

# ПОЛИТИКИ В ВАКУУМЕ



# **ПОЛИТИКИ В ВАКУУМЕ**

Приложение к словесной ролевой игре  
«Раскрытый космос»

Сергей Вейс, Константин Михайлов, Анастасия Шевелева

Редактор — Анастасия Мельникова

Пусть никто из вас и не баллотируется в Генеральные Штаты, не знать о выборах великий сыщик и его команда не могут. Даже в 24 веке большая политика нередко идет рука об руку с серьезными преступлениями. Пришла пора для серьезного разговора, детектив!

## **Кто нами управляет?**

У Республики нет президента или премьер-министра. Высшей властью в ней — Генеральные Штаты, в которых заседает около полутора сотен представителей всех человеческих планет. У каждого из них есть к тому же большой аппарат помощников; всех их вместе и можно назвать высшей властью государства.

Генеральные Штаты формируют комитеты, отвечающие за конкретные вопросы. Самый важный из них — Исполнительный комитет, больше всего похожий на правительство. Можно сказать, что глава Исполнительного комитета — самый главный человек в Республике, но его власть ограничивает Контрольный комитет, независимая от Генеральных Штатов Межпланетная судебная система и, разумеется, свободная пресса. Формально глава Исполнительного комитета может занимать свой пост до тех пор, пока его избирают депутаты Генштатов. Фактически дольше пяти лет в истории Республики ни одно правительство не продержалось. Что будет с ним дальше — зависит от расклада лиг.

## Что еще за лиги?

Формально в Генштатах нет партий, все делегаты представляют своих избирателей напрямую — кроме Марса, представители которого в Генштатах назначаются местными планетарными партиями, Напнигты, места от которой временно заморожены, и Интаахо, представителей которого в штатах вообще нет.

Фактически депутаты давно уже образовали несколько больших неформальных блоков — они и называются лигами. Сейчас на вершине власти четыре из них.

**Республиканская лига** — центристы, главная партия Штатов без перерывов уже три десятилетия. Проводит интересы Земли и давно колонизированных планет, отстаивает статус кво и контролирует около 30% Генеральных Штатов. Нынешняя политика Республики со всеми ее плюсами и минусами — прежде всего результат деятельности этих людей.

**Лига новых планет**, или просто «новопланетники» — их главный конкурент, близко подобравшийся к тем же 30% Генштатов. Новопланетники ратуют за еще более свободный рынок, сокращение власти Земли (в радикальных вариантах — и переноса правительства на Ватсон). Если позицию Республиканской лиги в терминах XXI века можно бы обозначить как левый либерализм, то взгляды Лиги новых планет — как умеренное либертарианство. Речь идет, однако, о самом мощном понятийном конфликте в Республике, потому что позиции двух лиг исходят не столько из экономики, сколь-

ко из культурного спора о том, какой должна быть Республика и в смысле управления, и в смысле культуры, идеологии, философии.

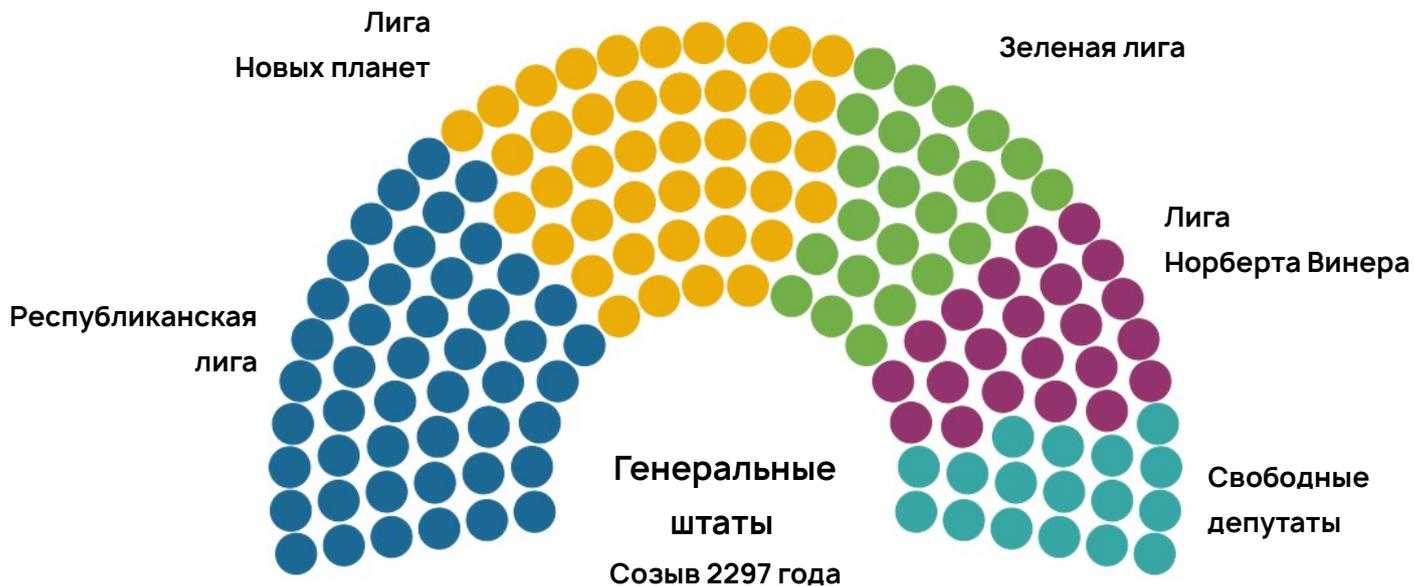
Еще примерно 30% мест делят между собой две фракции поменьше: Зеленая лига и Лига Норберта Винера. Поменьше они относительно: Республика огромна, и за каждой из лиг стоит несколько миллиардов избирателей.

**Зеленая лига**, как ясно из названия, сосредоточена на экологической повестке, а в социальной и экономической политике выступает за поддержку малообеспеченных слоев и создание общества социального благоденствия и равенства. Быть, а не иметь, помнить о долге людей перед людьми и Вселенной – вот логика зеленых. Это самая левая сила в Генштатах, но специфическая: так скажем, ввиду огромного веса Кеноби в ее деятельности именно Зеленая лига – главный защитник не только прав людей и животных, но и прав религиозных организаций.

**Лига Норберта Винера**, или, как ее чаще называют, машинисты (о том, что машинисты водят поезда, все забыли двести лет назад), выступает за максимальное распространение айзекианского опыта. Больше суперкомпьютеров – больше спокойствия, гармонии и логики в обществе. Эти люди идут в политику, чтобы отменить политику! Впрочем, пока до полной реализации их планов далеко, они охотно входят в блоки то с Республиканской, то с Зеленой лигой.

Помимо четырех больших лиг, есть и маленькие – или свободные, ни к кому не присоединившиеся делегаты. Все вместе они делят между собой оставшиеся десять процентов мест. Расклад это довольно стабильный; единственная настоящая интрига ближайших выборов в том, сумеют ли ново-

планетники вырваться вперед. Впрочем, даже в этом случае они не получают полного контроля над Исполнительным комитетом – в лучшем случае пару мест в нем, потому что зеленые и машинисты всегда предпочтут договориться с более близкой им Республиканской лигой в обмен на места в комитетах и, главное, преференции для своих планет. Впрочем, как говорят критики, никакая смена правительств не означает смены семей.



## Каких еще семей?

В Республике, конечно, нет аристократии. Но есть старые деньги, влиятельные кланы, планетарные элиты. Последнее столетие политика человечества была довольно спокойной, и ничто не мешало складываться стабильным альянсам. В результате при всех спорах и конфликтах в Генеральных Штатах десятилетиями заседают одни и те же люди — или в крайнем случае их наследники.

Верхи Республики составляют своеобразную касту. Не то чтобы в нее нельзя было попасть — и образование в земных (но не марсианских) университетах, и, конечно, заработанный миллиард кредитов откроет вам множество дверей. Но задержаться в элите можно, только связав себя с ней плотными отношениями: коммерческими, личными, семейными. Как бы ни боролись друг с другом Республиканская лига и Лига новых планет, их представители в Генштатах по большей части вылеплены из одного теста, и бывает, что они переходят из одной фракции в другую без каких бы то ни было колебаний. Дети старых депутатов становятся депутатами, дети банкиров — банкирами. Даже в Зеленой лиге это до определенной степени так: депутат от Кеноби — скорее всего, шаман и ученик шамана, который, кстати, тоже был депутатом. Большая политика нуждается в больших деньгах, которые приходят от крупного бизнеса, богатых планет, скарлетских семей — а все эти силы снабжают финансами только тех, кого хорошо знают. Так что когда вы видите молодого, подающего надежды политика, есть смысл задаться вопросом о том, не подавал ли таких же надежд его дедушка сто лет тому назад.

Не стоит, конечно, думать, что все политики Республики непременно принадлежат к оторванным от большинства верхам. Время от времени в Генштаты прорываются и талантливые популисты, и обаятельные радикалы. Марсианская реальная и довольно бурная политика обеспечивает попадание наверх людей с политическими принципами и навыками, как и вторая половина Зеленой лиги, складывающаяся «с бору по сосенке». Флотские офицеры время от времени добираются до верхов со странными идеями. Жители Мишибижиа обожают засылать в Генштаты идейных анархистов.

Практически каждый в Республике найдет, за кого ему проголосовать на выборах, не покривив душой, — да, собственно, и представители старых семей не забывают вовсе об интересах своих избирателей. И все же, скорее всего, сплошь и рядом между теми, кто голосует, и теми, за кого голосуют, пропасть большая, чем расстояния между планетами.

## **Кстати, а что с планетами?**

Они играют в политике Республики огромную роль. Права их сложно сравнить с чем-то в мире XXI века — они гораздо меньше, чем у государств, но гораздо больше чем, скажем, у штатов США. В Республике существует общее законодательство (с единой конституцией), общая Дипломатическая полиция, общая система судов, общий парламент — Генеральные Штаты, общий космический флот и множество других общих институций. Планеты не могут покинуть Республику (впрочем, такая мысль никому всерьез не приходила в голову) и не могут отступать от общих принципов: ска-

жем, ограничить свободу слова или ввести смертную казнь. Всякий человек имеет право владеть имуществом на любой планете Республики.

Однако в то же время каждая планета обладает очень широкими правами самоуправления. И главное — может выдавать собственное гражданство. Всякий человек, проживший на планете сколько-то лет (обычно — пять), может претендовать на гражданство этой планеты. Но получить его не всегда легко, потому что гражданство часто подразумевает ряд привилегий, которые отличают жителей планет друг от друга.

Самый простой пример тут дают налоги. Всякая планета обязана заплатить в казну Республики подушный налог. Но откуда взять на него деньги, планетарные власти решают самостоятельно. На Айзеке или Кеноби, скажем, все платят очень высокие налоги. Часть из них уходит Республике, а часть гарантирует высокий уровень защиты: каждый айзекианец не только получает от родной планеты робота, но и может рассчитывать на бесплатного (читай: оплаченного налогами) адвоката или психолога; всякий кенобит имеет личного лечащего врача.

На Ватсоне налогов нет практически совсем: только небольшая ежемесячная подписка за гражданство. В целом Ватсон платит в казну за каждого гражданина вчетверо больше, чем сам гражданин за себя — необходимые суммы берутся из других доходов планеты, например, из аренды, которую платят за землю местные корпорации. На Земле налог прогрессивный: малообеспеченные слои не платят ничего — и даже напротив, получают безусловный доход, а вот богатые люди вынуждены платить чувствительные суммы.

Вторая сторона этого вопроса — социальное обеспечение. В целом на большинстве планет оно не ниже определенного стандарта. Но, например, на Ватсоне граждане не получают пенсию. Как и на Церере.

На большинстве планет гражданство можно получить, просто прожив там на постоянной основе больше десяти лет и отказавшись от прежнего гражданства. Есть, однако, и исключения: о них, как и правовых особенностях планет, ниже. Потерять гражданство можно, нарушив какие-то важные для соответствующей планеты принципы. Человек, оказавшийся в такой ситуации, автоматически получает так называемое «Гражданство открытого космоса»; фактически это значит, что он получает гражданство Цереры, потому что на Церере оно у всех такое — и там же находятся все ответственные за граждан открытого космоса службы.

## **Кто управляет планетами?**

Короткий ответ: как правило, вы. Главная форма управления в Республике — прямая демократия. Это значит, что большинство серьезных вопросов решается общим прямым голосованием — разумеется, при помощи кибер-Т. Население многих планет, впрочем, довольно аполитично, так что реально в голосованиях участвует 15–20 процентов жителей.

Для проблем менее важных, но требующих ежедневного внимания, избирается планетарное муниципальное самоуправление: мэр планеты и планетарные штаты, обычно человек из 50–60. Полномочия их, однако, в любой момент могут быть прерваны: любой гражданин может в любой момент

запросить голосование на их счет, так что в принципе мэра могут снять на следующий день после избрания. На некоторых планетах к штатам и мэру добавляются какие-то еще структуры, но это не частая ситуация.

## **А полиция?**

На каждой планете есть шерифы, которые расследуют преступления и пресекают правонарушения. Они подчиняются планетарным властям и либо назначаются ими, либо избираются жителями того или иного региона планеты. Полномочия шерифов, однако, распространяются только до пределов спутников их планеты. Межпланетные расследования ведет Дипломатическая полиция, которая подчиняется Контрольному комитету Генеральных штатов. Для самых экзотических случаев существует Отдел оценки обстановки Флота; коротко его называют «Три-О». Это специальная служба, собирающая сведения для нужд правительства – но она больше занимается туберианцами, чем людьми. В целом полицейская служба в Республике довольно эффективная, но численности ей не хватает.

Впрочем, для вас это хорошая новость: кому бы иначе были нужны частные детективы?

# В чем специфика планет?

Помните, их 59; это только примеры.

## Земля

**Система управления:** Прямая демократия, мэр, планетарные штаты.

**Как получить гражданство:** родиться на Земле или Луне или совершить что-то экстраординарное для защиты их наследия (скажем, спасти от взрыва пирамиду Хеопса).

**Как потерять гражданство:** только переселившись на другую планету.

**Эксклюзивные права:** Гражданин получает безусловный гарантированный доход до тех пор, пока живет на планете, — и может рассчитывать на небольшие подъемные для переселения в другое место.

**Налоги:** прогрессивные — малообеспеченные граждане не платят ничего и даже получают деньги от планеты; чем выше вы зарабатываете, тем больше будет налог.

**Наказания:** стандартные — штрафы, принудительные психологические курсы; в случае серьезных преступлений — психиатрическая помощь

*Все еще лучшая планета. Или худшая, как сказать*





## Марс

**Система управления:** Многопартийная демократия с киберреферендумами по ключевым вопросам. Это единственная планета Республики, на которой есть полноценная партийная система; по общему мнению марсиане одержимы политикой. И неспроста: в местном конгрессе заседают семнадцать разных партий, и марсиане в них не путаются.

**Как получить гражданство:** прожить десять лет на Марсе, оказать услугу «народу Марса» (решается Конгрессом) или стать преподавателем одного из марсианских университетов.

**Как потерять гражданство:** совершить серьезное правонарушение или нарушить принципы Проекта, то есть сделать что-то препятствующее терраформированию.

**Эксклюзивные права:** Может голосовать на марсианских выборах и за марсианские партии. А кроме того, рассчитывать на поддержку от планеты на научные исследования и художественные проекты.

**Налоги:** средние.

*Эта уж точно лучшая!*

**Наказания:** стандартные, но психиатрическую помощь серьезным правонарушителям оказывать будут уже на Земле после депортации с Марса.

## Церера

**Система управления:** Прямая демократия, мэр, планетарные штаты.

**Как получить гражданство:** родиться на Церере или любом астероиде или станции Солнечной системы или межпланетных регионов. Де факто, впрочем, в последних случаях обычно ребенку оформят гражданство одного из родителей по выбору.

**Как потерять гражданство:** добровольно отказаться или испортить системы жизнеобеспечения. В последнем случае вас отправят в тюрьму и положенный срок вы будете считаться лицом без гражданства.

**Эксклюзивные права:** В соответствии с не отмененными с 21 века законами гражданин открытого космоса имеет право «застолбить участок» — точнее, астероид. Найденный астероид диаметром менее 100 километров вы можете объявить своей собственностью и разрабатывать.

**Налоги:** средние.

**Наказания:** серьезные нарушения караются тюрьмой, в остальном — стандартно.

*В космосе только и разговоров, что о море!*





## Мишибижуа

**Система управления:** Прямая демократия, мэр, планетарные штаты, совет дельфинов с правом вето.

**Как получить гражданство:** родиться на Миши, прожить там пять лет или сделать нечто значимое для планеты (определяют планетарные штаты и совет дельфинов).

**Как потерять гражданство:** навредить системам жизнеобеспечения. Впрочем, на практике даже в этом случае гражданства не лишат.

**Эксклюзивные права:** Только гражданин имеет право представлять Миши в переговорах с дельфинами. И право на бесплатную программу генетической модификации будущих детей по мишианским стандартам.

**Налоги:** средние.

**Наказания:** серьезные нарушения караются тюрьмой, исключительные (массовое убийство, изнасилование) — депортацией. И тюрьмой на астероидах Цереры.

*И не надо лезть к дельфинам без приглашения!*

## Дарвин

**Система управления:** Прямая демократия, штаты, мэр.

**Как получить гражданство:** родиться на Дарвине или прожить там десять лет.

**Как потерять гражданство:** совершить серьезное преступление.

**Эксклюзивные права:** Со времен начала колонизации только гражданин Дарвина имеет право владеть земельным участком на планете. В наши дни свободных участков не осталось, но правило действует, и продать свой участок один гражданин может только другому гражданину.

**Налоги:** средние.

**Наказания:** Стандартные по земному типу плюс депортация в случае тяжких преступлений.

*Местные ящеры чувствуют приближение извержения. А вы?*





## **Бэнкэй**

**Система управления:** Прямая демократия, мэр, штаты, профсоюзная система.

**Как получить гражданство:** родиться на Бэнкэе, прожить на нем десять лет, оказать услугу планете (определяется штатами).

**Как потерять гражданство:** только по собственному желанию.

**Эксклюзивные права:** Гражданин имеет право на бесплатное естественнонаучное и техническое образование высшего класса – однако только при условии десятилетней отработки на Бэнкее.

**Налоги:** средние.

**Наказания:** Серьезные преступления караются тюрьмой; Бэнкэй – единственная планета Республики, на которой есть пожизненное заключение, но на практике оно применяется крайне редко.

*На Бэнкэе отличные горы. Но вы вряд ли сможете туда подняться: повышенная гравитация!*

## Ватсон

**Система управления:** На муниципальных территориях — прямая демократия, мэр и штаты. На частных территориях владельцы могут выбирать между законодательством Ватсона и планет, на которых зарегистрированы их фирмы.

**Как получить гражданство:** платить ежемесячную подписку на гражданство.

**Как потерять гражданство:** перестать ее платить, совершить серьезное преступление или не выплатить кредит, взятый под залог гражданства (да, тут так можно).

**Эксклюзивные права:** Только гражданин Ватсона имеет право получить крупный беспроцентный десятилетний кредит под залог своего гражданства.

**Налоги:** Отсутствуют для граждан Ватсона. Остальные жители платят налоги по законам своих планет.

**Наказания:** По земному типу плюс депортация в случае особо тяжких преступлений.

*Быть ватсонианцем очень дорого, но отлично оплачивается*





## Скарлет

**Система управления:** Прямая демократия, мэр, штаты.

**Как получить гражданство:** родиться на Скарлете или прожить на нем пятьдесят лет. (А для права голоса — тридцать.) Оказать услугу Скарлету (определяется всеобщим голосованием). Стать членом семьи гражданина (скажем, жениться на скарлетианке или быть усыновленным).

**Как потерять гражданство:** нанести вред религиозным объектам или совершить убийство гражданина Скарлета.

**Эксклюзивные права:** Только граждане Скарлета имеют право покупать землю за пределами так называемой «туристической зоны», получать безусловный гарантированный доход и рассчитывать на феноменальные местные пенсии.

**Налоги:** высокие.

**Наказания:** За тяжкие преступления — тюрьма и последующая депортация, все остальное — как на Земле.

*И да, там отличная рыбалка. Она тоже запрещена для всех, кроме граждан*

## Кеноби

**Система управления:** Прямая демократия, мэр, штаты, совет неошаманов с правом совещательного голоса и правом вето.

**Как получить гражданство:** родиться или прожить на Кеноби 10 лет (5 для членов семей кенобитов) и сдать экзамен по экологии, оказать услугу планете или народу Кеноби (определяется штатами или советом неошаманов).

**Как потерять гражданство:** Повредить религиозным объектам. Совершить убийство человека или животного на планете. Совершить убийство человека за пределами планеты (в принципе – и убийство животного за пределами Кеноби, но за этим почти невозможно проследить). Если вы докажете, что это была самооборона, суд вас оправдает.

**Эксклюзивные права:** Только гражданин может получить лицензию шамана. Также гражданин имеет личного врача, высокую по меркам Республики пенсию, невысокий гарантированный доход и право на бесплатное образование. Впрочем, остальные могут получить его на Марсе.

**Налоги:** высокие.

**Наказания:** Депортация за тяжкие преступления, психологические курсы или посещение неошаманской школы в остальных случаях, возможно, совмещенное со штрафом.

*Почувствуй ауру парка, за который ты голосовал!*





## Напнигта

**Система управления:** Военное управление Второго флота, муниципальные выборы в районные советы; штатов и мэра нет.

**Как получить гражданство:** в настоящий момент — никак.

**Как потерять гражданство:** только по собственному желанию, но покинуть Напнигту после этого вы сможете все равно не иначе, как с разрешения Флота. Разрешение это получают в основном либо бывшие участники Соппротивления и их семьи, либо люди младше 18 (это значит: отправляющиеся учиться в университеты на другие планеты).

**Эксклюзивные права:** Неограниченное перемещение по планете (для приезжих сейчас оно частично ограничено). В остальном — ничего особенного.

**Налоги:** средние.

**Наказания:** По земному типу — психиатрическая помощь в случае тяжких преступлений, психологические курсы и штрафы в остальных.

*Под холодной поверхностью Напнигты — горячие ядро и мантия. Поэтому там есть жизнь*

## Айзек

**Система управления:** Прямая демократия. Мэра и штатов нет, их функции выполняет суперкомпьютер.

**Как получить гражданство:** родиться на Айзеке; стать членом семьи айзекианца и прожить на Айзеке после этого 15 лет; оказать исключительную услугу планете (определяется рекомендацией ста айзекианцев и проверкой суперкомпьютера). На практике получить гражданство Айзека сложнее, чем любой другой планеты.

**Как потерять гражданство:** совершить любое тяжкое или среднее преступление — перейти улицу в неположенном месте, конечно, можно, а вот украсть кошелек или влезть в драку первым уже нельзя. Решение принимает суперкомпьютер по малопонятным принципам, апелляцию рассматривает суд, состоящий из людей.

**Эксклюзивные права:** Все граждане имеют весьма солидный безусловный базовый доход (но мало кто им пользуется, кроме молодежи и стариков), право на бесплатное образование на планете, бесплатную медицинскую, психологическую и юридическую помощь. И, конечно, на личного робота.

*Если жизнь не складывается — звоните в техподдержку*





**Налоги:** высокие на все сверх безусловного базового дохода.

**Наказания:** Депортация во всех случаях, которые не караются штрафами.

## Калипсо

**Система управления:** Прямая демократия, мэр, штаты для людей; мэр для туберианцев и прямая демократия для решения общих проблем.

**Как получить гражданство:** переехать на Калипсо и подать прошение о получении гражданства. Срок рассмотрения – три дня, дают всем.

**Как потерять гражданство:** совершить серьезное преступление.

**Эксклюзивные права:** Безвизовый въезд на ближайшие планеты Октархии и право открыть свой бизнес на Калипсо.

**Налоги:** низкие.

**Наказания:** Депортация за серьезные преступления, во всем остальном – как на Земле.

*Ваша рубашка, ваш коктейль и ваш лучший друг – одних и тех же цветов*

## Марчо

**Система управления:** Его там еще толком нет, но мэр уже есть; его выбирают общим голосованием все жители планеты.

**Как получить гражданство:** на Марчо еще нет гражданства.

**Как потерять гражданство:** и терять нечего!

**Эксклюзивные права:** Если вы там — делайте что хотите.

**Налоги:** низкие.

**Наказания:** Если вы нарушите технику безопасности, вас депортируют на родную планету — если, конечно, останется что депортировать. С техникой безопасности тут носятся не просто так! Судить вас (если вы еще и совершите при этом тяжкое преступление) тоже будет родная планета.

*Фиолетовые джунгли Марчо кажутся похожими на красивые цветы только тем, кто никогда через них не ходил*





## Интаахо

**Система управления:** Управляющие ватсонианских фирм решают, что тут и как; де факто они ориентируются на земное законодательство. На местах действуют неофициальные районные советы.

**Как получить гражданство:** прилететь на планету и застолбить участок, который еще не застолбил никто другой, а потом подать прошение одной из ватсонианских фирм, распоряжающихся оформлением документов.

**Как потерять гражданство:** формально — не выполнив условий контракта с Ватсоном. Фактически — пусть они попробуют вас поймать.

**Эксклюзивные права:** Зависят от условий контракта, но, как правило, гражданин получает субсидии на подъем ранчо (или другого местного бизнеса) и пятидесятилетний кредит на покупку участка.

**Налоги:** государственных налогов тут вообще нет (как и представительства в Генштатах). Платить нужно фирмам, и лучше бы тут были налоги!

**Наказания:** Есть тюрьма, есть штрафы, маловато психологов и многова-то бластеров, которые местные охотно пускают в ход.

*В прерии есть только одна вещь страшнее плазменного жука: пожар*

## Оглавление

Кто нами управляет?.....	3	Дарвин.....	16
Что еще за лиги?.....	4	Бэнкэй.....	17
Каких еще семей?.....	7	Ватсон.....	18
Кстати, а что с планетами?.....	8	Скарлет.....	19
Кто управляет планетами?.....	10	Кеноби.....	20
А полиция?.....	11	Напнигта.....	21
В чем специфика планет?.....	12	Айзек.....	22
Земля.....	12	Калипсо.....	23
Марс.....	13	Марчо.....	24
Церера.....	14	Интаахо.....	25
Мишибижуга.....	15		