

**В
У
П
Р
А
В
Е**

Сергей Вейс, Алиса Касиляускайте, Андрей Лящук,
Константин Михайлов, Анастасия Шевелева

В управе

Брошюра о судье и его свите
для словесной ролевой игры «Лавикандия»

Иллюстрации Марии Кильчевской и Анны Чубковой

*– Не ори, – сказала Чан-э. – Допустим,
что она не оживет! Ну что же? Известно
ведь, что на то у нас есть судья!*

Пу Сунлин, «Рассказы о необычайном»

Наша игра – о приключениях судьи и его свиты. О необычных людях, выполняющих обычную работу. Или обычную только на первый взгляд.

Это детектив, но детектив в империи, разделенной на несколько домов со своими традициями; империи, исполненной иерархических тонкостей и церемоний. Детектив в несовершенном мире, где вы возьметесь за роли, совсем не похожие на роли полицейских или частных сыщиков из западных романов и фильмов. В руках судьи – власть над судьбами подданных. Предпочтет ли он бескомпромиссное следование закону или свое понимание справедливости? Пойдет ли на сделки с придворными или преступными синдикатами? Сумеет ли выстроить отношения с учеными-фели, отстаивающими свою независимость, с мятежными варварами, то есть такими же людьми, как мы с вами, с всесильными и незаметными матронами гегра?

Быть судьей – значит быть политиком, стратегом и детективом разом. Так что его команду ждут не только приключения и расследования, но и непростые вопросы.

В судейской управе

У любого судьи в империи – живет ли он в столице, провинциях или колониях, – есть своя управа, «ямынь». Это одновременно и дом, и канцелярия, и даже тюрьма или место проведения казней. Управа не принадлежит судье в полном смысле: здание – собственность империи. Однако ничто не мешает судье обставить его по своему вкусу и даже до какой-то степени перепланировать его. До какой-то степени потому, что по правилам управа должна соответствовать принципам фэнлю – искусства ветра и воды.

Сотрудники судьи не обязаны жить в управе и вполне могут снимать себе квартиры или дома, где им вздумается. Но поскольку в управе для них обычно найдется комната, за которую не нужно будет платить, а для нужд расследования гораздо удобнее, когда команда живет вместе, в большинстве случаев помощники судьи располагаются тут же. Кроме них, в ямыне обычно живут слуги и отряд судейской стражи.

В нашей игре мы предлагаем вам взяться именно за роли судьи и его друзей. Так что на время игры ямынь, управа – ваш штаб, место ваших встреч. Да и попросту ваш дом.

Обитатели управы

А кто, собственно, входит в команду городского судьи? Именно эти люди – главные герои нашей игры, за их роли мы предлагаем вам взяться.

В целом героем может оказаться практически любой человек, который захотел попасть в команду и чем-то заинтересовал судью. Учитывая, что в расследованиях нужно много рук и глаз, а компетентных людей всегда не хватает, обычно попасть на испытательный срок несложно. А там уж – как вы себя проявите.

Его честь господин судья

Господин судья – самый важный член команды. Хотя мы называем его судьей, функции его гораздо шире, чем у привычных нам судей (хотя вполне отвечают таковым в традиционном Китае). Судья не только рассматривает дела и выносит приговоры, но и сам расследует преступления. Он крупный чиновник (от V младшего до VI среднего ранга по имперской табели) и как таковой может отдавать приказы большинству окружающих; собственно, как правило, в городе есть только один чиновник выше судьи по положению – и это градоначальник. Вовсе не подчиниться судье из чиновников могут только военные и редко встречающиеся чиновники особых ведомств вроде Тайного управления и Цензората (хотя остальные могут затягивать дело и вставлять палки в колеса, если у них с вами не сложились отношения).

Говоря коротко, судья – и судья, и детектив, и администратор, и попросту очень влиятельный человек.

Судья-брэ на заседании



Исторически в империи судьями могли быть только брэ и худды. И в наши дни они составляют добрые 85% всех судей империи. Но все же могут встретиться и судьи-катарир, в основном из бывших флотских офицеров, таможенников или штатских портовых чиновников, и судьи-фели (практически только из служивших в армии магов круга Свершений), и даже судьи-гегра (тоже из бывших чиновников). Гегра и фели, впрочем, встречаются крайне редко.

По законам империи судьей может быть только мужчина. Это не значит, что вы не можете сыграть женщину во главе команды – можете, просто она будет неофициальной главой; скажем, женой судьи.

И его свита

Кто чаще всего встречается в свите судьи?

1. Секретарь

Человек, ведущий записи в суде, помогающий и даже замещающий судью при необходимости. Главный бюрократ команды, а в империи без этого никуда. Для секретаря важны мозги, знания и официальный авторитет.

Ранг – от III младшего до V младшего (последнее – только у судей VI ранга).

Секретарь может быть и худдом, и гегра, и кафа. С несколько меньшей вероятностью – фели (мало кто из фели разбирается в бюрократии, а для секретаря это вопрос номер 1). В случае худдов, брэ и катарир это гарантированно будет мужчина, в остальных – может быть и женщина, хотя в целом секретарей стараются набирать из мужчин. Впрочем, брэ и катарир судья захочет, скорее всего, использовать и как силовую поддержку. Что приводит нас к...

2. Боец

Да, у судьи есть стража, и эта стража чего-то стоит. Но действительно хороший воин очень полезен для расследования: он и защитит судью, и арестует преступника, и даже сможет кое-что сказать на месте убийства, ведь у него самого немалый опыт в таких делах.

Ранг от I младшего до III среднего (в этом случае ваш герой будет, скорее всего, и начальником стражи).

Конечно же, чаще всего это брэ, пореже катарир, но сплошь и рядом встречаются и представители других домов. Хорошим бойцом может быть кто угодно. Да, даже гегра! И женщина тоже, но не в случае худдов и брэ. (Конечно, бывают женщины из худдов или, гораздо чаще, брэ, отлично владеющие оружием – но судью не поймут, если он будет посылать их в бой, это не принято.) В принципе, бойцом может быть и варвар, но он не может быть официально оформлен в управе иначе как на должность слуги судьи и не может иметь никакого ранга.

3. Ищейка

Детектив на службе судьи: кто-то, кто умеет искать, следить и замечать улики. Конечно, до какой-то степени с этими делами справится любой опытный член команды, но иногда нужен мастер своего дела.

Ранг от I младшего до III среднего (но в последнем случае ваш герой, скорее всего, официально будет секретарем).

Чаще всего это мужчина, худд из бывших стражников, но могут быть и брэ или катарир, служившие в военном или флотском трибунале. Впрочем, освоить навыки ищейки могут, конечно, по каким-то причинам и представители всех остальных домов, в том числе и женщины.

4. Доктор

В любой судейской команде полезен хороший врач: латать раны, вскрывать трупы, разбираться в ранах и хитроумных ядах и так далее. Конечно, судья может каждый раз бегать к доктору в соседней клинике, но своего знатока иметь гораздо удобнее.

У доктора обычно нет официального ранга, но судья может сделать его младшим секретарем или чем-то в этом роде с I или II рангом – для солидности.

Скорее всего, это роль для фели и худда с их научными медицинскими подходами. Но может быть и гегра или кафа, знатоки народной медицины. В народной медицине может разбираться и женщина из худдов или брэ, а вот научную медицину им освоить сложно. Врачом в управе точно не может быть только мужчина-брэ: вообще доктора-брэ бывают, но это жрецы культа, и они в команду судьи работать не пойдут.

Целитель-гегра, знаток народной медицины



5. Эксперт

Ученый человек на службе закона. Специалист по магии, механике, истории, этнографии – в зависимости от того, какие области могут показаться судье важными. В расследованиях особенно часто нужны люди, разбирающиеся в магии, так что если другого фели в свите судьи нет, такой эксперт может быть очень полезен.

Как и доктору, эксперту могут дать один из младших рангов для того, чтобы прибавить ему авторитета.

Прежде всего это роль для фели, но, конечно, эксперт (не по магии) может быть и худдом, и гегра, и кафа, и даже брэ: да, есть и ученые-брэ, почему бы нет? Просто их немного. Может быть и варвар, если дело происходит в колониях.

6. Мошенник

В свите судей часто попадают бывшие жулики, которых судья своим решением приговорил к работе на себя (вместо каторги) или которые сами по каким-то причинам решили сменить климат и нанялись к судье. Они могут быть очень полезны в расследовании: что ни говори, а многое в таких делах приходится делать незаметно, да и умение найти общий язык с криминальным миром всегда кстати. Для окружающих такой преступник обычно представляется как слуга или солдат в управе.

Никакого ранга им, конечно, не положено. Пусть скажут спасибо, что не на каторге.

Разумеется, прежде всего это роль для кафа, но мир преступности империи очень разнообразен, так что в общем мошенником может быть кто угодно – и симпатичная крошечная гегра (вор-домушник со стажем), и почтенный немолодой худд (ничто так не помогает финансовым мошенничествам, как солидный

вид). Брэ и катарир нередко могут оказаться разом в роли бойца и мошенника: не всякий уличный громила заслуживает каторги, нередко лучше дать ему шанс отработать приговор, защищая судью.

7. Управляющая

Кто-то, кто заботится о жизни судьи и его спутников, руководит слугами и хорошо знает обычную жизнь простых людей, а значит, может пообщаться и с рыночной торговкой, и с мальчишкой-попрошкой.

По идее управляющей не полагается ранга, но его могут дать по уже известному принципу.

Чаще всего управляющие в империи, конечно, гегра (и обычно – женщины-гегра). Но всякое бывает, так что на этом месте легко может оказаться и женщина-худд, и женщина-катарир, и кафа любого пола. А вот остальные уже вряд ли.

8. Жена судьи

Судьями редко становятся до 150 лет (напомним, жители империи живут примерно до 300 лет). А взрослый человек может обзавестись и семьей. Положение жены судьи непростое: с одной стороны, она безусловная хозяйка в управе, и ей там будут подчиняться все, если только не получают другого приказа от судьи. С другой стороны – статус супруги крупного чиновника накладывает много традиционных ограничений. Да, в наши дни женщины в империи, даже худды, не должны сидеть дома взаперти. Но и бегать с оружием в руках за преступниками тоже будет нарушением приличий. Однако есть и много других способов, которыми можно помочь расследованию!

Разумеется, у жены судьи нет никакого официального ранга, но ее положение в обществе позволяет ей без проблем добиться приема где угодно, кроме

императорского дворца, и раздавать рекомендации, которые многие воспримут как приказы.

По понятным причинам жена судьи будет принадлежать к тому же дому, что и сам судья. Напоминаем, что у фели нет института брака, а следовательно, у судьи-фели официальной жены тоже быть не может (хотя может быть постоянная спутница/спутник — они не будут обладать всеми полномочиями обычной супруги судьи, зато и скованы традициями не будут: у фели свои правила).



**Супруга господина судьи
(тайком проносит на прием
мошенника-кафа)**

9. Слуга

Не сотрудник управы, а личный слуга судьи, вовлеченный в расследование. Естественно, безо всякого ранга и официальных полномочий, но оттого ничуть не менее полезный для расследования, потому что может без проблем попасть туда, где официальные сотрудники судьи привлекут слишком много внимания, и поговорить с теми, кто ни в чем не виновен, но предпочитает держаться от властей на расстоянии.

Слугой может быть и брэ (старый денщик судьи-брэ), но чаще всего это гегра или кафа. Еще один достаточно частый вариант – слуги-варвары. В метрополии их почти не встретишь, а вот в колониях – на Юге, на северном острове Син, в Мороре – их сколько угодно, и, конечно, некоторые из них могут попасть на службу к судье.

Жизнь управы

Обязательные правила

Разумеется, здания ямыней могут довольно сильно отличаться друг от друга. Описание ниже – усредненная схема. Неизменны только четыре пункта:

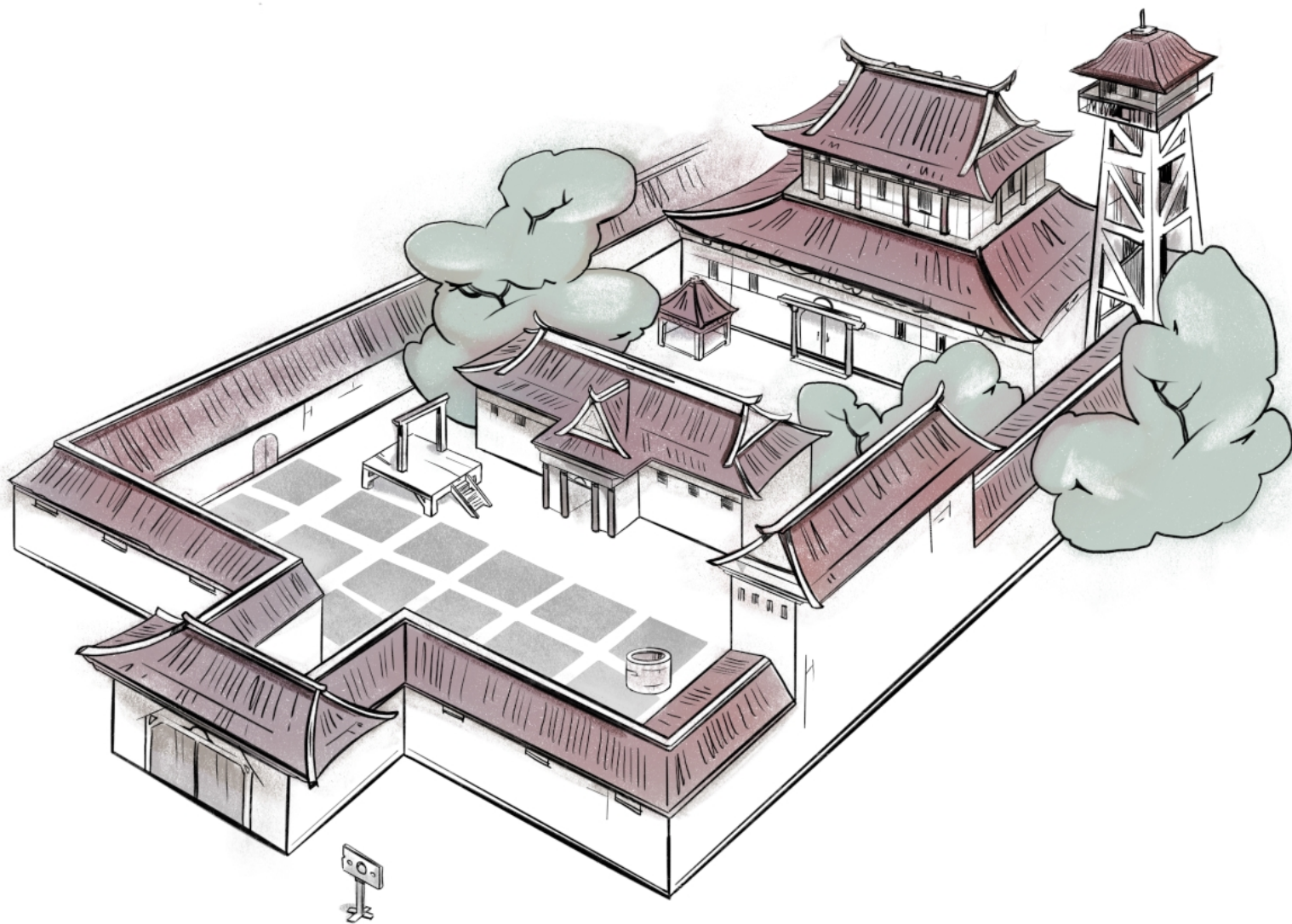
1. Всякая управа – здание, приспособленное для защиты: она окружена стеной, в ней нет никаких окон наружу. Впрочем, это касается большинства старых имперских особняков.

2. Управа строго ориентирована по оси юг-север. Это требование искусства ветра и воды. На картах ниже по имперской традиции юг расположен сверху, а север – снизу.

3. По принципам того же искусства ветра и воды западная сторона больше, чем восточная, подходит для дурных дел. К тому же, если стоять спиной к дому судьи, она будет обычно слева, а левая сторона, опять-таки, больше подходит для дурного, чем правая. Поэтому в подавляющем большинстве случаев камеры, пыточные, лазареты, словом, места, где может проливаться кровь и есть место жестокости (пусть даже и необходимой, как в операционной), будут расположены на западной стороне.

4. Любая управа по закону должна иметь место для проведения публичного суда, то есть площадку с помостом, на котором будет сидеть судья, и пространством достаточным, чтобы там можно было посадить толпу зрителей и участников процесса. Поскольку в империи почти везде жаркий климат, как правило, такие площадки делаются под открытым небом.

Типичное здание судебной управы



Все остальные детали не столь строги и зависят от того, как судья видит свою и своих подчиненных жизнь и работу. В большинстве случаев, впрочем, управы устроены довольно похоже.

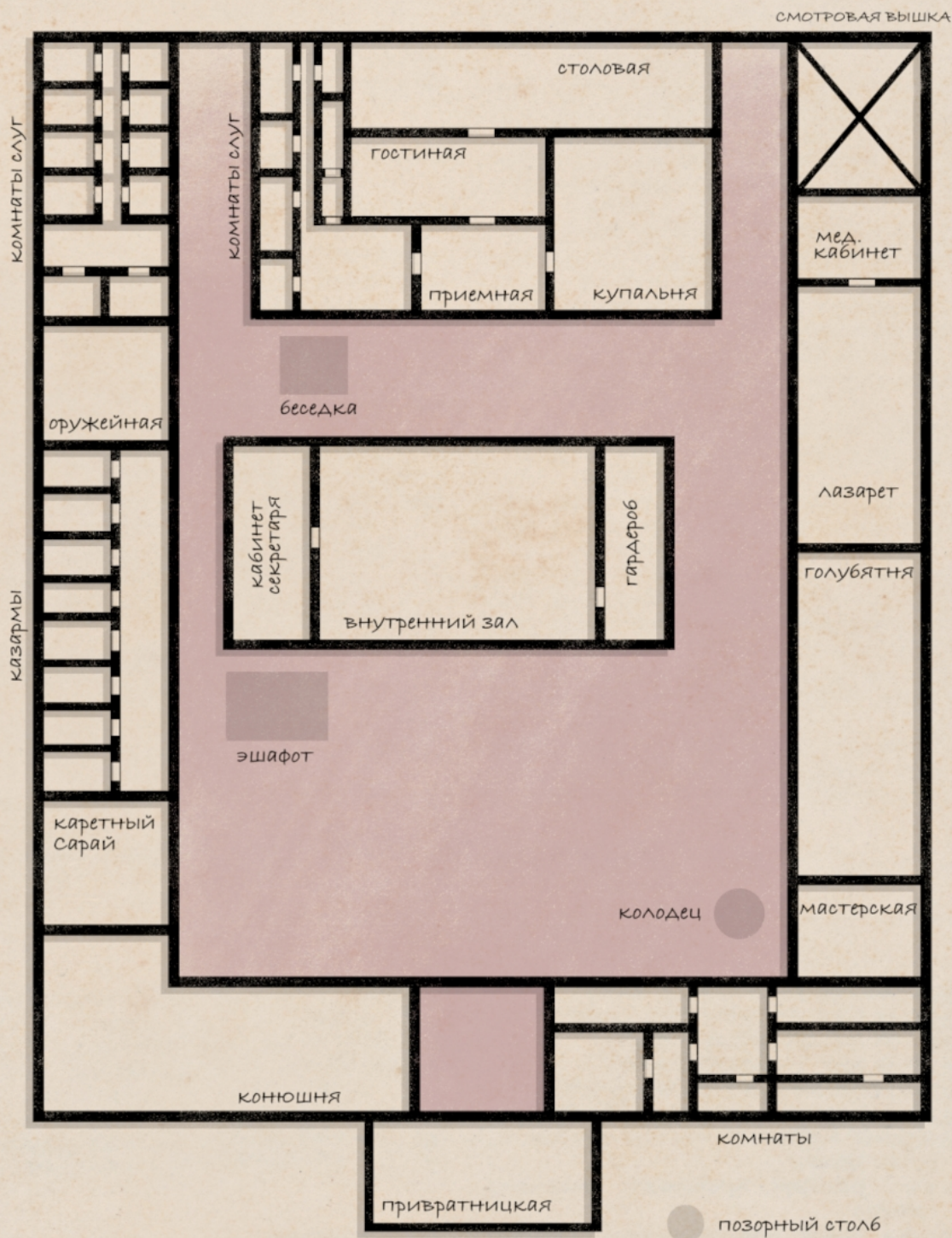
В прямоугольнике стен выстроен комплекс зданий, образующих два внутренних двора. Передний двор, тот, что ближе к воротам (они всегда на севере), предназначен для открытых заседаний суда, тренировки стражи, хозяйственных дел. Если есть возможность, тут же выкапывают колодец. В рабочее время туда пускают почти всех желающих.

Внутренний, примыкающий к главному зданию, в котором живет судья, недоступен большинству горожан. Там – личный сад судьи, нередко – открытая кухня. В этом дворе устраивают приемы и проводит время семья судьи и его помощники. В империи любят беседки, так что во внутреннем дворе наверняка найдется одна – может быть, для размышлений судьи в одиночестве, а может быть, наоборот, для общих собраний команды?

Главное здание: дом с секретами

Самый большой, обычно трехэтажный дом на самом юге управы. Тут живет судья и его семья, находятся столовая, приемная, купальня. Заседания суда в этом здании никогда не устраиваются, но здесь расположены библиотека судьи, архив документов (он есть почти наверняка, если судья не совсем новичок). Судьи-традиционалисты, верящие в фэнлю, не будут держать в доме оружие убийства или магические артефакты, но все остальные улики отправятся в подвальное хранилище именно этого здания. Здесь же могут жить некоторые из слуг и сотрудников судьи. Верующие судьи часто располагают в подвале какое-то ритуальное пространство. Это может быть комната для табличек предков у худда, святилище с Книгой у брэ (в нем можно и проводить посвящения!), маленький алтарь Мореходов у катарир, что-то мекрарианское для всех остальных.

Первый этаж управы



Эту и другие карты в хорошем качестве вы можете [найти на нашем сайте](#).

На карте мы не стали этого отмечать, но у главного здания обычно есть и какой-то чердак, на котором могут найтись неожиданные вещи. Вообще стоит учитывать, что до ваших героев в усадьбе, скорее всего, жило несколько поколений судей. Все они были необычными людьми со своими вкусами и принципами, и все наложили свой отпечаток на всю управу, а в особенности – на ее главное здание. Поищите – и, возможно, вы найдете в нем и тайники, и скрытые советы, и секреты, которые пытались спрятать.

Что может найтись на чердаке

- Часть личной коллекции предыдущего судьи (например, пять полок мертвых бабочек)
- Карта империи и набор фигурок для штабных игр
- Припрятанный запас алкоголя или опиума
- Спрятанные понадежнее книги, конечно, запрещенные
- Переписка с неизвестными лицами (синдикатами? духовенством? местной знатью?)
- Спрятанный будуар с обнаженными портретами жен позапрошлого судьи, написанными тушью прямо на стенах
- Коллекция досье на видных чиновников и фигур округа – безобразно устаревшая, но любопытная
- Банальная финансовая записка (возможно, поддельных денег)
- Набор сувениров, предположительно связанных с какими-то старыми делами
- Наряды для маскировки сотрудника судьи в разной степени пригодности
- Тщательно воссозданный кабинет фантавского частного детектива
- Полуразобранная мастерская для какого-то из увлечений
- Кабинет, заполненный неизвестными картами на никому не известном языке

Восточное крыло: тут живет свита

Если выйти из главного здания, оно будет по правую руку. Главное жилое помещение для служащих в управе, прежде всего – для стражников. Как правило, стража судьи невелика: это пять-десять человек. Среди них наверняка найдутся брэ и один или два катарир на случай, если надо будет вести преследование в кафских хутонах (то есть трущобах, где над улицами в несколько рядов протянуты веревки и шесты, по которым кафа и некоторые гегра легко могут перемещаться, не спускаясь на землю). Однако могут в страже оказаться и представители всех других домов. Если вы беретесь за роль помощника судьи, ваш герой может быть стражником или десятником, начальником стражи. Но если никто из игроков не захочет взяться за такие роли, не беда: мы советуем ведущему все равно выдать судье небольшой отряд, который будет помогать при задержаниях и выполнять поручения для расследования, слишком скучные и рутинные, чтобы занимать ими главных героев.

В этом же крыле могут жить и слуги. Тут все зависит от щедрости и привычек судьи. Некоторые обходятся одной домоправительницей-гегра, другие содержат штат из десятка слуг. Чаще всего в управе найдутся повар или повариха, пара горничных, следящий за домом дворник (он же и садовник), кучер. Опять-таки, любую из ролей слуг могут выбрать игроки. Но если этого не произойдет, по крайней мере пара слуг в доме должны быть все равно. Увы, они будут так плотно заняты домашними делами, что для расследования их использовать получится нечасто!

Что касается других сотрудников судьи: если они не живут в главном здании, то, скорее всего, поселяются тут. Никаких правил на этот счет нет.

Из нежилых помещений в восточном крыле наверняка найдется оружейная для стражи, иногда – крытый тренировочный зал, часто – кладовые.

Второй этаж управы



Западное крыло: скверное место

Противоположная сторона управы предназначена, как вы помните, для неприятных дел. Лучшее, что тут есть, – лазарет, где работает доктор или эксперт, если его дела связаны с медициной, химией, магией или чем-то еще, чему не место в остальном здании. К счастью, дурные силы с точки зрения искусства ветра и воды не влияют на материальные вещи и животных, так что тут же – но на некотором отдалении от худших мест – можно расположить мастерские, голубятню, смотровую вышку и тому подобные нежилые помещения.

Подвал же здания обычно полностью занят тремя необходимыми и неизбежными помещениями.

Во-первых, это мертвецкая – хранилище трупов и место их вскрытия. Законы империи позволяют вскрывать тела для судебных нужд, но лаврикианцы имеют право на третий день после смерти получить тело покойного родственника, так что иногда с исследованием приходится поспешить.

Во-вторых, это камеры для задержанных. Управа – не тюрьма, и много времени они тут не проведут. Но на время следствия судья часто предпочтет отправить подозреваемого или важного свидетеля в камеры собственной управы, а не в участок неподалеку. Законы империи предполагают, что задержанный должен быть сыт и находиться в безопасности (от всех, кроме судьи и его людей). Держать человека в камере можно, в общем-то, сколько угодно, закон ограничений не предполагает. Но в случае большинства задержанных через некоторое время это начнет вызывать недовольство его друзей и членов его дома, а лидеры этих сообществ начнут давить на судью и градоначальника. Так что на практике без проблем надолго можно запереть либо кого-то совершенно лишенного поддержки (бездомного, скурившегося опиумом беднягу, очевидно криминального типа), либо кого-то совершенно неизвестного горожанам.

В-третьих, наконец, тут же находится пыточная. Законы империи позволяют пытаться обвиняемых при условии соблюдения ряда довольно строгих правил. Прежде всего, должен быть достоверно известен факт преступления. То есть, скажем, можно применять пытку в деле об убийстве, если уже найдено тело без головы. Но если человек пропал, тела не нашли и есть только подозрение об убийстве, пытку применять нельзя.

Кроме того, есть твердая очередность применения пыток. В первый день обвиняемому можно только продемонстрировать пыточный инструментарий и объяснить принципы его работы. Во второй – применить порку бамбуковой палкой, но не калечущую. В третий – использовать собственно пытки, но только такие, последствия которых легко будет излечить за несколько дней. В четвертый и пятый дни жестокость пыток может повышаться еще выше, на пятом уровне дохода и до таких, которые гарантированно оставят жертву калекой на долгие годы или даже на всю жизнь.

На практике, однако, пытки используются не очень часто. Не потому, что судьи империи такие гуманисты, но потому, что любая пытка предполагает огромную бюрократическую возню, в то время как польза довольно умеренна: по большому счету, под пытками четвертого дня большинство обвиняемых сознаются решительно во всем, в том числе и том, чего на самом деле не делали.

Каждый судья сам решает, использует ли он пытки в работе; в правление действующего императора это случается все реже. Но помещение пыточной от старых времен в управе осталось наверняка.

Даже те из свиты судьи, кто не интересуется искусством ветра и воды, обычно в западном крыле не селятся: ни голубей, ни заключенных приятным соседством не назовешь, а уж мертвецкая и пыточная испортят настроение кому угодно.

Подвал управы



Внутренний павильон: сердце управы

Отделяющий внутренний и внешний дворы друг от друга, центральный павильон часто имеет какое-то цветистое название: что-то из любимой цитаты судьи, скажем, «Обитель трудов и чистых нег». Или какой-нибудь образ, связанный с его псевдонимом. Судьи нередко занимаются каким-то творчеством или составляют проекты для властей, но не под настоящим именем, так что и павильоны превращаются во что-то в духе «Приюта лесного отшельника» или «Кабинета почтительного советника». Судья без воображения (или с чувством меры) велит повесить скупую надпись «Павильон правосудия».

Несмотря на живописную иероглифическую табличку над входом, во внутреннем павильоне обычно нет собственно кабинета судьи. Главная часть здания — крытый судебный зал. Там выносятся решения без присутствия публики, то есть в ситуациях, когда дело слишком деликатно для открытого рассмотрения. В некоторых случаях судья обязан перейти к закрытому рассмотрению — скажем, если суд идет над крупным чиновником или военным героем. В других мо-

Десять необычных дополнений к ямыню

- Зал для тяжелого шага, катарирской борьбы
- Зал для посвящений у судьи-брэ
- Защищенная магическая лаборатория
- Драконюшня для дракона-пятилетки (унесет троих!)
- Комната с гербарием или коллекцией вееров
- Домашняя винокурня
- Комната для курения опиума (имперский нуар!)
- Комната для гигантской черепахи
- Вербка к окну чердака (для гостей — фели и кафа)
- Огород с медицинскими травами

жет сделать это по собственному усмотрению. Да, можно устроить суд над худдской девицей из Белой кости или гегрийской старушкой и открыто. Но что худды из старой знати, что гегрийское сообщество города будут очень благодарны су-

дье, если он сделает заседание закрытым и избавит несчастных если не от наказания, то хотя бы от позора. Наконец, в этом закрытом зале судья может проводить допросы.

Рядом с залом почти всегда есть еще одно помещение: гардеробная. Имперские традиции предполагают внимание к одежде. Судья и секретарь выходят на заседание в особых халатах, шапках и так далее, причем все эти вещи не очень удобны для повседневного ношения. Гардероб рядом не помешает.

Наконец, тут же часто устраивается и кабинет секретаря, где он не только занимается бюрократическими делами, но и может принимать просителей, слишком мелких для внимания самого судьи.

Ворота: просители и казни

Передняя стена и ворота в усадьбу – место приметное. У ворот всегда толчея: даже если нет заседания суда, вокруг обычно торговля и толпа, ведь управа находится в самом центре города или района. На внешней стене сплошь надписи – от объявлений о розыске преступников до уличных новостей и поздравлений. Там же и расписание заседаний, и постановления судьи, которые регулярно вывешивает секретарь.

Рядом с воротами, снаружи управы, – помост с позорным столбом. К нему могут приковать приговоренного преступника. Этот же помост – и место для казни. В империи применяются и физические наказания – удары бамбуковой палкой или плетью, – и смертная казнь: повешение, отрубание головы (на него имеют право не все) и удушение (только по личному разрешению императора). Удушение в управе вряд ли произойдет, а вот бить палкой и плетью, вешать или отрубать голову будут как раз на помосте перед воротами. С палкой и плетью справится и кто-то из судейской стражи, а вот для казней нужен специальный палач. В крупных городах они есть, но в команду судьи не входят.

В качестве особой милости судья может приговорить преступника к непубличному наказанию. Этика империи построена вокруг стыда, а не страха — в особенности в случае худдов, брэ и катарир. Так что многие будут судье за такое решение благодарны. В таком случае наказание будет совершено в западном крыле управы.

Бамбуковые палки и плети могут быть пущены в ход в любое время года. А вот смертные казни проводят только во время сезона дождей, когда сама природа, по мнению имперских философов, ожесточается.

В самом переднем корпусе усадьбы, помимо ворот, обычно найдутся конюшня и каретный сарай. Если речь о столице, в центре которой запрещено ездить верхом или на повозках, там будут храниться паланкины для судьи и его семьи.

Тут же рядом — привратническая. Обычно есть в переднем павильоне и несколько других комнат, которые легко переделать в жилые. Так что если вашему герою не хочется жить рядом с казармой, а в доме самого судьи места нет, вполне можно поселиться тут.

За пределами управы

Ключевую часть в любом расследовании играет свита судьи. Но работа этих людей стала бы невозможной без связей, знакомств, осведомителей и агентов. Часть этих контактов ваши герои заведут в процессе игры. Но что, если в начале первого приключения вы играете не новичков, только что занявших управу, а опытного судью и его старую команду? Или, скажем, кто-то из героев — член команды старого судьи, продолживший работать на нового?

В таком случае мы советуем вам сделать так. Выберите своему герою одного или двух важных союзников и расскажите о них ведущему. Это могут быть влиятельные друзья («мне должен местный крупный землевладелец-брэ», «местный

сотрудник Тайного управления – мой старый приятель») или ценные осведомители («у меня есть свой человек в местном синдикате», «скупщик краденого делится со мной сведениями»). Кроме того, ведущий будет учитывать, что в городе вашего героя многие давно знают, и время от времени это можно будет использовать.

С каждым закрытым делом положение судьи и его свиты в городе укрепляется. Не так важно, правильно или нет герои разгадали детективную загадку. Решение, принятое судьей, в любом случае окажется кому-то на пользу, а кому-то во вред. Городские сообщества будут внимательно следить за судьей. Часто их будут интересовать даже не решения как таковые, а поведение сотрудников управы. Вежливы ли они с гегра? Уважают ли лаврикианскую церковь? Входят ли в положение синдикатов?

Ведущий может даже составить себе небольшую таблицу, записать в ней для себя ключевые фракции окрестностей и делать в них пометки: если отношение к судье и его свите у членов фракции улучшается или ухудшается, это может оказаться очень важным.

После каждого закрытого дела игроки могут подумать, что делали их герои в промежутке между историями. Конечно, если истории идут вплотную, многого сделать не успеешь, но есть между концом одного и началом нового расследования проходит несколько недель, можно кое-чего и добиться.

Мы советуем ведущему после каждого закрытого дела выдавать 10–12 пунктов всей команде. А игроки пусть решат, как они хотят эти пункты распределить между собой и на что их потратить. Несколько примеров таких задач вы можете найти ниже. Их стоит воспринимать как ориентир, а не правило.

1 пункт

- Найти выход на черный рынок
- Оказать небольшую услугу одному из сообществ города
- Найти хорошего слугу для ямыня
- Починить ветхое помещение в ямыне
- Раздобыть небольшую сумму для нужд ямыня
- Овладеть новым уровнем простого навыка (брать можно начальные уровни, а не высокие)



**Эксперт-фели
(и его магический друг)
за работой**

2 пункта

- Изучить все подворотни и скрытые проходы округа
- Завязать знакомства с местной элитой
- Найти хорошего солдата для стражи судьи
- Добыть для ямыня новую хорошую повозку или корабль
- Построить в ямыне новое помещение
- Раздобыть для нужд ямыня заметную сумму
- Овладеть новым уровнем сложного навыка
- Добыть редкий предмет
- Выбить для одного из сотрудников повышение ранга до среднего или старшего
- Найти выход на члена синдиката или помощника градоначальника
- Получить ответ на по-настоящему сложный архивный запрос

4 пункта

- Завербовать осведомителя в банде или страже Ведомства охраны традиций
- Серьезно помочь одному из сообществ города
- Найти для ямыня редкого специалиста – врача, мага, нюхача
- Перестроить одно из зданий ямыня
- Выбить для одного из сотрудников новый полный ранг (скажем, с II старшего до III младшего)

Длительные действия

- Существенно перестроить здание усадьбы (вкладывайте по 2 пункта между расследованиями трижды)
- Запустить хвалебную или порочащую кампанию в прессе (по 2 пункта между расследованиями дважды, если вы хотите, чтобы кампания стала действительно эффективной)

Подчеркнем три момента. Во-первых, все это можно сделать и в процессе игры, не тратя никаких пунктов – просто сыграв соответствующие поиски, старания и тренировки. Во-вторых, все эти результаты требуют времени. Для простоты считайте, что каждый пункт равен неделе усилий. Если между расследованиями прошло меньше времени, все это лучше сыграть, не тратя пунктов. А пункты вам еще пригодятся в другой раз! В-третьих, заявкой и тратой пунктов нельзя решить уже идущий конфликт. Если в прошлом приключении ваши герои поссорились с городской стражей или местным священником, дальнейшее развитие событий придется сыграть.

Тренировка солдат

Стражники в упре – не мастера меча и не хватают звезд с небес в смысле расследования. Хотя обычно опыта боев у них больше, чем у тех, что служат в Ведомстве охраны традиций: в стражу к судье часто идут отставники. А вот знания законов и городской жизни им часто не хватает.

Вы можете это исправить. Если между расследованиями вы трижды вложите в подготовку стражников по паре пунктов, их мастерство возрастет. Сделать это можно в трех направлениях.

1. Боевая тренировка

- Отставники. Даже набранная стража уже умеет драться неплохо. Каждый из них справится с бандитом в подворотне или разбойником на тракте.
- Арест-команда. После трех фаз интенсивной подготовки с хорошим учителем их спокойно можно будет выпустить и против бойцов синдиката или разгулявшихся солдат-брэ.
- Каюк-компания. Еще три фазы, и у вас будут действительно хорошие солдаты: дисциплины и навыков им хватит, чтобы взять (конечно, впятером, общими усилиями) мастера меча или схватиться с личной стражей мятежного феодала.

2. Полевая работа

- Охрана. В смысле детективной работы стражники-новички, честно говоря, никуда не годятся. Конечно, их можно поставить что-то охранять, следить за домом или лавкой. Но не более того.
- Стража. Три фазы обучения, однако, сделают ситуацию куда лучше. Ваши стражники разберутся в том, как устроен округ, и их можно будет отправить следить за подозреваемыми (если, конечно, это не профессиональные преступники, которые такую слежку быстро раскусят). И законы подучат!

- Сыщики. Еще три фазы, и ваши стражники уже сравнятся с худдами из Ведомства охраны традиций: смогут проследить за не слишком опытным преступником и собрать первичные показания с жителей округи, объяснить во-ришке, что ему грозит, и даже время от времени обрадовать вас полезной неожиданной информацией.

**У бойца-катарир
перерыв в работе**



3. Спасательные операции

- Хорошие ребята. Да, никто не учил вашу стражу, как вести себя при пожаре или наводнении. Но головы у них на плечах, и храбрости им не занимать.
- Надежные помощники. Три фазы тренировки, и ваши ребята научатся оказывать первую помощь, разберутся, как вести себя в огне и как снять ребенка с дерева.
- Настоящие герои. Еще три фазы – и перед вами будут профессионалы. Может быть, пожар сами они и не потушат, но людей из горящего дома выведут, утопающего спасут и сами при этом останутся живы и здоровы.

Увы, вам придется выбирать: интенсивная тренировка требует от вашей стражи полной самоотдачи, так что в каждом промежутке между расследованиями учиться они смогут только чему-то одному.

Судебный округ

Управа – центр округа, за который несет ответственность судья. Увы, никакой логики в устройстве этих округов не прослеживается: они бывают и очень маленькие, и очень большие, и густонаселенные, и почти пустые. Все это зависит больше от решений многовековой давности, чем от здравого смысла.

В целом, однако, можно сказать, что округа бывают трех типов.

Во-первых, сельские, состоящие из десятка деревень. Управа находится в таком случае в самой крупной из них или, чаще, в каком-то совсем маленьком городке. В таких округах работают выездные судьи, то есть судьи и их команды, которым приходится постоянно путешествовать с места на место, разбираясь с делами. Хорошая новость: как правило, в таком округе судья – самый крупный чиновник, а на деле попросту царь, бог и воинский начальник. Старосты деревень могут только кланяться в ноги и благодарить. Плохая новость: за редким исключением в таких округах очень скучно.

Во-вторых, это провинциальные центры. Округа небольших, обычно в десять или двадцать тысяч человек, городов. В таком городе судья обычно один, но он занимается только городом и пригородами, а кроме того, там есть еще и участки ведомства охраны традиций, то есть городской стражи, разбирающейся с простейшими делами. Судье не нужно тратить время на карманников и уличные драки, он может заняться серьезными вещами.

В таком округе над судьей стоит градоначальник, а остальные чиновники в лучшем случае на одном уровне с судьей, а по большей части – в подчиненном положении. Да, конечно, это не значит, что судья может отдать приказ чиновнику ведомства недр или ведомства торговли – у них есть свое начальство. Но все

же они не могут проигнорировать судью вовсе. Впрочем, если у судьи не сложатся отношения с городом, его ждет множество проблем.

В-третьих, это крупные города. Столица, Пин-а-Сон, Шань-Лоу, Тагейн, Тангор, Фор-ни, Син-ба-дзэн и некоторые другие. Это города с населением в десятки, а иногда и в сотни тысяч человек. Они слишком велики, чтобы один судья мог с ними справиться, так что судей там несколько – иногда и больше десятка. Каждый из них отвечает за несколько районов города. Проблема эта всегда головоломная, потому что преступники, естественно, границы судебных округов игнорируют, а значит, немало сил уходит на налаживание отношений с другими судьями и попытки добиться у них разрешения вести расследование на их территории. Прибавьте к этому крупные и могущественные структуры Ведомства охраны традиций, отделения Тайного управления, обилие крупных чиновников всех сортов – в том числе и из ведомства права, сотрудником которого, собственно, является любой судья. Не забудьте и неподконтрольные штатским властям армейские и фелийские структуры. И вы поймете, что работа в большом городе – головная боль. Но увлекательная, этого не отнять.

Карьера судьи

Чтобы занять в империи какую-то чиновную должность, нужно сдать государственные экзамены. Судьи – не исключение. Чтобы получить свой округ, нужно, во-первых, послужить какое-то время на другой должности (военным офицером, чиновником другого ведомства или кем-то еще в этом роде), во-вторых, сдать экзамены – по этической философии, истории и стихосложению. Ни исключительных познаний, ни выдающихся талантов эти экзамены не требуют, но все же отбор достаточно строгий: почти любой судья – человек с хорошей эрудицией. Кроме того, разумеется, он должен разбираться в праве.

Судьями, как правило, становятся люди старше 150 лет. Верхнего предела службы нет, многие занимают свою должность до гробовой доски (или, как сказали бы в империи, до Прощания). Выйти в отставку можно в любой момент после трех лет службы. Можно и до, конечно, но тогда на дальнейшей карьере можно поставить крест.



**Если сыщик-хууд
однажды сдаст все
экзамены на чин,
он тоже станет судьей**

Судьи-новички чаще всего получают назначение в сельскую местность или небольшие города. Бывает, однако, что и в крупные города, так что вы вполне можете сыграть не слишком опытного судью, получившего округ в столице. Придумайте хорошую историю, как так вышло!

За заслуги судьи могут получить повышение в ранге: стартуют они на V младшем, через год автоматически получают V средний, если их не уволили, а вот дальше все зависит от успехов и умения представить их начальству. Остаться в округе можно до VI среднего ранга. С VI старшего судью уже переведут на более ответственную работу. Скорее всего, это будет должность главы палаты Права и судей какого-то большого региона. Такие чиновники тоже могут заниматься расследованиями, но чаще они «сторожат сторожей»: разбираются в делах других судей или других крупных чиновников.

Судья получает за свою работу не только управу, в которой может жить бесплатно, но и очень крупную сумму. Однако на эти деньги он должен содержать не только себя, но и стражу, слуг, помощников – всем им он платит из своего кармана. На поверку жалование оказывается не таким уж и большим, и судьи ведут хотя и очень обеспеченный, но все же не слишком богатый образ жизни. Если, конечно, не берут взятку. Но большинство берет.

Право империи

Учебник начинающего судьи

Имперские законы в целом основаны на довольно универсальных этических принципах, так что даже без знания деталей нашей игры или средневековой китайской культуры вы обычно без проблем поймете, что законно, а что нет. Но если вы собираетесь играть судью, секретаря или кого-то еще, кто разбирается в законах, прочтите эту главку.

Главное отличие имперского права от привычного нам такие:

а) Законы империи не универсальны. К разным жителям империи применяются разные наказания и иногда даже разные законы, в зависимости от их статуса. Чем выше статус, тем в большей безопасности находится человек (и есть люди, судить которых могут только главы их домов или император).

б) В империи нет презумпции невиновности. Судья имеет право обвинить любого человека, и тот должен будет доказать, что не сделал ничего дурного. Но на практике, если судья начнет этим злоупотреблять, им скоро станет недоволено его начальство, а жители его округа перестанут ему доверять и завалят жалобами вышестоящее начальство и высшие инстанции своего дома. Так что лучше все-таки действовать помягче.

в) Империя не знает состязательного судопроизводства. Вы не можете рассчитывать на адвоката и не имеете права хранить молчание. Разумеется, профессиональные юристы существуют – прежде всего стряпчие, занимающиеся финансовыми делами. Но в уголовных делах, с которыми в основном имеет дело судья, они могут только давать подсудимому советы между заседаниями, да и то

только в случае, если того не бросили в темницу. На суде каждый оправдывается за себя сам, если физически на это способен. Исключение — только для детей, которых могут представлять родители.

г) Право империи отчасти строится на прецедентной основе и покоится на огромном количестве законов, многие из которых противоречат друг другу. Это связано с тем, что императорские указы в принципе не отменимы (даже другим императором). Они могут быть только перекрыты новым законом. Чем закон новей, тем более правомочным он считается, но из-за этого всегда можно найти лазейку.

д) Имперские законы традиционны. Они учитывают религиозные и философские принципы. Судья на месте должен разобраться в том, насколько они применимы к обстоятельствам. Лучший ориентир для вас тут — конфуцианская традиция. Знать тонкости, впрочем, не нужно: если вы включите в своем сознании консервативно-ворчливую часть, она примерно подскажет вам, что считается в империи «древней нормой». Следовать ли ей — личное решение каждого судьи.

е) Закон сочетает архаику и бюрократию. Да, как мы уже писали выше, судьи могут использовать пытки и делают это время от времени. Широко распространены и физические наказания. Но в то же время все они основаны не на произволе, а на жестких правилах и строжайшем документообороте. Если обнаружится, что судья кого-то пытал, нарушив правила и не оформив как следует документы, его снимут с поста. Не от сочувствия к обвиняемым, а от любви к бюрократическим нормам.

У судьи есть возможность повлиять на приговор, и даже довольно сильно. Однако он должен учитывать сложившиеся правила. Так, за убийство в уличной драке судья может приговорить преступника к суровой порке плетьюми и всем возможным срокам каторги (от нескольких месяцев до 120 лет), но не может

отпустить его или приговорить к избиению палками. Это было бы слишком мягко, если речь не идет о самообороне. С другой стороны, он не может приговорить преступника и к смерти: это, напротив, было бы слишком строго — если речь не идет об убийстве, скажем, священника или ребенка.

В целом: помните, что ваш герой — не современный судья-гуманист, а империя — не образец справедливого государства. Это косная, традиционалистская и во многих отношениях с сегодняшней точки зрения несимпатичная система. Но даже в такой системе ваш герой необязательно должен быть злодеем — он может сделать и много хорошего.

Преступления и наказания

В каждом случае судья может повышать и понижать наказание на ступень или даже две. В пределах одной группы (они обозначены ниже римскими цифрами) понижение и повышение не требует аргументации, хотя начальство оценит, если она будет. Выход за пределы группы нужно будет хорошо обосновать.

Наказания в империи — прежде всего физические. Это удары бамбуковой тростью или плетью. Бамбуковая трость — тонкая палка, которая бьет очень больно, но не смертельно, примерно как европейские розги. Плеть — гораздо более опасная вещь, удары ей тяжелее и могут даже оставить серьезные травмы. Более серьезные преступления караются каторгой. Их в империи несколько, в основном это каменоломни. Сроки очень длинные, до 120 лет (напомним, что жители империи доживают до 300). Наконец, самые серьезные преступления могут привести к смертной казни. В империи их три типа: утопление (совершается непублично, и так обычно казнят бывших чиновников, священнослужителей или каких-то других почтенных людей), повешение (для всех, кроме брэ) и отрубание головы (соответственно, для брэ).

Наказание Примеры преступлений

I.	Судебное предупреждение	Нарушение общественного спокойствия, скажем, крики среди ночи.
II.	6 ударов бамбуковой тростью	Неуважение к суду; попытка кражи, совершенная ребенком; непристойное поведение.
	12 ударов бамбуковой тростью	Публичное оскорбление стражника или мелкого чиновника; порча имущества на незначительную сумму; драка без увечий.
	24 удара бамбуковой тростью	Попытка кражи, совершенная взрослым; оскорбление крупного чиновника, священнослужителя, судьи. Кража, совершенная ребенком.
III.	12 ударов плетью	Кража частного имущества на незначительную сумму.
	24 удара плетью	Кража частного имущества на сумму больше 10 фанов – или государственного на сумму больше 5 фанов. Далее везде кража государственного имущества карается на одну ступень выше.
	36 ударов плетью	Кража, совершенная взрослым, на сумму свыше 50 фанов; торговля краденым и нелегализованным товаром на ту же сумму.
IV.	Каторжные работы на один год	Грабеж; нанесение увечий; кража на суммы выше 50 фанов; торговля нелегализованным товаром на крупные суммы.

	Каторжные работы на 3 года	Нанесение увечий, препятствующих заработку жертвы. Кража некрупной, но жизненно важной для жертвы суммы. Кража 100–300 фанов.
IV.	Каторжные работы на 6 лет	Кража 300–500 фанов; шантаж; сопротивление властям при обоснованном задержании (при необоснованном хватит 12 палочных ударов).
	Каторжные работы на 12 лет	Кражи и махинации с прибылью до 1000 фанов; пиратство и разбой; систематическая торговля краденым.
	Каторжные работы на 24 года	Кража и махинации с прибылью до 10 тысяч фанов; создание разбойничьей шайки; командование пиратским кораблем.
V.	Каторжные работы на 60 лет	Кража и махинации до 100 тысяч фанов; организация пиратского рейда; фальшивомонетничество; убийство, совершенное ребенком или подростком.
	Каторжные работы на 120 лет	Кража свыше 100 тысяч фанов; преднамеренное убийство без заранее составленного плана (включая убийство на проведенном не по правилам поединке и преступления страсти).
VI.	Смертная казнь или каторжные работы пожизненно	Спланированное убийство и убийство при грабеже, разбое, пиратском рейде.
	Смертная казнь с полным обритием и семейной тенью	Двенадцать зол (о них будет рассказано ниже).

На эту общую схему могут, однако, сильно влиять дополнительные факторы. Во-первых, образованный человек или человек с высоким статусом могут рассчитывать на автоматическое смягчение наказания на одну ступень. К тем, кто сдал официальные экзамены (на чин, в Священном институте, на монашеский сан и т. д.) в принципе не могут применяться порка палками и плетьюми. Вместо этого они заменяются штрафом, составляющим ту или иную часть годового дохода.

Во-вторых, есть понятие семейной тени. Сын крупного чиновника или какого-то другого заслуженного деятеля может рассчитывать на смягчение приговора: суд пойдет ему навстречу, чтобы не запятнать имя его отца.

Семейная тень работает, однако, и в обратную сторону: если человек совершил одно из Двенадцати зол, на его родню, скорее всего, ляжет некоторая ответственность за его преступление.

В-третьих, некоторые моменты могут, напротив, отяготить наказание. Помимо уже упоминавшихся выше преступлений против империи, которые всегда караются более сурово, чем преступления против частных лиц, это прежде всего аморальный образ жизни (широкая категория, которую судья может толковать на свой вкус), рецидивизм, преступления против почтенных лиц – чиновников, священников, стариков – или против детей. И членство в синдикате. Теоретически закон карает и членство в преступном синдикате как таковое. На практике почти никто из судей не будет арестовывать человека только за это (иначе пришлось бы арестовать добрую четверть кафа). А вот добавить степень наказания уличенному в злодеянии члену синдиката вполне могут.

Наконец, наказание может отягощаться не только на ступень наказания, но и дополнительным позором или ограничениями. Позорящей считается публичность наказания и обречение преступника – частичное или полное. Обречение используется очень редко, обычно только в случае тяжчайших преступлений. Худ-

ший возможный приговор в империи — «Смертная казнь с полным обритием и семейной тенью»: преступника обреют и повесят, а его ближайшая родня будет поражена в правах.

Ограничения — то самое поражение в правах — означает прежде всего запрет на проживание и въезд в метрополию (ссылка в колонии — частое дополнение к каторжному сроку) или в крупные города (это дополнение скорее к плетям).

Цены в империи

1 фынь

- Чашка чая на улице
- Подаяние нищему
- Обычные палочки для еды
- Дешевая газета
- Плата мальчишке за отнесенную записку

5 фыней

- Поденная плата батрака
- Койка в ночлежке на ночь
- Пара свечей
- Пара чашек риса у уличного торговца
- Чашка сухофруктов (вместо сладкого)
- Вход на петушинные бои или бои сверчков
- Кружка дешевого пива

1 фун

- Поденная плата грузчика в порту
- Чайник вина в кабаке
- Извозчик на час
- Вход в обычные бани
- Минимальная ставка в игорном доме
- Взятка бедного каба стражнику
- Визит гегра-знахарки
- Приличное для худда пожертвование в храме
- Обычный нож
- Номер в дешевой гостинице

5 фунов

- Мешок риса
- Амулет от дождя
- Вход в приличные бани
- Обычная рубашка
- День работы местного проводника в колониях

1 фан =

10 фунов =

100 фыней

1 фан

- Обычная книжка
- Простой халат
- Услуги «певички» в публичном доме средней руки
- День пути на дилижансе
- Обед в приличном ресторане
- Взятка письмоводителю в ведомстве
- Визит врача
- Простой амулет удачи
- Набор вещей для недолгого похода

5 фанов

- Дешевая лошадь
- Перелет на драконе в соседний город
- Порция хорошего опиума
- Аренда комнаты в городе
- Качественный халат
- Запас хорошего чая на месяц
- Простой серебряный браслет

10 фанов

- Жалование чиновника первого ранга за месяц службы
- Минимальная взятка судье

15 фанов

- Простой меч или арбалет
- Раб-морорец в колониях
- Аренда небольшой квартиры на месяц
- Ложа в театре в крупном городе на месяц
- Жалование стражника управы за месяц

20 фанов

- Визит мага дневного круга
- Полное облачение секретаря судьи
- Модный дорогой халат
- Птица, которая умеет доставлять сообщения
- Походная научная лаборатория

Двенадцать зол

Двенадцать худших преступлений по законам империи. Совершение каждого из них по закону карается смертной казнью с обритием, причем никакие заслуги и ранги не учитываются и не смягчают наказания.

1) Заговор. Против высших императорских чиновников, главы дома или совета дома. В основном речь идет о попытке убийства. История империи с точки зрения официальной традиции не знает заговоров против императорской власти, поэтому этот вариант законодательно не рассматривается. На практике заговор против императора, конечно, будет караться смертью и официально подан как заговор против высших чинов империи.

2) Бунт. То есть вооруженное восстание против властей. По этой же статье проходят клановые войны брэ, если в них погибают мирные люди или нарушаются какие-либо иные правила.

3) Измена присяге. Принесенной императору – то есть дезертирство военного или чиновника в критической ситуации. На практике речь идет только об измене присяге, непосредственно повлекшей чью-то смерть, в иных обстоятельствах ограничатся увольнением или понижением в должности.

4) Убийство близкого родича. Степень близости родства для разных домов установлена разная. Минимальна она в доме фели – близкими родственниками считаются мать и дети. Максимальна в доме гегра – четвероюродное родство считается близким.

5) Убийство четверых человек. В рамках одного дела – то есть под действие закона попадает, скажем, серийный убийца, но не попадает разбойник, который за несколько месяцев убил несколько человек по одному. В то же время если

разбойник за одно ограбление убьет четверых или более – это будет Пятое из зол.

6) Осквернение трупа. А равно и убийство с этой целью. Важный момент – под действие этого закона попадают любые операции Закатного круга с человеческими телами. Разумеется, в пределах фелийских кварталов и особенно в Заповедных лесах и Священном институте этот закон нарушается регулярно и без последствий, о чем все знают. Вскрытие тела не одобряется лаврикианством, но не считается преступлением, если произведено в целях общественной пользы.

7) Убийство столпа империи. То есть убийство какого-то крупного чиновника или заметного члена общества. Столпами автоматически считаются все чиновники от VII среднего ранга и выше, в том числе и отставные. Все прочие могут быть названы «столпами» в качестве признания их особых заслуг перед империей. Титул может быть присвоен и посмертно, так нередко бывает. И да, это может повлиять на приговор убийце даже задним числом.

8) Оскорбление религиозных святынь. Лаврикианства, мекрарианства, культа боли и культа мореходов. Варварские святыни и святыни культов Земли таковыми не считаются. Также важно, что человеческая душа считается святыней, поэтому ее посмертный призыв магом Закатного круга – Восьмое из зол. Разумеется, этот пункт тоже нарушается, и все это знают. Души животных и варваров святынями не считаются.

9) Кража предметов культа и дворцовых реликвий. Все разнообразие «предметов освященных либо предметов, на которых пребывают духи», то есть религиозные, исторические и политические реликвии. Важно: в этот список попадают мечи брэ и личные печати императорских чиновников, потому что они, как считается, благословлены Небом.

10) Изнасилование. Закон имеет одно исключение – он не распространяется на дом фели. Увы, наказание за домашнее насилие в лавикандском праве отсут-

ствуется. В доме фели изнасилование тоже едва ли останется без последствий, но эту проблему будут решать неофициально. Де факто меньше всего защищены этим законом женщины-кафа: многие из них побоятся обратиться к властям.

11) Сознательное использование магии круга Свершений во вред подданным империи. Или попытка такого использования по вполне понятным причинам. Ничего подобного не случалось со времен последнего междуцарствия.

12) Наведение порчи на чиновников старше VII среднего ранга и представителей крупного духовенства. В первую очередь речь идет о латентных проклятиях Ночного круга, но и о других тоже; кроме того, порчей считаются и негативные эффекты, созданные при помощи искусства ветра и воды.

Законы и дома империи

Особенности домов не могли не наложить отпечаток на имперское право. Что говорят законы о свойствах ее жителей?

Магия в принципе разрешена к практическому применению. Заклинания Закатного круга, связанные с вызовом духа или подъемом тела человека любого дома, криминальны. В отношении животных или даже варваров – нет (в последнем случае строгие судьи могут попробовать придраться, но едва ли вытянут это выше 4 ранга и точно не смогут трактовать как одно из Двенадцати зол). Проклятия Ночного круга никак особо законом не выделены и считаются точно таким же убийством, нанесением увечий или, скажем, порчей имущества, как и аналогичные действия при помощи топора или арбалета. Магия тут не оценивается, оценивается результат. Та же ситуация с заклинаниям Дневного круга вроде иллюзий: сама по себе иллюзия – не преступление, но ее криминальное применение карается законом.

Использование эмпатии гегра никак не регламентируется законом. То же касается и других форм гегрийского шестого чувства, и нюхачества худдов. Единственное, что не имеет права делать подданный, – это скрывать свои способности от следствия, если ему будет задан о том прямой вопрос. Впрочем, вообще нельзя лгать следствию, это противозаконно и может караться палочными ударами – или чем-то похуже, если будет расценено как соучастие в чем-то серьезном. Показания нюхача могут быть весомой уликой в суде – как свидетельство очевидца. Примут ли показания эмпата как улику, зависит от судьбы. Во всяком случае, эмпатическое восприятие говорит только о настроении, а не о поступках.

**Управляющая-гегра
не только вкусно
готовит. Эмпатия
может быть очень
полезна в работе**



Амок брэ сам по себе не является преступлением, однако может служитьотягчающим обстоятельством для преступления, совершенного в этом состоянии. Вернее будет сказать так: судья – худд или катарир едва ли обратят на амок особое внимание. Судья-брэ обратит и, скорее всего, склонен будет добавить за него какой-то позорящий элемент наказания, скажем, сделать его публичным, даже если обвиняемый имеет право на тайное.

Удивительная ловкость кафа никак законом не ограничивается, а умолчать про нее нельзя, потому что она всем очевидна. То же касается и способностей лока к прорицанию будущего: они общеизвестны до такой степени, что после любой беседы с лока на любую тему судья и его имеющие официальные ранги помощники обязаны составить письменный отчет о разговоре. Всегда есть шанс, что лока обронил что-то полезное для отечества!

Законы о религии и нравственности

Подавляющее большинство жителей империи – верующие люди, а законодательство основано на принципах прежде всего лаврикианской нравственности. Неудивительно, что в ней действуют законы, основанные на религии.

Помимо уже упоминавшихся выше Двенадцати зол, многие из которых с религией связаны, это прежде всего ограничения в религиозных взглядах. Империя предполагает, что подданный может быть лаврикианцем или мекрарианцем. Култ мореходов и култы брэ считаются частью лаврикианства. Все прочие религиозные течения считаются «культами, противными Небу», и исповедовать подданным их нельзя.

На практике, впрочем, некоторые – можно. Умеренная лаврикианская ересь имперчества процветает в армии, и начиная с последних нескольких лет Южной

кампании даже больше не запрещена законом. Культы Земли дома гегра официально вообще не существуют, однако на практике довольно популярны и рассматриваются как формы народного мекрарианства. Атеизм, кстати, тоже считается по закону радикальной формой мекрарианства, что делает его легальным для всех, кроме худдов и брэ, которые по закону перейти в мекрарианство не могут.

Существует ряд других религиозных групп, в основном отколовшихся от лаврикианства, которые запрещены законом и преследуются очень сурово. В первую очередь это касается так называемых «старых культов брэ»: официально их считают побежденными, но любой судья знает, что изредка они все же встречаются. Законодательство рассматривает следование им как Второе и Восьмое из зол (бунт против империи и осквернение святыни – в данном случае мечей брэ). Однако дом брэ считает это своим внутренним делом, и до судов такие истории почти никогда не доходят. От судей-брэ безусловно ожидается, что они помогут разобраться с этой проблемой неформально, со стороны остальных это будет сочтено серьезной услугой.

Законы об осквернении касаются не только священных предметов, но и мест: кладбищ, храмов, домашних алтарей. Закон предусматривает даже понятие «священного для окрестных жителей места». Таковыми считаются хижины посвящений брэ и объекты культа Земли. Существование последнего официально не признается, но большинство судей – брэ и, конечно, гегра прекрасно знают о его существовании и уважают. Осквернение святых мест карается очень серьезно: даже если их не квалифицируют как Восьмое из зол, каторги виновнику не миновать.

Все это, однако, не касается варваров, живущих в империи. Все отлично знают, что у них есть свои традиционные религии: туземные культы Восточного Морора и Архипелага, культ Великой Матери на Юге, культ Трех на Сине и Терлесе.

Варвары могут исповедовать свои религии, и это никак не ограничивается законом, если община при этом сохраняет лояльность имперским властям. Однако и особой защиты для варварских святынь и духовенства нет.

Еще один тип преступлений, связанных с религией, – преступления против нравственности. В основном они касаются сексуального поведения. Закон запрещает соблазнение малолетних (до 55 лет; это серьезное преступление, карается каторгой), некрофилию (Шестое из зол), междомовые связи (каторжный срок; впрочем, встречаются они не чаще некрофилии). Запрещены и довольно невинные вещи вроде непристойного обнажения в общественном месте (12 палочных ударов). Порнографическая литература может быть опубликована, но не может получить цензурный гриф, то есть, говоря проще, продается только в фелийских магазинах.

Мужская гомосексуальная связь наказуема для членов всех домов, кроме дома фели. На практике, однако, у кафа и брэ она может вызвать насмешки и осуждение, но не приговор – если пару не застанут в самый неподходящий момент. Женская гомосексуальная связь карается законом только в случае худдов. Однако стоит помнить, что и во всех прочих случаях она может рассматриваться как супружеская измена. А измена по идее карается палочными ударами у позорного столба. На практике никто уже и не припомнит, чтобы кого-то так наказывали за прелюбодеяние, но измена – достаточный повод для развода даже у худдов, в целом разводы не слишком одобряющих.

Разводы в империи разрешены для всех, кроме брэ. Однако в худдской среде это не очень принято: для чиновника развод может стать препятствием в карьерном росте. В среде кафа женщине добиться развода бывает очень непросто, но не из-за законов, а из-за патриархальных нравов.

Многоженство – преступление для худдов и катарир, а равным образом и для брэ, если брэ возьмет больше двух жен. Для прочих ограничений такого рода

нет. Гегра-лаврикианцы должны быть моногамны, но на нарушение этого правила власти склонны закрывать глаза, потому что все знают, что у гегра сильна традиция групповых браков.

В целом можно сказать, что для фели всегда в семейно-сексуальном законодательстве делается существенное послабление, да и вообще специфика домашних традиций почти всегда учитывается. Однако предполагается, что на публике нужно вести себя сдержанно: не только сексуальная связь, но даже поцелуй на улице (во всяком случае за пределами фелийского квартала) в принципе могут привлечь внимание городской стражи и закончиться несколькими палочными ударами.

Отдельно стоит оговорить вопрос проституции. В империи она законна, однако сотрудницы (или сотрудники, что особенно популярно среди гегра) таких заведений должны проходить регистрацию в Ведомстве охраны традиций. Разумеется, несовершеннолетняя из любого дома, как и, скажем, взрослый мужчина – худд, брэ или катарир такой регистрации не получают. Это не отменяет мужской или детской проституции в империи – просто она незаконна и довольно серьезно преследуется.

В правление последней династии и особенно действующего императора законодательство по религиозным вопросам, да и по многим другим тоже, ощутимо смягчилось. Скорее неофициально, но это хорошо ощущается. Хорошим тоном в образованных кругах считается сетовать на неоправданную суровость старого законодательства. Но это не значит, что кто-то собирается менять его еще сильнее. В нынешнем виде оно большинство жителей империи вполне устраивает. Да, к сожалению, это значит, что большинство из них в целом одобряют смертные казни, пытки, цензуру и многое другое. Но империя все же находится по уровню развития мысли на уровне скорее XVII–XVIII века, а не XXI.

Поединки

Законодательство империи в некоторых случаях разрешает поединки между подданными. Но в последние столетия – все реже.

Прежде всего, поединки между членами Кафа-тха таковыми не считаются и судом расцениваются как убийство. Это касается и катарир: офицеры-катарир могут быть секундантами или судьями на дуэлях, но не их участниками.

Поединки внутри дома гегра строго запрещены Советом дома более тысячи лет назад: по преданию, на вопрос «Чем вызван запрет поединков внутри дома?» тогдашний харизматический лидер совета ответила «Вот еще глупости!» и более пояснений не давала. Поединки внутри дома лока не проводятся никогда. Но все лока и все гегра с чиновными или военными званиями могут выступать свидетелями.

Внутренними традициями дома фели поединки разрешены. Законодательно это более сложный вопрос, но большинство судей не обращает на поединки внимания, пока фели дерутся друг с другом. Если фели будет сражаться с каба или гегра, это однозначно сочтут преступлением. С худдом или брэ – как решит судья, но скорее нет, если будут соблюдены все законодательные нормы. Важная оговорка: во всех поединках между фели, кроме дуэлей магов Ночного круга, использование магии традиционно запрещено.

В доме худдов поединки не поощряются, но и не запрещены, исключая, разумеется, священнослужителей. Чиновник при исполнении имеет полное право уклониться от поединка, и это не будет считаться позором. По крайней мере, в глазах других чиновников.

Единственный дом, в котором поединки являются нормой, а уклонение от них позором, хотя и не преступлением – это дом брэ.

Согласно имперским уложениям, возникшим три столетия назад, бой может происходить только при двух свидетелях, судье и лекаре. Судьей может выступать любой чиновник или военный не ниже третьего ранга. При этом состоящие в рядах армии и государственных служб дуэлянты обязаны за сутки до начала поединка предупредить о нем свое начальство и получить письменное разрешение. Разумеется, почти никто и никогда этого разрешения не дает.

Поединок может происходить только на условиях, с которыми согласны оба дуэлянта и оба свидетеля. Использование стрелкового, метательного и магического оружия строго запрещено. (Фели иногда проводят дуэли на арбалетах, но они между собой и без судей обходятся.)

**Мошенник-кафа
на службе судьи
не имеет права
участвовать
в поединках.
Но найдет способ
решить спор иначе**



Бой, проведенный не по правилам и закончившийся смертью одного из участников, считается преднамеренным убийством. А лаврикианская церковь считает, что любое убийство, даже на поединке, проведенном с соблюдением всех формальностей, – тяжелый грех. Так что даже на невиновного по закону дуэлянта может быть наложена суровая епитимья.

Неравное положение

Как вы уже могли заметить, население империи не вполне равно в своих правах. Это так не только на практике, но и вполне официально: все подданные разделены на несколько судебных категорий. Вот они:

	Состав	Особенности	Судопроизводство
V.	Члены императорской семьи, главы домов и ведомств, высшие церковные иерархи, штатские чиновники и военные офицеры VIII младшего ранга и выше.	К ним в принципе неприменимы законы империи, и судьи не могут их судить.	Подлежат личному суду императора и только его.
IV.	Столпы империи: чиновники и офицеры VII младшего ранга и выше, спутники и слуги императорской семьи, экзархи и главы мекрарианских школ, маги выше границы ан-Норга и приравненные к ним лее, лауреаты императорских премий и особо отмеченные императором, члены домовых советов, все лока.	Наказание автоматически опускается на две ступени, если преступление не входит в состав Двенадцати зол. Наказание всегда совершается тайно.	Имеют права требовать суда императора в случае, если вердикт всех предыдущих судей их не удовлетворил. Могут требовать суда дома, и их требование не может быть отклонено.

III.	Все образованные люди, получившие хотя бы степень сюцая или аналогичную ей (т. е. учившиеся в высших учебных заведениях или сдавшие экзамены на II чин)	Повешение всегда заменяется отрубанием головы, порка – штрафом. В ряде случаев наказание опускается на одну ступень. Могут просить о проведении наказания тайно.	Подлежат обычному суду. Могут быть временно задержаны без ордера судьями и сотрудниками Тайного управления, но не стражей Ведомства охраны традиций. Имеют право требовать суда 7 судей и суда дома, но их требование может быть отклонено.
II.	Обычные подданные империи	Строго соответствуют норме судебных разбирательств и наказаний.	Могут быть временно задержаны без ордера стражей. Имеют право требовать суда 7 судей.
I.	Преступные подданные (отбывающие заключение, находящиеся под надзором, ранее отбывшие срок на каторге)	Наказание утяжеляется на одну ступень.	Не имеют права требовать суда 7 судей.
П.	Полуподданные, то есть варвары, получившие частичные права подданных. Как правило, за службу в армии.	Строго соответствуют норме судебных разбирательств и наказаний.	Могут быть временно задержаны без ордера стражей. Не имеют права требовать суда 7 судей, но могут просить о снижении наказания на одну ступень.
В.	Свободные варвары-подданные империи	Строго соответствуют норме судебных разбирательств и наказаний.	Не имеют права требовать суда 7 судей.

Р. Варвары-рабы

Являются собственностью хозяев, которые могут определять им наказания.

Не подлежат суду: их судьба определяется хозяевами или ответственными за это чиновниками. Если хозяин приказал рабу нечто незаконное, он считается орудием преступления.

Варвар-слуга не хуже других в управе справляется с работой. Но он — не человек и лишен многих прав



А судьи кто?

Что должен делать житель империи, если судья несправедливо его приговорил? Он может потребовать апелляции, нового рассмотрения дела. В этом случае дело будет рассмотрено в палате права Ведомства права и судей, чиновной канцелярии, отделы которой есть во всех крупных городах. Возглавляют такие палаты заслуженные старые судьи. (Центр ведомства расположен в столице, и вот там старых судей не так много, как чиновников, никогда не видевших реального преступления. Естественно, между столичным Ведомством и судьями на местах нередко случаются пререкания.)

Если палата права не найдет в решении судьи ничего несправедливого или незаконного, она подтвердит приговор. Если найдет – или если обвиняемый не будет доволен и этим приговором, а его статус будет позволять это, дело будет передано в ведение Палаты семи судей, заседающую в Соб-ха-ни. Эти 7 судей (на самом деле их 6, так как 7-е место принадлежит полуполюгендарному выездному судье Као, который никогда на заседаниях не появляется) решат судьбу обвиняемого. Пересмотру их приговор не подлежит.

После этого у невинно осужденного остается только две надежды.

Во-первых, в случае, если он действительно совершил преступление, но оно было продиктовано требованиями традиций его дома или веры (например, он брэ и убил осквернителя кургана), то он может в любой момент, даже после решения Семи судей, потребовать суда дома. В этом случае запрос о деле и его личное письмо будет направлено главе или совету его дома. Во многих случаях главы и советы домов отказываются разбирать такие вопросы (слишком многие преступники любят воспользоваться этим правилом), но иногда могут и спасти.

Во-вторых, всегда есть шанс, что о деле узнает император. Разумеется, император может не только пересмотреть дело, но даже отпустить виновного, если ему так захочется. Император не просто стоит на вершине законодательной системы, он выше закона и его решение отменяет любое другое.

Заседание суда

Все начинается с удара гонга: каждый день, если судья не в отъезде, как правило, около 12 утра, он садится на свой трон на помосте в управе, двери открываются, один из солдат бьет в гонг, и кто-то — судья, секретарь, солдат — провозглашает, что его честь готов услышать все жалобы.

На самом деле очень многие расследования начинаются, конечно, не с этого. Если произошло серьезное преступление, судью и его свиту могут вызвать местные жители, стражники из Ведомства охраны традиций или кто угодно другой в любое время дня и ночи. В критической ситуации всякий подданный имеет право прийти в управу и прозвонить в гонг, чтобы призвать судью (но если просьба будет безосновательной, за это можно получить палок).

Но идеальное заседание выглядит так: удар гонга, торжественно сидящий на помосте судья, подданные, припавшие к земле со словами «Этот ничтожный проситель умоляет яшмового господина судью о справедливости». Так же, на помосте и с помпой, судья объявляет результат своего расследования и приговор, который он вынес.

Справедливый или нет, с этого момента приговор вступает в силу, а еще один, финальный удар гонга заканчивает ежедневное рассмотрение дел, и судья уходит в свои покои. Без сомнения, у него и его свиты впереди много работы.

**Секретарь-хууд найдется почти в каждой управе.
Что говорить, на нем она и держится!**



Оглавление

3 Вступление	
4 В судейской управе	
5 Обитатели управы	
14 Жизнь управы	
14 Обязательные правила	
16 Главное здание	
19 Восточное крыло	
21 Западное крыло	
24 Внутренний павильон	
25 Ворота	
26 За пределами управы	
33 Судебный округ	
34 Карьера судьи	
	37 Право империи
	37 Учебник судьи
	39 Преступления и наказания
	43 Цены в империи
	45 Двенадцать зол
	47 Законы и дома империи
	49 Законы о религии
	53 Поединки
	55 Неравное положение
	59 А судьи кто?
	61 Заседание суда

В подготовке этой брошюры принимали участие **Маргарита Байкина, Александра Ветрова, Леонид Мойжес.** А **Анастасия Мельникова** вычитала и отредактировала текст. Мы благодарим их – и вас за то, что дочитали до этого места.
Пусть Небо хранит судью и его свиту!

Больше о «Лавикандии» [ищите на нашем сайте!](#)
Мы работаем над второй редакцией.