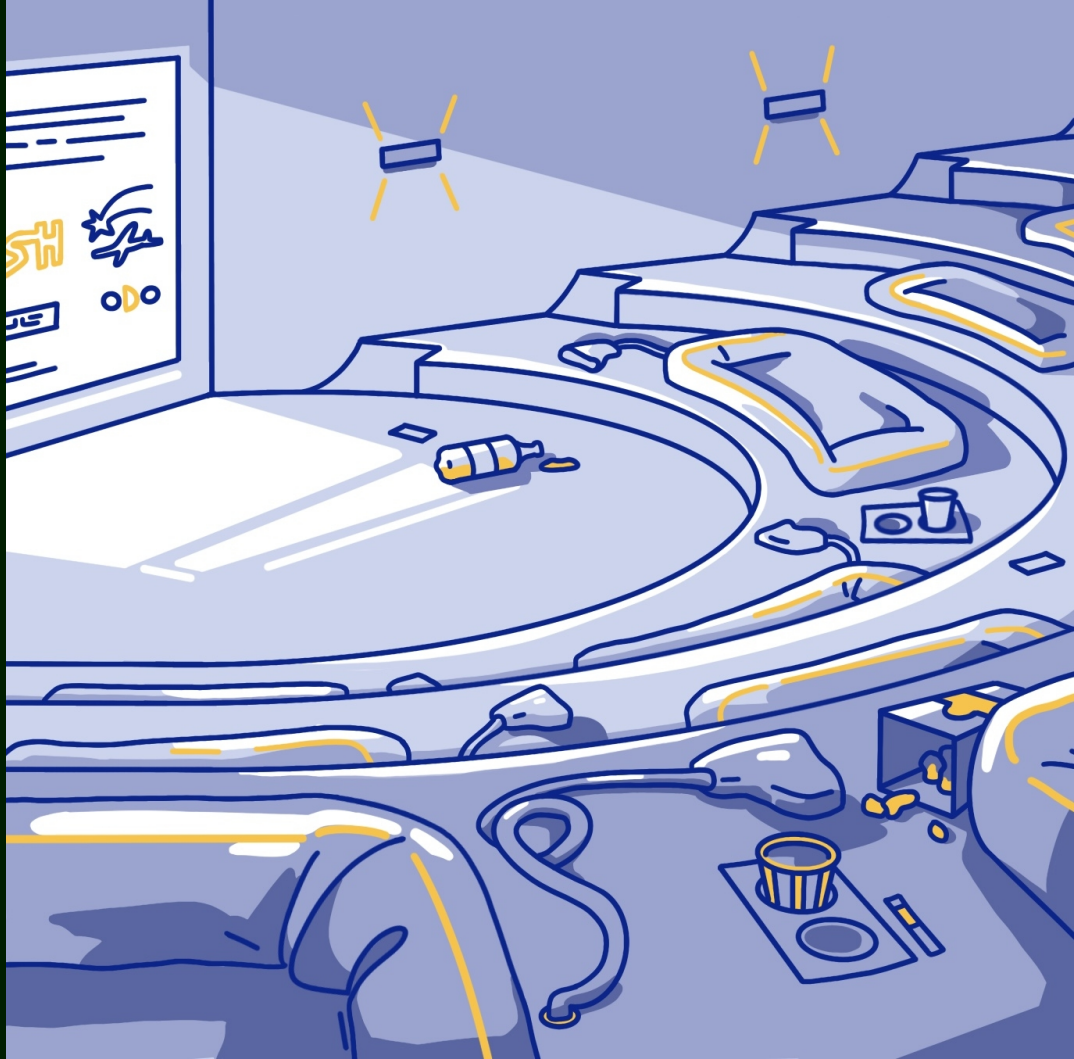
2. Туберианская письменность исторически была больше похожа на клинопись: она выдавливалась на глине, а позже — отпечатывалась на более удобных материалах. У них никогда не существовало идеи каллиграфии.
3. У туберианцев не развито вокальное искусство и меньше используются духовые инструменты, но очень развит танец и множество видов ударных. В целом туберианская музыка часто построена вокруг смены ритма и больше похожа на джаз, чем на земную классику.
4. Пластические искусства у туберианцев всегда превалировали. У них есть поэтическая традиция, но большой прозы фактически нет (а та, что есть, появилась в последние 35 лет, после первого контакта). Та ниша, которую в человеческой культуре занимает литература, в Октархии заполнена театрами и ароматеатрами (по функционалу похожими на человеческие кинотеатры, с той разницей, что у демонстрируемых произведений есть составляющая запаха; технический способ передачи также отличается).
5. В октархианской культуре не существует даже неофициального деления на элитарную и массовую культуру. Любой жанр и произведение могут в равной степени быть популярны и среди интеллектуалов, и среди простых зрителей. Яркий пример этого — аромасериалы. Жанр, сформировавшийся более трехсот лет назад, с тех пор только набирает обороты.

Туберианцы и их кумиры

1. Аромасериалы — главный вид современного туберианского искусства, предмет всеобщего интереса. Как вы помните, важной частью языка хчшшт являются запахи — особые комбинации феромонов, выделяемые потовыми железами и воспринимаемые только туберианцами (или туберологами со специальным имплантом). Без запахов язык туберианцев теряет добрую половину нюансов, и, конечно, искусство не может этого не учитывать.
2. Практически на каждой планете Октархии существует свой собственный «Голливуд», а помимо этого, есть и общелинейные, и даже просто октархианские студии. Каждый год они выпускают невероятные объемы материала. Помимо прочего, это значит, что ароматограф — один из самых крупных рынков рабочих мест в Октархии наравне с армией и бюрократическим аппаратом.
3. Аромасериалы — прямые наследники театров, постановки в которых с самого их возникновения также имели «сериальный» характер: одна пьеса шла с перерывами по несколько вечеров, и зрители посещали каждый показ. В современной Октархии театры тоже никуда не делись и проигрывают аромасериалам в популярности исключительно потому, что по-

просто менее доступны. Трансляции спектаклей, конечно, организуются, но чувства истинного театрала надвидовые, и большинство хчшт предпочитает настоящие спектакли. Аромасериал же изначально рассчитан на телеароматический формат.

4. Аромасериалы — в большей степени коммерческие проекты, чем остальное туберинское искусство. А потому делают ставку на то, что хорошо продается в современной Октархии: свободу. Свобода эта



далеко не безгранична — аромасериала в жанре политической сатиры вы не встретите никогда, — но все же герои шоу нередко позволяют себе куда больше, чем было бы безопасно для, скажем, жителя традиционалистской планеты. А вместе с ними это себе позволяют и актеры, играющие этих героев.

5. Вольности эти были бы невозможны без специфической Октархианской культуры кумиров. Исторически клубы поклонников складывались вокруг мастеров боевых искусств, глав Линий, капитанов первых космических кораблей и талантливых главнокомандующих, театральных актеров. Актеры аромасериалов встроились в этот перечень очень легко.

6. Конкуренция в октархианском шоу-бизнесе очень велика, так что совсем бездарные актеры там оказываются редко. Но для преданного фаната ничуть не меньше таланта важны имидж и образ жизни его кумира, а также ценности, которые тот транслирует.

7. Фанатские сообщества, конечно, и сейчас складываются не только вокруг актеров. Есть крупные писатели и философы (среди них встречаются и хомо). У молодежи Колонистов есть популярные генералы, круги обожателей складываются вокруг молодых изоляционистских князей. Даже у ревдемов есть особенно популярные лидеры сопротивления. Увлечение такого рода — устоявшийся в туберианской культуре способ переживать и

осмыслять сильное восхищение чем бы то ни было. Но сообщества поклонников, складывающиеся вокруг актеров, куда больше любых других.

8. Эти миллиарды фанатов внимательно следят за своими кумирами, подражая им если не во всем, то во многом. В силу головотяпства ли или того, что и они сами принадлежат к той же культуре, октархианские власти несколько упустили этот момент, и сейчас сообщества поклонников — фактор культурной и политической жизни Октархии, с которым приходится до определенной степени считаться даже им. Кумиры куда популярнее больших политиков (и уж точно - политиков-традиционалистов), и мнение звезд по любым вопросам читается куда внимательнее официальной прессы.

9. В результате с одной стороны — власти ждут от звезд, что те будут подавать фанатам пример нравственного патриотизма и демонстрировать лояльность по первому требованию. С другой — актеры и студии, прекрасно понимая, чего на самом деле хотят зрители, ходят по тонкой грани политической нелояльности. А власти? Власти смотрят на это сквозь третье веко.

На Каньюбане: Как и везде в октархии, тут снимают аромакино. Есть и свои звезды, популярные пока только на общих планетах - фильмы с Каньюбана с удовольствием смотрят и на Калипсо, и на Марчо.

Те из кумиров, кто имел договор с местной студией "Озерный край", поддержали революции и сейчас снимаются в новом сериале о героических победах ревдемов. А вот те, кто имел договоры с большими октархианскими студиями, по большей части спешно уехали.

Как они живут?

1. В туберианских домах гораздо меньше мебели, чем привычно для человека. Столы ниже, а вместо кроватей - приподнятая часть пола с подушками и матрасами, а в наши дни как правило и с обогревом.

2. В каждом доме в обязательном порядке есть бассейн. Для хорошего самочувствия хчшт должны проводить в воде хотя бы по часу в день, а лучше — больше. Если климат вокруг прохладный — бассейн непременно будет с подогревом, а в комнатах поставят термолампы.

3. У большинства вещей — от чемодана и чашки до двери и отвертки — нет ручек. Туберианцев не интересует эргономика большинства предметов: неважно, удобно ли нести коробку, если ты все равно поднимаешь ее телекинезом. Формы предметов определяются их функциональностью.

Каюта туберианца на борту яхты великого сыщика



4. У туберианцев нет вилок, но есть ножи для нарезания еды и ложки для того, чтобы есть жидкие и рассыпчатые блюда. И у ножей, и у ложек, разумеется, нет ручек — зачем?
5. Хчшт почти не пользуются лапами для чего-то, кроме ходьбы и плавания — не чаще, чем человек использует для этого ноги. Они могут что-то подвинуть или, например, нанести лапой удар, но для того, чтобы переключить канал, включить свет или помешать еду в тарелке, воспользуются телекинезом.

Охота, рыбалка, война

1. Туберианцы никогда не были большими мастерами охоты, зато отлично понимали в рыбалке. Конечно, рыбу они ловили и ловят прямо под водой, используя лодки только для путешествий и перевозки грузов. И, конечно, используют для рыбной ловли телекинез (ловить отдельную рыбу так даже удобнее, чем удочкой).
2. Рыбалка до сих пор популярна в Октархии и считается занятием для настоящих храбрецов: ловить любят не мелкую рыбешку, а крупных морских хищников.
3. Туберианцы поздно изобрели стрелковое оружие: во-первых, им неудобно пользоваться тетивой, во-вторых, стрелу легко поймать в воздухе телекинезом. Сколько-то массово

дальнобойное оружие стало распространяться только с изобретением пневматики, а полностью вытеснило холодное только с изобретением бластеров — тренированный туберианец не может перехватить пулю, но может сбить ее траекторию, а вот с лазерным лучом не может сделать ничего.

4. Некоторые хчшшт используют холодное оружие до сих пор. Клинки даже входят в военную форму некоторых Линий. Естественно, оно тоже удерживается телекинезом и, как правило, предполагает использование трех-четырех клинков вроде ножей одновременно. Но искусство владения клинками исчезает на глазах: помимо изоляционистских аристократов им владеют в основном спортсмены и реконструкторы.

5. Туберианцы — мастера рукопашного (то есть, конечно, телекинетического) боя, причем грязный бой дается им даже проще, чем обычный. Очень удобно, скажем, подхватить бутылку, лежащую в паре метров за спиной противника, и ударить его по голове сзади.

Что они едят?

1. Как и люди, туберианцы приручали домашних животных. Однако практически все они были нужны для использования в пищу. Тягловая сила использовалась мало, домашние питомцы не были распространены.
2. Туберианцы всеядны, и даже гораздо более, чем люди. Исторически основу их рациона составляет водная растительность и мясо водных и сухопутных животных их планет. Но и еда с планет Республики вполне подойдет. У людей может быть аллергия на октархианскую еду (и особенно часто - на алкоголь), но не наоборот.
3. Хчшт при этом любят поесть. Существует множество кулинарных традиций — линейных, планетарных и даже специфичных для тех или иных регионов планет. Туберианская кухня очень разнообразна, и единственным общим местом будет почти полное отсутствие приправ: острое обоняние хчшт не позволяет им получать от специй удовольствие.
4. Еще одна вещь, которую подавляющее большинство туберианцев в рот не возьмет, — это яйца. По той же причине, по которой среди людей едва ли пользовался бы популярностью суп из эмбрионов. (Но большинство приезжих из Октархии не задумывается о том, добавляют ли яйца в другие продукты.)

А что носят?

1. Туберианцы не испытывают потребности в одежде ни для защиты от погодных условий (на большинстве планет обитания хчшшт очень тепло), ни из соображений стыдливости (у них в принципе другое отношение к телу). Но при этом — в рамках общей эпикурейской направленности их культуры, — туберианцы любят, чтобы было красиво и удобно. Это определило три типа того, что хчшшт носят на себе: пояса, воротники и украшения (по очевидным причинам — кроме колец и серег).

2. Пояса у хчшшт бывают самые разные, и носят их иногда сразу по нескольку штук. Основная функция их — конечно, удобство. Туберианцы не пользуются сумками, рассовывая все, что им нужно нести с собой, по многочисленным карманам и петелькам. Помимо функциональности, внешний вид пояса может зависеть от моды, региона или символического значения. Бывают, к примеру, форменные пояса, и именно по вышивкам на них различают армейские звания.

3. Для прохладных мест у современных туберианцев есть специальные пояса с подогревом. Но это не самая частая вещь — их можно встретить у опытных путешественников, военных или тех, кто по роду занятий часто вынужден бывать в холоде.

4. Воротники, в отличие от поясов, практически полностью лишены практического назначения. В исторический период они могли играть роль доспехов, но уже много столетий не используются в этом качестве. В наши дни они играют роль украшения или статусного маркера — скажем, для изоляционистских князей сложные и украшенные воротники играют ту же роль, как короны для земных монархов прежних веков.

Система власти

1. В Октархии нет разделения на три ветви власти. Верховная власть на каждой планете совмещает в себе одновременно судебную и исполнительную власть, а законодательная сосредоточена у глав фракций. Традиционалисты хотели бы, чтобы законы мог издавать только Совет большинством голосов, но пока это не так. Во всем, что касается внутренних дел, фракции очень автономны.

2. Внутри каждой фракции существует четкая иерархия. У Колонистов любой чиновник — одновременно офицер и имеет военный чин, определяющий его место в иерархии. У Традиционалистов — плавная чиновная вертикаль управления. На самом верхнем уровне все четыре линии Традиционалистов соединяются в единый управленческий аппарат. Изоля-

ционисты наиболее разнообразны. Две Линии Изоляционистов состоят в совокупности из восьми княжеских династий, в каждой из которых традиционно сложились свои правила передачи власти — от группового княжения до выделения первого вылупившегося аксолотля со всеми вариантами между этими двумя. Княгиня, князь или княжеская кладка — верховная власть на своей планете. Остальные должны подчиняться им безоговорочно (хотя на практике всякое бывает). Конечно, где монархия, там и придворные интриги, покушения и дворцовые перевороты — и всего это в жизни изоляционистских князей хватает.

3. Сотрудники Отдела Общего Наблюдения, как правило, довольно строго приписаны к своим планетам, так что, если убийца сбежал с Хчшт-с на Каньюбан, то ловить его будут детективы с Каньюбана (по случаю общей планеты — с привлечением шерифа-человека). Но вот судить пойманного преступника будут не там, где поймали, а на той планете — и по законам той планеты, — где было совершено преступление. Правда, для этого должно быть принято решение о депортации с планеты поимки, с чем по разным причинам иногда возникают сложности.

4. Отдел Общего Наблюдения занимается именно расследованиями. Задача поддержания порядка ложится на плечи локальных планетарных сил — в зависимости от фракции это бу-

дут патрульные, младший офицерский состав расквартированной здесь армии или стража кого-то из князей. На совместных планетах — шерифы. Им же Отдел Общего Наблюдения передает пойманного преступника — за вычетом виновных в государственной измене, которых сперва обрабатывает одна из спецслужб. Она же потом решает его судьбу.

5. Судебные полномочия тоже принадлежат планетарному начальству — чиновному аппарату, военному суду или лично князю соответственно. У Традиционалистов и Колонистов есть законодательная система, с опорой на которую и выносятся приговоры. У Изоляционистов князь выносит решения, основываясь на собственных суждениях и — иногда — мнениях советников. Исключение составляет экономическое право: оно универсально для всех фракций, и даже князя его, как правило, соблюдают.

На Каньюбане: Каньюбан — это планета общего управления, и октархианские законы действовали там с большими оговорками. Да, детективы Отдела Особого Наблюдения могли вести там расследование, но они обязаны были согласовывать свои действия с местными властями и шерифами — и не только туберианскими, но и человеческими.

Теперь всем заправляет революционная полиция, частью вобравшая в себя опытных шерифов, а частью укомплектованная бодрыми новичками.

Законы Октархии

1. Законы Октархии, так же, как законы Республики, запрещают убийства и кражи, киднеппинг, пытки, контрабанду и распространение наркотиков. Но предполагают цензуру прессы и медиаконтента — и вполне реальные наказания за обход этой цензуры. С другой стороны, отношение к физическому насилию в законах Октархии куда мягче. Убивший ради самозащиты с большой долей вероятности будет полностью оправдан, а нанесение побоев, если они не привели к тяжелым телесным повреждениям, едва ли станет поводом для обращения даже к планетарной охране, не говоря уже об Отделе Общего Наблюдения.
2. За самые тяжелые преступления, вроде измены Октархии, преднамеренного убийства или причинения вреда яйцам, Традиционалисты преступников распыляют, а более рациональные Колонисты отправляют на рудники опасных и мало пригодных для жизни планет. Рудники у Традиционалистов тоже есть, но туда отправляют за преступления средней тяжести. Легкие преступления в обеих фракциях наказываются разного размера денежными штрафами. На планетах Изоляционистов законы и наказания за их нарушение полностью определяются волей князя или княгини.

3. В культуре туберианцев нет концепции изнасилования в прямом смысле. Нет и «слабого пола», так что идея сексуализированного действия как демонстрации власти в культуре хчшшт просто не возникла.

4. На планетах, на которых представлены все три фракции, как на Хчшшт-с, сохраняется территориальное деление, и все те же правила применяются в зависимости от территории на поверхности планеты. На планетах совместного управления предполагается применять общеоктархианские нормы — то есть, по сути, сейчас нарушителей на таких планетах судят по законам Традиционалистов. На практике это значит, что сплошь и рядом республиканские (а подчас и туберианские) шерифы закрывают глаза на преступления туберианцев. Отправить виновного на рудники за то, за что в Республике полагается крупный штраф, готовы далеко не все.

5. Эти же соображения влияют и на вопросы депортации. Формально между Октархией и Республикой есть договоренности об экстрадиции преступников. Республике важно соблюдать свою сторону этого договора, чтобы гарантировать возвращение проштрафившихся граждан на территорию республиканских уголовных норм. Поэтому туберианцы, совершившие на территории Республики серьезные преступления — преднамеренное убий-

ство, пытки, участие в торговле живым товаром, — экстрадируются в Октархию. А вот операции по поимке туберианцев, замешанных в менее тяжелых преступлениях, периодически оказываются «провальными».

6. Банды из больших и более контролируемых — а также Кладка — ценят такое положение вещей, подчас приводя разошедшихся товарищей в чувство собственными силами. Конечно, двенадцать оплаченных сеансов с терапевтом они не организуют, но все согласны, что даже очень сильный мордобой лучше двенадцати лет на рудниках.

7. У Изоляционистов оружие можно носить, только если вы на государственной службе — армия или полиция — или сами представляете собой государство. У Колонистов носить оружие может любой, кто отслужил в армии и, следовательно, научился им пользоваться — а таких среди подданных Колонистов большинство. У Традиционалистов ношение оружия гражданским населением не одобряется. Но получить разрешение можно, потратив огромное количество времени и некоторое количество денег.

На Каньюбане: Новые власти — новые законы! Правда, эти законы еще предстоит написать.

При осмотре места преступления
не помешают перчатки



Откуда берутся аксолотли

1. Долгое время туберианки неизбежно откладывали яйца, оплодотворенные или нет, раз в год, и не могли никак контролировать этот процесс. Изобретение добавок, при регулярном применении меняющих гормональный баланс и отменяющих откладывание, стало огромным прорывом как для медицины, так и для образа жизни, и сейчас редко какая женщина откладывает яйца больше одного раза за жизнь. Довольно многие не делают этого вообще никогда, но популяция туберианцев не уменьшается и даже растет. Добиться этого удалось благодаря современным технологиям, обеспечивающим высокий уровень жизни и практически 100% вылупляемость.

2. Количество яиц зависит от уровня жизни туберианки, откладывающей их. Сейчас это знание скорее теоретическое: переход определенного порога «уровня сытости» произошел во время туберианского аналога неолитической революции, когда хчшт научились выращивать водоросли, успешнее охотиться на дикую рыбу и даже разводить рыбу в садках. Тогда же количество ежегодно откладываемых женщиной яиц увеличилось с 4–5 до 12–14 и дальше, до достижения верхнего порога в 20 яиц, только росло.

3. Сейчас в одной кладке, как правило, от 12 до 20 яиц. Развитие яйца длится около 6 месяцев. Яйца невелики и изначально покрыты мягкой эластичной оболочкой. Первые четыре месяца растущий зародыш немного ее растягивает, но затем оболочка утолщается, твердеет и становится прочной скорлупой. Только что вылупившийся туберианец обычно около 50 см длиной. Но быстро растет!

4. За счет мягкой оболочки и небольшого размера сам процесс откладывания яиц безболезненный. Но каждое яйцо необходимо снабдить большим запасом питательных веществ, так как брать их извне зародыш не сможет. Это сильно бьет по организму женщины, и тем сильнее, чем яиц больше. Подготовка к откладыванию начинается по меньшей мере за полгода: будущая мать должна много и полноценно есть, пить витамины и микроэлементы (готовые наборы разного рода всегда можно купить или их может подобрать врач). После откладывания режим покоя и здоровое питание даже актуальнее: чтобы полностью оправиться, туберианке нужно не меньше месяца, а чаще — два или даже три.

5. Яйца туберианцев уязвимы, особенно в течение первых 4 месяцев. Исторически из всей кладки вылуплялось 3–4, изредка 6 яиц (о редкости таких случаев можно судить по тому, что в хрониках и воспоминаниях об этом говорится всегда отдельно, как о чем-то выдаю-

щемся). Улучшить ситуацию помогло изобретение инкубаторов, которые с тех пор только совершенствовались. Процесс откладывания яиц, как правило, проходит в больничных условиях, и сразу после него яйца помещаются в инкубаторы. За яйцами присматривают сотрудники инкубатора, а все члены семейного сообщества могут их навещать.

И что с ним происходит дальше

1. Только что вылупившийся аксолотль гораздо самостоятельнее и умнее человеческого младенца: он может плавать, есть твердую пищу и телекинетировать один некрупный предмет. С другой стороны, их кожа не такая плотная, а легкие и системы терморегуляции недоразвиты, так что до окончательного метаморфоза аксолотли зависят от тепла и влаги сильнее взрослых туберианцев.

2. Линька — возрастной метаморфоз — процесс болезненный (примерно в той же мере и том же разбросе, что и месячные у людей). Происходит он в возрасте 20 лет и длится несколько дней, которые линяющие проводят без еды, но, по возможности, в покое. Заметнее всего при этом, что у аксолотля исчезают жабры, слезает детская шкурка и отсыхают плавательные перепонки на хвосте и между пальцев. Линька не опасна, если происходит в

комфортной для туберианцев обстановке, но если слишком сухо или прохладно — то могут появиться осложнения. Тогда аксолотлю понадобятся лекарства и помощь врачей.

3. Туберианцы покрыты кожей, а не чешуей — но эта кожа достаточно плотная и даже может защитить взрослого туберианца от больших повреждений, чем человеческая (+1 в бою).

4. Строго говоря, туберианцы не холоднокровные, хотя многие в Республике так думают. Пусть туберианцы напоминают внешне современных земных рептилий — в отличие от тех же крокодилов, они могут поддерживать постоянную температуру тела. Но только в определенных пределах! На жарких планетах туберианец всего на пару градусов холоднее человека, но если на градуснике ниже +25 °C, то тело туберианца не справляется и постепенно начинает остывать до температуры окружающей среды. Замерзающие туберианцы становятся вялыми, все процессы в их организме замедляются, и, если температура не вернется к комфортным значениям в течение следующих трех дней (или опустится ниже +15 °C), то изменения станут необратимы и приведут к смерти. Излишнюю жару они, впрочем, тоже не любят. +35 °C, солнце и влажность — вот самые лучшие условия.

4. На определенных частях тела туберианцев размещаются кожные железы, выделяющие феромоны. Запахи очень важны для общения на туберианском, они используются для интонирования и отражают эмоциональное состояние говорящего. Человек без специальных имплантов может почувствовать запах феромонов, только если туберианец испытывает очень сильные эмоции, например, страшно испуган или невероятно счастлив. А при первом контакте от туберианцев очень сильно пахло трюфелями (от лат. tuber), настолько они были шокированы. Отсюда и их название на человеческих языках.

И о семье

1. Туберианцы — яйцекладущие, и института родительства в привычном людям понимании у них нет. Туберианское семейное сообщество складывается из множества членовобоих полов. Обычно в конечном счете их оказывается 15–25. Принадлежность к сообществу определяется в большей степени эмоциональными связями, чем общим хозяйством.

2. Вылупившихся детей все воспитывают сообща. Кто именно отложила яйца, конечно, известно, но никакого значения этому не придается.

3. Все дети, вылупившиеся из такой кладки, считаются детьми одновременно всех членов их родительского семейного сообщества. В связи с этим появление сирот в туберианском обществе случается крайне редко. Если такое все-таки происходит, каждая фракция решает этот вопрос по-своему. Единственное правило, абсолютно непреложное для всех, — разделять кладку ни в коем случае нельзя.

4. Связь между братьями и сестрами — теми, кто вылупился из одной кладки, — очень сильна, и для большинства туберианцев она оказывается важнее даже, чем связь с их родительским сообществом. Это подкрепляется и общественной нормой, которая традиционно подчеркивает важность родственных связей.

5. Здесь, однако, практика до какой-то степени отходит от теории: классический идеал семейных отношений во всех фракциях предполагает, что твои братья и сестры, а также родители важнее всего, даже твоей семьи по выбору. Однако для большинства современных туберианцев, особенно из более молодых поколений, это, конечно, не так.

6. Социальные роли мужчин и женщин у туберианцев никогда особенно не различались: телекинезом мужчины и женщины владеют одинаково, воспитание потомства ложится на все сообщество в равной степени. Кроме того, пол аксолотля определяется во время

линьки. Благодаря этому у хчшт нет и никогда не было неравенства, основанного на половых различиях, даже в самых жестких и консервативных Линиях.

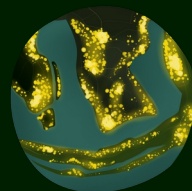
7. Зато гораздо острее воспринимается возрастная разница, что подкрепляется еще и тем, что аксолотли не просто младше, но и выглядят, и устроены сильно иначе, чем взрослые туберианцы.

ПЛАНЕТЫ ОКТАРХИИ

Кто-то родился уже на Каньюбане, кто-то перебрался сюда ребенком. Но многие оказались и здесь, и на других общих планетах уже взрослыми туберианцами. Откуда они приехали? Приведем несколько вариантов!

Хчшт-с, родина хчшт

Хчшт-с, родной мир туберианцев, планета-город, заселенная везде, где есть суша, а местами и на морском дне. В отличие от других планет, она управляется непосредственно Советом Линий. Более того, там все еще существуют границы Линейных территорий, древних государств. И даже не сказать, что это вполне условность. Да, сплошь и рядом бывает, что квартира туберианца находится в землях одной линии, а работа — в другой. Снял квартиру в другом районе? Сменил подданство. Пересек границу по пути в ароматеатр? Переходишь под юрисдикцию местных законов. Впрочем, вспоминают об этом не так уж часто, тем более что и границы иногда проходят прямо через непомерно большие местные небоскребы.



На Хчшт-с приезжают ради политики, больших денег, а живут просто потому, что там жили всегда. Как и люди, хчшт нашли и колонизировали планеты больше, теплее (еще теплее! средняя температура тут на 4–5 градусов выше, чем на Земле), богаче ресурсами — но ни одна из них никогда не будет для туберианца столь же важна. Быть на Хчшт-с — значит быть в родной воде.

Если вы с Хчшт-с...

!

вы не интересуетесь идеологией. Пусть формально вы все время находитесь в подчинении всем трем фракциям поочередно, фактически никакой разницы между районами планеты давно нет. Пропаганды на Хчшт-с минимум, соседи из другой фракции пьют в тех же барах, что и вы, а политические дразги затрагивают только верхушку, к которой вы вряд ли относитесь. Что это значит? Что вы не Традиционалист, Изоляционист или Колонист. Вы просто туберианец.

Общественное устройство: Восемь линий, восемь территорий, три законодательства, запутавшаяся во всем этом деле полиция и двенадцать миллиардов туберианцев, начисто лишенных права голоса.

Окружающая среда: Один гигантский мега-лополис, в котором оставлено ровно столько природы, сколько необходимо, чтобы планета продолжала существовать. Единственное исключение — моря. К водной жизни туберианцы традиционно подходят с большим почтением, чем к наземной, так что моря на Хчшт-с и почище, и менее освоены, чем суша.

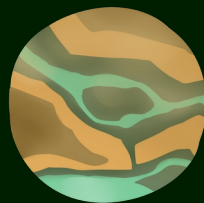
Ношение оружия: Определяется законами фракции, на территории которой вы находитесь. Приезжая к Изоляционистам, оставьте лучевик дома, даже если на своей колониалистской улице вы не расстаетесь с ним никогда.

Все это умеют: Держать в голове три разных законодательства одновременно — и понимать, что фракционное деление чудовищно устарело.

Так их представляют: Сибариты и разложенцы, чрезвычайно апатичные и аполитичные. Лучшие друзья и собутельники, какие могут быть.

Хнн-с, планета Традиционалистов

Третья по счету колония Октархии, а сейчас — бюрократический и административный центр, место хранения серверов для октархианских государственных систем данных. Не всех, конечно. Хнн-с — традиционалистская планета, и две другие фракции не готовы разместить на ней данные своих подданных. Но общеоктархианская информационная система, база образовательных модулей и документы гражданского бюрократического аппарата хранятся именно здесь. Здесь же располагается традиционалистский управленческий аппарат, служба Общественной информации, разносящая его решения дальше по всей Октархии, цензурное и лицензионное ведомство и подчиненные им две аромастудии (художественное аромакино и исторические хроники)



Хнн-с — то место, где стоит быть Традиционалисту, желающему сделать карьеру. В этом есть свои риски — интриги местных управленцев, случается, приводят проигравшего в камеру распылителя, — но именно здесь все глубинные течения традиционалистской политики выходят на поверхность.

Если вы с Хнн-с...



то вся ваша жизнь завязана на октархианской управленческой системе. Вы либо чиновник, либо программист, либо инженер, который постоянно чинит и обновляет сервера. Если вы заняты в любой другой сфере — от медицины до развлечений, — то нужны для того, чтобы чиновники, программисты и инженеры могли продолжать эффективно работать. По возможности, пореже покидая планету.

Общественное устройство: Торжество сложных взаимоперекрывающихся структур, собственных традиционалистской бюрократии. Хнн-с управляет глава Администрации, который решает вопросы, относящиеся к жизни планеты. Но расположенное здесь же «Собрание ответственных» (самый влиятельный из клубов традиционалистской элиты), конечно, стоит в этой иерархии выше. Теоретически правительство должно заниматься делами фракции, но не планеты. На практике, разумеется, бывает по-всякому. Кроме этого, разные департаменты ревниво опекают служащих и членов их семей друг от друга так же, как фракции опекают своих граждан, да и бюрократические конфликты меж ними ничуть не менее горячи и затратны, чем пограничные войны фракций.

Окружающая среда: Хнн-с — крупная планета, суше и холоднее, чем обычно любят туберианцы, но для серверов это то, что надо. В действительности планета вполне самодостаточна, но в силу планетарной специализации, принятой у Традиционалистов, еду на Хнн-с частично подвозят.

Ношение оружия: Запрещено всем, кроме Отдела Общего Наблюдения и охраны серверов и правительственных зданий.

Все это умеют: заполнять формуляр Ц-132(Ф-КС). Писать книги и сценарии так, чтобы они не были воспрещены в рамках директивы Ц-132(ШС-3). Обсуждать книги и

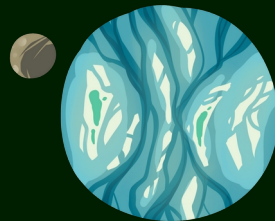
аромафильмы так, чтобы не выгнали с работы в соответствии с директивой Ц-134(Ш-ОЗ) («Распылитель, однако с сохранением отгулов»).

Так их представляют: Сухими холодными бюрократами либо инженерами — менее коррумпированными, но столь же отстраненными и бесстрастными, хчшшт-машинами. Это не вполне так — хотя сервера Хнн-с работают, действительно, почти без сбоев, в коридорах ее правительственных зданий кипят нешуточные страсти.

Колонизирована в 2127 году по летоисчислению Республики.

Шшшк-с, планета Колонистов

Теплая и влажная, как любят туберианцы, Шшшк-с, увы, совершенно не подходит для полноценной колонизации. Практически всю ее сушу составляют известняковые скалы, и небольшого количества эндемичных лишайников, способных на них расти, недостаточно для того, чтобы там захотелось построить дом даже владеющим этой планетой аскетичным Колонистам.



Практичная фракция нашла каменистой планете другое применение, превратив Шшшк-с в огромное рыбоводческое хозяйство. В местных пресных озерах отлично растут пищевые водоросли, в том числе и завезенные с других планет. Соленые моря на всю глубину населены планктоном. И там, и там в равной степени обильно водится рыба. Одна только Шшшк-с обеспечивает паек для двух третей колонистской армии.

Добычей рыбы и обслуживанием водорослевых ферм и планктонных садков занимаются новобранцы — конечно же, аксолотли. Помимо предсказуемого нарратива об обучении дисциплине и службе родной фракции, свою роль здесь играет и чисто биологический мо -

мент: для земноводного туберианского молодняка не составляет никакого труда проводить по много часов на глубине, на что взрослые туберианцы уже не способны. Рабочую смену будущие солдаты Колонистов проводят внизу, под водой, а отдыхать и обучаться муштре отправляются на Ссн-Шшшк-с — искусственный спутник, вращающийся вокруг планеты и оборудованный всем необходимым для инициативного новобранца.

Военная пропаганда работает здесь на полную катушку: получить направление на Шшшк-с считается почетным, а отслужив здесь полные три года, ты получаешь хорошие шансы на быстрое продвижение по службе, уважение командования и отличные навыки подводного ориентирования.

Если вы с Шшшк-с...

то вы — аксолотль. Вы прибыли сюда сильно воодушевленными, но уже к концу первого года рыба начала вам поднадоедать, а к концу второго — обрыдла и муштра. За оставшийся год вам, вероятнее всего, осточертеет и идеологическая накачка, и тогда ревдемы будут счастливы видеть вас в своих рядах.

Общественное устройство: Совет инструкторов. Пенсионеры и инвалиды, которые уже со-рок лет вместе употребляют алкоголь на разных постах. Директор, лишившийся хвоста в бою с мятежниками. Четыре дивизии аксолотлей, подчиняющихся любому офицеру на этой планете.

Окружающая среда: Множество теплых водоемов: соленые с цветущим планктоном, пресные — с цветущими водорослями. Посреди всего этого — белоснежные берега, сливающиеся с морской пеной. В те дни, когда на Шшшк-с не забивают рыбу, ее по праву можно назвать одной из самых красивых планет колониистского сектора.

Ношение оружия: Разрешено всем, но в первый год — только на занятиях по огневой подготовке.

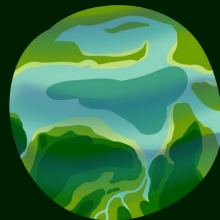
Все это умеют: Нырять на двести метров и не выныривать по 8 часов. Иначе на кой вы здесь нужны, перепончатые?

Так их представляют: Гордость и надежда Октархии. Золотце фракции. Пример товарищам и опора командирам... Разговорчики в строю! На чистку садков вне очереди — круго-о-ом марш!..

Колонизирована в 2240 году по летоисчислению Республики.

Ффт!ц-с, планета Изоляционистов

Ффт!ц-с — небольшая планета, которая была бы гостеприимной, не находиась она в изоляционистском секторе. Тридцать пять лет назад Фтштн Рябая, местная княгиня, закрыла планету на въезд и выезд. Десять лет назад ограничения снял ее сын — и из них вышла совсем другая Ффт!ц-с: технический хаб, центр октархианского прогресса. Собранные на Ффт!ц-с навигационные системы ценятся не только в пределах Изоляционистской фракции — это лучшее, что вы сможете найти на октархианском рынке. Здешние аромарекордеры передают на треть больше нюансов, чем изделия конкурентов. Но главный «приз» местного производства — это оружие, и спрос на него в Октархии стабильно высок.



Князь Знтт!ц Рябой — не сапожник без сапог, и, вооружая половину Октархии, оставляет лучшее для своих солдат. Маленькая теплая планета вооружена по гребень и защищена со всех сторон, а открытие границ вовсе не дает вам права разгуливать здесь, как у себя дома. Для пришельцев с других планет есть несколько городов, а любопытные, сунувшие свой хвост за их пределы, могут подробно ознакомиться с тем, как работает самое точное оружие изоляционистского сектора.

Князь защищает изобретения своих инженеров. А вместе с ними — восемьдесят миллионов ревдемов, устроивших сеть лагерей в лесах южного полушария с полного его ведома.

Ффт!ц-с — пожалуй, самая крупная база сопротивления на территории Октархии, спрятанная у всех под носом. Правда, не на самом видном месте — кроны местных джунглей надежно закрывают сопротивление от сканирования с орбиты, позволяя устраивать большие поселения, иногда практически некрупные города, в которых можно безбоязненно встречаться, планировать операции, печатать листовки и прятать тех, кем октархианское правительство заинтересовалось слишком плотно. На князя можно положиться. Он говорит, что верит в идеи революции, но даже если не так — он точно верит в новые рынки для его отличных навигационных систем.

Если вы с Ффт!ц-с...

!

вы ревдем или торговый представитель — никто больше не имеет права покидать Ффт!ц-с, на которой есть что скрывать. В любом случае, возможно, вы — самый свободноживущий житель изоляционистского сектора. Только не болтайте лишнего — распылители на Ффт!ц-с тоже отличного качества.

Общественное устройство: Абсолютная монархия, держащаяся (очевидно) на сильной армии и (менее очевидно) потенциальной поддержке повстанцев и контрабандистов. Власть передается первому вылупившемуся из яйца ребенку, но у князя нет пока ни детей, ни даже толком семейного сообщества (несколько фаворитов не в счет). За пределами правящей семьи все довольно обычно — если мы представим себе Францию эпохи Людовиков с развитой рыночной экономикой.

Окружающая среда: Мечта туберианца! Теплый влажный климат, мангровые леса, два континента и множество островов, омываемых теплым морем. Конечно, развитие производство нанесло ощутимый урон местным экосистемам, но жители Ффт!ц-с всегда жили на маленькой планете и умеют быть бережливыми.

Ношение оружия: Да, если вы служите в гвардии, Отделе Общего Наблюдения, охране князя или прячетесь здесь от властей из центра. Категорически нет — во всех остальных случаях.

Все это умеют: Оценить качество сплава на глаз, посчитать ожидаемую прибыль в уме и незаметно затереть хвостом перечеркнутое яйцо, нарисованное на песке.

Так их представляют: В зависимости от информированности собеседника — либо бессловесными жертвами «большого скачка», рабски вкалывающими на фабриках оружия тайком от вселенной, либо туберианцами из Будущего, счастливыми и свободными гражданами счастливых и свободных городов.

Колонизирована в 2214 году по летоисчислению Республики

На планетах Республики

С момента первого столкновения с хомо прошло 35 лет, и отношения с новыми соседями развивались достаточно быстро. Так что к текущему моменту успели уже вырасти туберианцы, все детство которых прошло за пределами Октархии: либо на планетах общего управления (как Калипсо и Каньюбан), либо в семьях октархианских эмигрантов в так называемых «туби-таунах», раскиданных по некоторым планетам Республики (большая диаспора туберианцев есть, например, на Дарвине). Формально Октархия продолжает

рассматривать таких туберианцев как своих подданных, но в действительности их связи с родиной их родителей сильно ослаблены, а связи с фракциями никогда и не появлялись.

На смену этим связям приходят новые. Не с Республикой, — ни сами туберианцы, ни республиканские власти еще не готовы к таким переменам, — но с местными сообществами, в окружении которых такой аксолотль растет.

Жизнь за пределами Октархии неизбежно означает жизнь в окружении хомо, и растущим в таких условиях аксолотлям доступны, с возможными поправками, два пути: культурного обмена и максимальной сегрегации. Выбор этого пути нередко определяется той планетой, на которой туберианец растет, хотя правило это, конечно, не абсолютно.

Если на планетах общего управления люди и хчшшт существуют в равных условиях, а межвидовое общение даже стимулируется — устоявшейся традицией, как на Калипсо, или окружающей средой, как на Марчо, — то туберианские диаспоры живут, как правило, очень замкнуто, а местные республиканские власти не спешат помогать им адаптироваться в новой среде. Конечно, тому есть причины, а для некоторых уже сама возможность уехать за пределы влияния Октархии дорогого стоит. И все же туберианец, выросший в туби-тауне, вырос в ощущении, что полагаться можно только на себя и своих соплеменников.

При этом в обоих случаях культура что туберианских сообществ на общих планетах, что замкнутых диаспор значительно отличается от культуры исторического центра за счет неизбежного влияния живущих вокруг хомо и (это особенно верно для диаспор) формирующихся в замкнутых сообществах новых традиций.

Если вы родом с планеты общего управления...

! вы отлично знаете республиканский, пробовали все из кухни хомо, что для вас не ядовито, и, возможно, даже пару вещей, которые вам пробовать не стоило. Кроме того, вы обзавелись шлемом для входа в кибер-Т. Половина ваших коллег и куча приятелей — хомо, и вы даже научились называть их по именам без программы-переводчика так, чтобы они откликались (если только их зовут не «Ангелина» или «Леонидас»). Вы неплохо разбираетесь в законах Республики, но еще лучше — в решениях выборного совета вашего района, куда входят и хчшшт, и хомо.

А если вы выросли в туби-тауне...

вы отлично знаете республиканский, но пользуетесь им редко, в основном — чтобы читать новости и быть в курсе того, что вам не переведут. За пределы своего района вы почти не выходите, а из людей общаетесь больше всего с чиновниками или с

социологами: первые используют программу-переводчик, последние, как правило, знают туберианский. Хомо по-своему даже неплохие, но ясно, что по большому счету вы нужны им здесь, как туберианцу перепонки. Вы неплохо разбираетесь в законах Республики, потому что вам важно знать, кому конкретно из разнообразного руководства хомо на этой планете нужно будет давать взятку.

Восстание продолжается

Но сейчас на Каньюбане как будто стало спокойней. Да, на планете осталось еще немало противников сопротивления. И Октархия, несомненно, готовит ответный удар. Что из этого выйдет — покажет будущее.

В настоящем же на передний план выходят другие проблемы. Новая власть, конечно, хочет сделать все правильно, как это представлялось в мечтах и пропагандистских листовках. А реальность ставит новые вопросы. Как устроить выборы? Должны ли аксолотли получить на них право голоса? Несмотря на свой возраст, они нередко сражались в самых первых рядах.

А шерифы и бюрократы, работавшие на старое правительство, — какое место они должны занять в новом обществе? Многие сомневаются в их ценностях. Но никто не сомневается в их компетентности, а новому государству очень нужны квалифицированные чиновники. Мнение на эти — и на многие другие! — темы есть сейчас у каждого второго жителя Каньюбана, и неважно, туберианец он или человек.

Да и старые проблемы никуда не исчезли. В том числе и преступления: переворот, как бы благороден он ни был, оказался удачным временем для криминала, а в новой реальности слишком у многих остались счеты друг к другу. Помощь Великого сыщика тут не помешает. Особенно если в команде у него будет хчшшт, знающий ситуацию.

Оглавление

Хчшшт в команде хомо.....	5	Другие игроки.....	66
Специальность туберианца.....	8	На службе Октархии.....	66
Телекинез.....	16	Третьи силы.....	71
Как вас зовут?.....	20	Организованная преступность.....	78
Ваша адресная книга.....	22	Культура хчшшт.....	84
Октархия изнутри.....	24	Их прошлое.....	84
Совет.....	25	Их открытия.....	85
Фракции Октархии.....	28	Бывают ли они в сети?.....	88
Элита общества.....	33	Искусство по-другому.....	89
Восставшая планета.....	38	Туберианцы и их кумиры.....	91
Добро пожаловать на Каньюбан.....	38	Как они живут?.....	95
Между ревдемами и лоялистами.....	47	Охота, рыбалка, война.....	97
Переворот на Каньюбане.....	51	Что они едят?.....	99

А что носят?.....	100	Планеты Октархии.....	115
Система власти.....	101	Хчшт-с, родина хчшт.....	115
Законы Октархии.....	104	Хнн-с, планета Традиционалистов.....	118
Откуда берутся аксолотли.....	108	Шшшк-с, планета Колонистов.....	121
И что с ним происходит дальше.....	110	Ффт!ц-с, планета Изоляционистов.....	124
И о семье.....	112	На планетах Республики.....	128
		Восстание продолжается.....	131

Иллюстраторы

Александра Бондарь, Василий Гришин, Мария Кильчевская, Анна Чубкова.

Иллюстрация обложки — Анна Чубкова.

Мы благодарим за участие в работе над книжкой

Алису Касиляускайте, Андрея Лящука и Леонида Мойжеса, постоянных членов нашей команды, и, конечно, всех игроков и читателей, помогавших в ее создании.

Все необходимое о «Раскрытом космосе» вы можете [найти на нашем сайте](#).

Удачи в расследованиях, детектив!