



**ОНА ХОЧЕТ
ВАС УБИТЬ!**

ОНА ХОЧЕТ ВАС УБИТЬ!

Приложение к словесной ролевой игре
«Раскрытый космос»

Маргарита Байкина, Сергей Вейс, Александра Ветрова,
Андрей Лящук, Константин Михайлов, Анастасия Шевелева

Редактор Анастасия Мельникова

Иллюстраторы Анастасия Малиновская и Лина Сенькина

В 2277 году совместной экспедицией Республики и Октархии была открыта новая планета. Не то чтобы это оказалось ошибкой. Но и удачей это не назовешь.

Впрочем, обо всем по порядку.

Марчо/Ззсч!-с

Марчо открыли давно, но исследуют чуть больше десяти лет. Сперва много времени потратили на согласование: открыли ее люди и туберианцы вместе, так что планета подчиняется договору Нчттк — Буравкина о кондоминиуме. А это всегда головная боль для обеих сторон.

Потом, когда колонизацию можно было начинать, обнаружилось, что желающих не так уж много. Дело не в законах — с ними дело было решено. Даже не в климате: для людей тут жарковато, но терпимо, для туберианцев — в самый раз. И даже не в финансах: на Марчо неслыханно богатые залежи редкоземельных металлов, спрос на которые только растет.

Беда в другом. На Марчо есть жизнь. Она не разумная. Просто очень прожорливая.

Ни на одной другой планете обеих цивилизаций агрессивная фауна и флора не встречаются столь же часто. Любые разработки за предела-



ми Центральной зоны — огромного, к настоящему моменту почти пятимиллионного мегаполиса на расчищенном участке и летающих платформах над ним, — сопряжены с реальным риском оказаться съеденным, отравленным или задохнувшимся растительными газами. Помогают роботы, помогают компьютерные расчеты, тяжелая техника. Но все изменчивые условия не запрограммируешь.

Результат закономерен. В расчистку планеты вкладывают огромные деньги разом туберианцы из фракции Традиционалистов и айзекианцы. Экологи стонут, но жители продолжают расчищать Центральную зону и вахтовым методом работать на шахтах за ее пределами. Ну а между местными людьми и туберианцами царит такая крепкая дружба, какой нигде больше не найдешь. Когда вдвоем сбегаешь от двенадцатиногого шершнепода, хорошие отношения устанавливаются сами собой.

Если вы с Марчо

Скорее всего, вы перебрались сюда недавно, но экстренные обстоятельства требуют экстренных мер, и сейчас вы гораздо больше житель Марчо, чем своего родного мира.

Во-первых, у вас больше друзей-туберианцев (или людей, если вы хчшт), чем у любого представителя вашего вида.

Во-вторых, вас перекусило такое количество ядовитой флоры и фауны, что каким-то жалким токсином вас не проймешь.

Жизнь здесь чертовски увлекательна. Марчо раскрепощает. В первый месяц вы не представляли, как дождетесь окончания командировки. Сейчас — не представляете, как вернетесь назад.

Общественное устройство: Рождается на глазах. По правилам Нчттк — Буравкина люди подчиняются республиканскому, а туберианцы — октархианскому законодательству, несколько упрощенному для общей работы. Фактически же в случае нарушения не только закона, но и техники безопасности вас просто депортируют (если останется, что депортировать). Власть здесь — хозяева фирм, избранный местными мэр, муниципальная полиция Базы 1 из двух десятков шерифов и сама планета, которая никому не даст расслабиться.

Окружающая среда: Местный единственный, но огромный континент сплошь порос восхитительно мрачными джунглями, покрыт живописными болотами и окружен прекрасными мангровыми лесами. Если что-то в них не хочет вас съесть, это значит только, что оно ядовито.

Ношение оружия: Ношение оружия на совместных планетах категорически запрещено правилами Нчттк — Буравкина. Так что бластеров и пистолетов вы тут не найдете. Что до огнемета, то это не оружие — это рабочий инструмент.

Все это умеют: Понимать товарища с полуслова вне зависимости от его вида, быстро бегать, ориентироваться в джунглях и не убирать руку с электродротикомета. Это тоже не оружие, а спортивный инвентарь.

Так их представляют: Героями боевиков: прыжковый ранец (бывает), угрюмый взгляд (случается), короткие рукава (только один раз) и пулемет (ах, если бы!)

Колонизирована в 2277 году.

Тусклая планета

Марчо — первая планета в своей небольшой системе. Вращается она вокруг Оомото, звезды спектрального класса M0. Это красный карлик, в основном излучающий в красном и инфракрасном диапазоне. Атмосфера планеты рассеивает свет звезды, так что небо на Марчо бледно-бледно-голубое — и очень тусклое. По-настоящему светло тут никогда не бывает: хотя визуально размер Оомото в небе Марчо в несколько раз больше размера нашего Солнца, объясняется это тем, что планета находится совсем рядом со звездой.

Приливного захвата Марчо избежало, так что тут сменяются день и ночь; климат, как и везде, разнится в разных широтах, а вот смена сезонов почти незаметна.

Потенциально Марчо очень богатая планета: редкоземельные металлы, добываемые тут, высоко ценятся и в Республике, где их используют для производства позитронных мозгов роботов и суперкомпьютеров, и в Октархии, где они необходимы для антигравитационных и военных технологий. (Возможно, Марчо — единственное место в республике, где антигравитационные устройства стоят сравнительно дешево: кое-что туберианцы собирают тут же для внутреннего употребления.) Богатый природный мир тоже легко перерабатывается на полезные вещества и материалы. В принципе. На практике при встрече с местной флорой и фауной переработан нередко будет колонист.

База 1

С большой высоты База 1 выглядит как незавершенная часть пазла. Причудливой формы серовато-коричневая дыра, со всех сторон окруженная красно-фиолетовым фоном.

Чем ниже вы спускаетесь, тем больше становятся заметны детали. Компактные антигравитационные платформы с лабораториями и складами. Парящие на платформах побольше жилые кварталы и офисы. Подлетите поближе — и разглядите зонтики над ресторанными столиками и парочки, прогуливающиеся вдоль парапетов. Все это соединяют друг с другом лифты, мосты, эскалаторы, а по большей части — мельтешащие летающие скутеры. Их разновидностей здесь больше, чем где бы то ни было, потому что собирают их из того, что осталось от других, более полезных вещей. А внизу — выжженный периметр космопорта и джунгли до самого горизонта.

На Марчо вечные сумерки, но найти плохо освещенные закоулки на Базе 1 почти невозможно. Все фонари здесь могут излучать ультрафиолет — профилактика от пыльной корки, плесени с нездоровой любовью к пластику, из которого в основном и построен город. Для людей это излучение, впрочем, тоже не слишком полезно, так что включают его обычно ночью и по расписанию, которое отлично знают местные. А новичкам просто говорят, что по Базе 1 ночью ходить опасно. Хотя зрелище это сложно с чем-то перепутать — пустую, освещенную теплым желтым светом улицу внезапно заливают холодный голубой.



НОВЫЕ
КВАРТАЛЫ

НАУЧНЫЙ
ГОРОДОК

АДМИНИСТРАЦИЯ

СТАРАЯ
БАЗА

ЖИЛОЙ
СЕКТОР

Есть, впрочем, в многочисленных фонарях и свои плюсы: смотрятся они здорово. Пока что уличное освещение — единственный способ украшения Базы, на остальное у местных времени еще не хватило.

В **центре** города, насколько его тут можно найти, — **старая база**. Научные и корпоративные здания, построенные в первый год активной колонизации. Здесь по-прежнему кипит жизнь. Вокруг главного офиса Шань Ниао, единственного небоскреба в этой части города, сплошь кофейни, бары и ароматеатры: верный признак того, что вы в городе, а не на исследовательской станции. Приезшему тут сориентироваться нелегко (именно поэтому тут их больше всего).

На **юг и запад** от центра разрастаются во всех трех измерениях жилые кварталы. Как это положено на новых планетах, самые старые здания выглядят тут собранными на скорую руку в лучшем случае на год, но используются до сих пор и даже почти не падают. А новые уже не отличить от застройки на любой планете Республики. По крайней мере если не смотреть вниз: из соображений безопасности в городе нет здания, которое спускалось бы ближе чем на 200 метров к поверхности.

Административный центр несколько лет назад перебрался в более новую **восточную** часть города. Именно там находятся мэрия, офис шерифов (их тут два десятка — ровно пополам от Октархии и Республики), представительства других корпораций и штабы местных, набирающих силу фирм.

Здесь же — парящий в воздухе куб размером с двухэтажный дом: сервер местного суперкомпьютера. До своего старшего брата с Айзека ему пока очень далеко, так что он отвечает в основном за

безопасность Базы 1, причем за безопасность внешнюю. Большая часть камер направлена на джунгли вокруг. В самом городе на крупных улицах и у больших лабораторий тоже есть система наблюдений. Но ее не сравнить даже с аналогами на Калипсо и Скарлете, не говоря уже об Айзеке или Церере.

На севере, рядом с административным центром, всюду растет новый исследовательский комплекс, куда больше похожий на научный городок, чем на базу первопроходцев. Прямые улочки — где-то пешеходные, где-то воздушные, для скутеров; ясная планировка, в отличие от старого центра. Если на Марчо есть культурная жизнь, она здесь. В галерее (да, тут есть галерея) идут выставки о колонизации и современном искусстве, на верандах спорят о будущем Республики и свежих научных статьях в «Элладском вестнике», а на неприметной платформе с отдельным лифтом пьют из круглых чашек отвар местных листьев. Ядовитых? Дело привычки!

Флора и фауна

Если Марчо действительно известна чем-то на всю Республику, то своим животным миром — и тем, насколько он опасен для колонистов. Впрочем, ценители говорят, что есть в нем и своя красота, особенно если разглядывать планету на экране.

Джунгли Марчо не зеленые, а черные и темно-красные: дело в том, что Оомото испускает мало видимого света, и местным растениям приходится фотосинтезировать, поглощая все доступные

фотоны. Приспособились к слабой освещенности и животные: многие обходятся только инфракрасным зрением, другие сочетают его с видимым и человеку диапазоном.

Отличия в строении и биохимии не ограничиваются, впрочем, зрением и фотосинтезом. Соединения, образующиеся в местных организмах, страшно ядовиты для человека — все без исключения. Увы, в обратную сторону это не работает.

Тенекрыл (Skiapterus shttshi)

На Марсчо водится много летающих рептилий, напоминающих птерозавров. Тенекрыл из них — самый большой. Рост с жирафа, вес около 250 килограмм, размах крыльев — до 15 метров. Кости полые и пневматизированные. Кровь теплая (и ядовитая для вас). Хвоста у тенекрылов нет, шея не слишком короткая, но крепкая, клюв — прямой и мощный. Два красных с черным гребня на голове напоминают корону. Все тело, в том числе и летательная перепонка, покрыто жесткими волосоподобными структурами.

Если бы они просто предохраняли тенекрыла от потери тепла, это не было бы бедой — бог с ним, пусть не мерзнет. Хуже, что эти же структуры делают его невидимым в инфракрасном диапазоне. А в видимом его, черного в черных джунглях, разглядеть совсем непросто. Светлое брюхо тоже не помогает, его плохо видно на фоне бледного марчианского неба. Впрочем, если вы заметили тенекрыла, у нас для вас плохие новости. И да, тенекрыл не только неплохо летает: он еще и отлично ходит.

Одинокого летающего тенекрыла можно увидеть над реками и озерами Марчо, когда он меняет место охоты. Охотится он обычно на земле — на все, что бегают по берегам водоемов. И проглотить животное размером до туберианца включительно он может практически за один прием. Свой видовой эпитет тенекрыл получил как раз в честь профессора Шттш, первого исследователя и первой жертвы.

Широкоротый визгун (*Bubulor bucculentus*)



Уже не амфибия, еще не рептилия. Строением тела визгун похож на очень крупную, размером с кошку, жабу с сухой черной кожей, покрытой крупными красными пятнами.

Визгуны часто встречаются в лесах, окружающих Базу 1. На людей они не нападают и обычно питаются мелкими беспозвоночными, которыми кишмя кишат джунгли Марчо.

Проблема в том, что они очень пугливы. Заметив опасность, визгун надува-

ется, расставляет лапки и широко разевает пасть, расправляя ярко-красные складки в углах рта. Это знак, что нужно срочно ретироваться: если продолжить наступление на визгуна, он начнет визжать. Звук этот неопишуем. Скажем только, что старожилы Марчо скорее встретятся с разъяренным тенекрылом, чем с напуганным визгуном.

Дейногиенопс (*Deinohyaenops gluttonous*)

Сверхспециализированный одиночный хищник, дейногиенопс не питается ничем, кроме свежего мяса, и каждый день выходит на охоту. Благо, марчианские леса кишат жизнью, и ему всегда есть чем поживиться. Человек или туберианец тоже вполне подойдут.

Размером с дога, длинноногий, с вытянутым гибким телом, дейногиенопс — идеальный охотник. Короткий хвост может сбить человека с ног. Мощные челюсти с длинными верхними клыками за считанные секунды помогут разорвать жертву на части. Клыки, кстати, часто меняются, так что их несложно найти в лесу. Сувенир популярный, хотя задерживаться там, где клыков много, не стоит.

Подкрадываясь к добыче, дейногиенопсы полагаются не столько на зрение (впрочем, их маленькие запавшие глазки неплохо видят), сколько на обоняние, термо- и электрорецепцию. Да и чувствительных волосков у них на морде много по сравнению с практически лысым телом. Первый удар обычно оказывается и последним, тем более что серая кожа хищника позволяет ему быть почти незаметным в тусклом свете джунглей. А если первый удар и не убил добычу, не беда. Дейногиенопс может бежать очень долго.

Шершнепод (*Anthrenepodos horribilis*)

Бронированный тигр марчианских джунглей, шершнепод — это наполовину шершень, наполовину скорпион. Обе половины, конечно, худшие. Туловище цвета засохшей крови и голова как у шершня. Все тело покрыто плотным непробиваемым покровом. На заднем конце тела находится загнутый хвост с ядовитым жалом. Этим жалом шершнепод не только разит, но и стреляет ядом, растворяющим металл при взаимодействии с кислородом. Ядовитые железы найдутся и на голове, у основания жвал. Пара крупных красных глаз с псевдозрачками обеспечивает шершнеподу бинокулярное зрение и придает обезумевший от ярости вид.

Первая пара конечностей из 12 у шершнепода длинная и хватательная — чтобы схватить вас даже на большом расстоянии. Задние три пары нужны для переноса молодежи. Остальные — для поразительно быстрого перемещения. И скажите спасибо, что у шершнепода нет крыльев.

Кровокапельник губчатый (*Sanguigutta spongiosa*)

Просто устроенное растение, высотой до колена, встречающееся в марчианских лесах на почвах, богатых нитритами. Напоминает большую темно-серую губку. Лишнюю влагу кровокапельник выводит, как несложно догадаться, в виде кроваво-красных капель. Симбиотические бактерии, живущие в кровокапельнике, переводят нитриты в закись азота, веселящий газ. Кровокапельник обеспечивает бактерии жильем. Бактерии делятся с растением энергией. Веселящий газ может усыпить исследователя, забывшего респиратор.

Хриз (*Chrysoophis onkophorus*)

Мелководный хищный червь около 3-4 метров длиной. От каждого сегмента молочно-белого тела отходят придатки с веером золотого цвета щетинок. Похоже на новогоднюю мишуру. Очень красиво и позволяет хризу пролететь по воздуху несколько метров, выпрыгнув из подводной засады. Добравшись до добычи, хриз хватается ее выворачивающимися из глотки крюками (восстановлено по записям проглоченных камер) и утаскивает под воду, где и поедает по мере разложения.

Кххч шелковистый (*Khhch sericeus*)

Гриб, заражающий шершнеподов. У зараженного животного плодовые тела гриба прорастают около рта. От воздействия гриба шершнепод становится крайне агрессивным (всегда есть куда хуже) и начинает нападать на других шершнеподов. Прокусывая панцирь, он помогает спорам гриба заразить нового носителя. После нескольких недель безумия шершнепод погибает и полностью окутывается фиолетово-голубоватым нитями гриба, чьи споры начинают распространяться уже по воздуху, пока не попадают в потенциальных жертв шершнеподов, например, в людей или туберианцев. Там споры переходят в спящее состояние и ждут, когда шершнеподу повезет на охоте.

Шульгиния великолепная (*Shulginia splendida*)

Единственный условно одомашненный организм Марчо. Темно-бордовые розетки мягких листьев шульгинии растут на болотах, где, помимо фотосинтеза, ловят мелких насекомых в озерцо липкой жидкости в центре воронки. Энтузиасты выращивают шульгинию дома и употребляют отвар ее ли-

стьев. Кипячение разрушает большую часть яда, но напиток все равно на любителя с устойчивой психикой.

Пыльная корка (*Crusta pulverulenta*)

Плесневый гриб, которому очень понравился завезенный колонистами пластик. Разросшаяся колония формирует плотную черную корку, покрытую пепельно-серыми мелкими и очень летучими спорами. Когда в воздухе этих спор много, без респиратора можно задохнуться. Корка распространяется очень быстро, но с небольшими колониями можно справиться ультрафиолетом, он же помогает для профилактики заражения. Если заражение зашло далеко, то поможет только огнемет.

При всем этом пыльная корка является одним из главных богатств Марчо. Она с абсолютной эффективностью и сравнительно быстро разлагает пластиковые отходы — и если сам гриб вывозить с Марчо строжайше запрещено, то никто не мешает привести отходы на Марчо: напротив, за столь экологичный метод утилизации положены налоговые льготы.

Хелогнат одуванчиковидный (*Helognathus taraxaciformis*)

Обитатель болот Марчо. Видимая часть хелогната похожа на гигантский одуванчик. На инфракрасном уровне видно, что его головка испускает много тепла — так хелогнат привлекает жертв. Как только кто-то приближается к хелогнату метров на пять, из болотной жижи появляются челюсти и стремительно утаскивают добычу в трясины.

Как выглядит залегающее в глубине тело хелогната, пока никто не знает. Судя по размеру челюстей, он довольно велик. Известен случай, когда за один раз были проглочены сразу два туберианца с полным снаряжением.

Иногда верхняя часть хелогната начинает издавать приятные звуки, похожие на нежный шепот. Зачем и как он это делает, тоже пока не ясно. Единственная снаряженная для исследования этого вопроса экспедиция состояла как раз из двух упомянутых выше туберианцев.

Что попробовать на Марчо?

Из «Красного гида Тука-Тука», лучшего справочника для гурманов в Республике

Ффхха

Листья шульгинии кипятят минимум час, а потом настаивают еще 6 часов. Полученный красноватый настой обладает приятным кисловатым вкусом и оказывает на людей и туберианцев противоположное действие: людей он тонизирует, а туберианцев, наоборот, расслабляет. Искажение цветов и запахов испытывают и те, и другие. Энтузиасты изготавливают на основе ффхха разнообразные коктейли, газируют, смешивают с сиропами и экспериментируют с условиями выращивания шульгинии, чтобы получить новые оттенки вкуса.

Где попробовать?

Лучшее место – это ежегодный трехдневный фестиваль ффхха. На фестивале можно попробовать и сравнить эффекты от настоев разных сортов, а также узнать больше об успехах селекционеров. Вне фестиваля рекомендуем посетить бар «У Джима и тихого Тххиша», пионеров в выращивании шульгинии. Куда бы вы ни собрались, не забудьте удостоверение личности. Ффхха не продают несовершеннолетним.

Не помешает в пути

Как говорят местные, если на Марчо есть две новости, обе будут плохими. Но есть и хорошая новость: к плохим новостям можно подготовиться. И если вы разумный человек, вы заранее купите все необходимое. Вариантов тут три.

Деловой костюм

Полезная вещь, если вы собираетесь сходить в кафе или, скажем, добраться до космопорта. Включает в себя комфортный и красиво разрисованный сьют, карманный респиратор и инженерные инструменты (читай – дальнобойный дротикомет, прошибающий цель на десяти шагах). По меркам других планет выглядеть вы будете так себе, зато, скорее всего, доживете до возвращения домой.

Внутри Базы 1 вполне можно летать на двухместном скутере. Обычно все так и делают, потому что опасную летающую фауну на подлете к Базе, как правило, сбивают. Но лететь в сьюте и на скутере за пределы Базы – такое же верное самоубийство, как броситься в вулкан.

Прогулочный костюм

Пригодится, если вы отправляетесь по делам – то есть за пределы Базы. К сьюту тут прибавится либо прочный скафандр, либо экзоскелет. На лицо – респиратор военного образца и система ночного видения. С собой – огнемёт, дротикомет, мощный фонарь (некоторые местные животные пугаются яркого света) и все, что взбредет вам в голову.

Впрочем, и в такой экипировке в джунгли лезть не стоит. До точки назначения вас довезет шаттл — и обратно вернет он же. Шаттлы не вооружены, но ни один хищник не угонится за вами, когда вы перейдете на сверхзвуковую скорость.

Боевой костюм

На случай, если вам почему-то действительно нужно в джунгли. Главная рекомендация тут простая: найдите где-нибудь подержанный скафандр республиканского космопеха. Это легкая силовая броня, которая, вообще говоря, предназначена для того, чтобы десантироваться на планету из верхних слоев атмосферы, а потом вести бои на поверхности. Дорого, но надежно, хотя встроенные бластеры придется, конечно, заменить на огнеметы.

Если достать скафандр космопеха не получилось, не отчаивайтесь: местные умельцы соберут вам нечто похожее. Огнемет, дротикомет с системой наведения и прыжковый ранец на костюм поставят, шлем со всем необходимым тоже. Единственное, чем они не смогут снабдить костюм, — запас удачи. А она вам пригодится.

Что до средств перемещения, то в действительно глубоких джунглях места для посадки не найдешь, так что вас сбросят туда на вездеходе. В принципе, в вездеходе довольно надежно, и бояться нужно только шершнепода. Беда в том, что, вопреки названию, на Марчо вездеход сможет пройти далеко не везде.

Группы интересов

Марчо — планета с небольшим населением. Но все же и тут можно найти несколько групп с разными интересами, которые влияют — не скажешь, что на политику, потому что серьезной политики здесь еще нет, но — на местную жизнь.

Шань Ниао, корпорация, занимающаяся добычей полезных ископаемых, вложила огромные деньги в шахты Марчо и предпочла бы не терять свою фактическую монополию. До недавнего времени это было сугубо теоретическим риском, но в последние пару лет корпорации приходится отбиваться сразу по нескольким фронтам от конкурентов, республиканского правительства, Кладки и местных старателей.

Надо сказать, что из Большой Тройки корпораций именно Шань Ниао привыкла действовать наиболее жестко — и готова сделать многое, чтобы не потерять свое преимущество.





Вся связь, как и заметная часть высокотехнологичных проектов на планете, создана айзекианским **Фондом**, полное название которого занимает три строчки и крепко забыто всеми, включая сотрудников. Помимо прочего, Фонд продвигает использование на Марчо суперкомпьютерного псевдоинтеллекта. Это важный для них проект: «Если суперкомпьютер справится здесь, он справится где угодно».

К сожалению, не все на Марчо разделяют их оптимизм, видя в таких разговорах первую ступень к установлению на Марчо айзекианской системы управления. А Айзеком суперкомпьютер, может быть, управляет и неплохо, но впервые пробуящие себя на этом поле марчианские политики планируют обойтись без него.

Октархия и **Республика** представлены тут шерифами в соотношении один к одному. На самом деле большинство из них, что туберианцев, что людей, куда больше верны местным жителям, чем начальству за тридевять планет, но время от времени им приходится следовать правилам.

Эта стройная схема работала бы еще лучше, если бы туберианская половина шерифов не начала в последнее время ожесточенно ссориться друг с другом. Правда, о чем именно споры — ясно не вполне, и при появлении людей рядом дискуссии сворачиваются сами собой: остается только напряжение в воздухе.

Организованная преступность на Марчо — это прежде всего **Кладка**. До недавнего времени тут были еще и Мунгики, но примерно год назад «братья» поглотили конкурентов, и с тех пор в Кладку на Марчо берут людей. Этот новый поворот, прямо скажем, не привел внешнее руководство Кладки в восторг, но где то руководство, а вот гиенопсы здесь уже прямо сейчас.

Несмотря на межвидовое сотрудничество, во главе местного отделения Кладки стоит туберианец. Вернее, стоял.

Три недели назад Шштз!ц, глава марчианской Кладки, бесследно пропал. В отсутствие лидера низы ходят в растерянности, а руководство взбивает пену. Однако, пока доказательств его смерти нет, никто не смеет занять его место.

Наконец все более очевидной силой становятся сами **местные**. Они уже избрали себе мэра, а энтузиасты подумывают о том, что пора вводить на Марчо гражданство и требовать голосов для планеты в Генеральных штатах.

Марсиане, которые благодаря собственной истории принимают такие разговоры близко к сердцу, готовы поддержать и направить новую самоопределяющуюся планету. Но пока смертность на Марчо высока, а рождаемость близится к нулю, вряд ли кто-то на Селене будет рассматривать эту идею всерьез — не говоря уже о том, что властям Октархии эти разговоры не по вкусу.

Полезные контакты третьей степени

NPC — пара людей, пара туберианцев, прирученный плотоядный цветок и местный недосупер-компьютер

Чссч, или Smoothie9000

Чссч, год назад избранная мэром Марчо с перевесом в 14% голосов, — большая энтузиастка дружбы между людьми и хчшт, планетарной независимости и «Четвертой войны» — самой популярной в кибер-Т сетевой ролевой игры. Поговорить с молодой мэром Марчо можно практически в любое время суток. Днем — в ее офисе, ночью — в кибер-Т (туберианцы не могут поставить себе шунт, но могут подключаться при помощи специальных шлемов).

Чссч выросла в туби-тауне на Дарвине и, разумеется, не получила никаких официальных документов, так что на Марчо попала в некотором смысле контрабандой. Зато здесь она закрепилась как следует. В отличие от большинства своих сородичей из туби-таунов, туберианка освоилась с культурой хомо настолько хорошо, что даст некоторым хомо фору. При помощи все того же кибер-Т Чссч не только смотрит все последние фильмы, но и следит за новостями и политической повесткой в Республике, посещает открытые лекции в университете Ред-Сити и участвует в собраниях тамошней Демократической партии. Она успела не только полюбить Республику сильнее Октархии (которая для Чссч никогда и не воспринималась как родина), но и найти в республиканском строе массу минусов, с которыми нужно что-то делать.

А начать, разумеется, нужно с самоопределения Марчо и появления в Генеральных штатах депутатов с этой планеты. Нет налогов без представительства!

Миссис Муро

Суперкомпьютер, созданный айзекианцами для поддержки Базы 1. Говоря прямо, миссис Муро далеко до мощностей настоящего Суперкомпьютера на Айзеке. Но и задачи перед ней стоят попроще: наблюдение за периметром города, основными шахтами и временными станциями за его пределами, координация спутникового наблюдения и решение простых проблем колонистов. Каждый из них может синхронизировать комм с миссис Муро (стоит это сделать!). По меньшей мере, это упростит заказ такси, а в некоторых ситуациях может и спасти вам жизнь.

Суперкомпьютер, тем более на Марчо, — вовсе не искусственный интеллект. Но заметить это сходу не так уж просто: в большинстве ситуаций миссис Муро ведет себя совершенно естественно, как приятная дама чуть старше средних лет. Но ее знания и умения в действительности



ограничиваются тем, что может понадобиться вам на Марчо сколько-то регулярно. Для остальных случаев есть универсальный ответ: «Не знаю, мой дорогой! Попробуй спросить об этом кого-нибудь другого!»

Лайон Ли

Немного ученый, немного наемник, но главное — популяризатор, ролики которого видели все, кто хоть сколько-то интересовался Марчо. Никто не может сказать, когда точно мистер Ли прилетел на Базу, но для местных его канал — что-то вроде смеси новостных сводок с самыми невероятными слухами. Поговаривают, что мистер Ли торгует информацией, что он связан с Кладкой, Вторым флотом и даже Генеральными штатами. Все это сомнительно. Зато бесспорно то, что мистер Ли никак не может развестись со своей женой и настолько нуждается в деньгах, что расскажет вам все, что угодно, за плотный обед. А уж насколько верить этой информации — решать вам.

Зннс!тц

Самый крупный коммерсант планеты как в финансовом, так и в физическом смысле: по слухам, чтобы бегать быстро, ему приходится поддерживать живот телекинезом. Ложь, конечно. Зннс!тц давно уже не бегаёт никуда сам.

Зннс!тц отлично понимает людей и ведет с ними дела заметную часть своей не такой уж короткой по меркам туберианцев жизни. Да, он нарушает закон. А вы думаете, на Марчо можно ввезти законно все то, что вы собираетесь навьючить на себя перед походом в джунгли? Все знают, что он

контрабандист, и все же закрывают на это глаза. Без его маленького незаметного флота жизнь на планете была бы куда скучнее.

Недоумение вызывает одно: что такой преуспевающий бизнесмен делает в такой дыре. Но что делать! На любой планете Октархии за совокупность достижений Зннс!тц ждет в лучшем случае каменоломня, а в худшем — распыление. На этом фоне База 1 выглядит довольно неплохо.

Главный воротила местного бизнеса симпатичнее, чем можно было бы ожидать. Он добродушен, демонстративно гостеприимен и предпочитает решать проблемы миром всегда, когда это возможно. И когда проблема — не сотрудник туберианских спецслужб: их Зннс!тц не переносит на дух, а вот хелогнат в яме в одной из вырубок, напротив, очень их любит. Но об этом уже знают не все.

Что попробовать на Марчо?

Из «Красного гида Тука-Тука», лучшего справочника для гурманов в Республике

Сельдяное мороженое

Еще один продукт сумрачного туберианского гения. Мороженое с кусочками маринованной селедки подают в хрустящем ржаном рожке и при желании могут посыпать мелко нарезанным зеленым луком. Прекрасно освежает с утра пораньше и, по легендам, может отпугнуть местных хищников.

Где попробовать?

Берите после спектакля в ларьке у входа в Большой ароматеатр. Мороженое со вкусом ванили и саженики там тоже отличное.

Пятнистый Тоби

Чудо генной инженерии и по совместительству – самая успешная на данный момент попытка не просто одомашнивания, а именно приручения марчианской флоры. Выглядит Тоби как гигантский рыхлый бутон розы на толстом сочном стебле в большом горшке. Покрытые пастельными лиловыми пятнами лепестки способны раскрываться, превращая бутон почти что в шар, и усажены изнутри короткими острыми иглами. Иглы нужны, чтобы захватить и удержать добычу (не крупнее воробья), а экзотический на Марчо аромат розы – чтобы эту добычу привлечь.

Впрочем, жизнедеятельность Тоби не ограничивается питанием и фотосинтезом. Он реагирует на звуки и, видимо, запахи вокруг, может пугаться, любит скрипичную му-



зыку и, возможно, обладает памятью. По крайней мере, он по-разному реагирует на разных людей и туберианцев, начиная источать запах сильнее в присутствии своих «любимцев». Скептики говорят, что без трогательной заботы со стороны мисс Уильямс Тоби не протянул бы и дня, но вся семнадцатая ботаническая лаборатория души в нем не чаёт.

10 случайных встреч

1. Айзекианский наладчик подстанции супер-компьютера, застрявший в отдаленной шахте и отказывающийся возвращаться назад без своего робота. Интересно, может ли хелогнат переварить робота?

2. Топ-менеджер Шань Ниао, одержимый одомашниванием марчианских цветов. Его успехи скромны, зато его сад смертельно опасен.

3. Молодой кенобит в волкэбауте, верящий, что планета сама по себе не агрессивна, а просто отвечает злом на злые мысли и страхи колонистов, телепатически отражая их. Да, он как раз вчера прибыл, а как вы догадались?

4. Князь из туберианских изоляционистов, приехавший на Марчо в поисках хорошей охоты и никак не берущий в толк, что охота на этой планете устроена немного иначе. Его племянник, уговаривающий местных шерифов не хватать дядю за гребень и дать поразвлечься. А он? Нет, что вы, он никуда не собирается.

5. Туберианский ревдем, который собирался просто сменить климат, но обнаружил здесь целый кладезь ядов и органического «оружия», которое не засекут сканеры на родной планете. Осталось только придумать, как вывезти все это за пределы Марчо.

6. Сотрудник отдела 0, который ловит важного идеолога туберианских ревдемов, а попутно налаживает контакты местными экологами.

7. Студентка-биолог с Интаахо. Биолог из нее так себе — но как она орудует электродротикометом!

8. Джузеппе, молодой охранник, отчаянно влюбленный в Ким Чао — менеджера в Центральном республиканском банке. Вечером ближе к концу рабочего дня вы можете встретить его у стеклянных дверей. С пирожными: цветы на Марчо имеют не вполне ту коннотацию.

Что попробовать на Марчо?

Из «Красного гида Тука-Тука», лучшего справочника для гурманов в Республике

Рисовая каша по-тубериански

Изначальная туберианская кухня стоит на трех столпах: рыбе, водорослях и мясе. Знакомство с хомо сильно расширило кулинарные горизонты туберианцев. Особенно по вкусу им пришлись злаки, молочные продукты и сладкое. Рисовая каша по-тубериански объединила все лучшее из обеих пищевых традиций и может быть приготовлена из продуктов, входящих в стандартный продуктовый паек. Кашу варят на сладком сгущенном молоке с добавлением какао. Подается с сушеной рыбкой.

Где попробовать?

В «Тени тенекрыла» подают авторское прочтение этого блюда. Кашу варят на кокосовом молоке, подают с соусом из горького шоколада и посыпают кусочками сушеного чернопера. Традиционный вариант лучше всего готовят в третьей столовой для сотрудников космопорта. Приходите до начала обеденного перерыва, чтобы избежать очереди.

9. Туберианско-человеческая съемочная группа, работающая над документальным фильмом. Попутно они получили халяву на то, чтобы заснять, как шершнепод преследует туберианца — для готовящейся второй части нашумевшего туберианского аромаблокбастера. Тут главное, чтобы этим туберианцем не оказался ты сам.

10. Политическая активистка с Марса, которая прилетела на Марс организовать представительство своей партии, но быстро обросла местными связями. Да, назад на Марс она не собирается — юной марчианской демократии нужна поддержка.

Всякое бывает

Чего-чего, а приключений и загадок на Марс хватает. Вот несколько для примера. Выбирайте любые два, соединяйте — и вперед!

Токсичная информация

Последний прорыв лишайника неделю назад был сильнее обычного — он добрался до третьего внутреннего кольца. К счастью, смертей в этот раз удалось избежать, но инфраструктура комплекса серьезно пострадала. Среди прочего, кислотная роса растворила практически все содержимое офиса Шань Ниао в космопорте, включая диск с секретными данными, которые никогда не загружались в кибер-Т и хранились только на нем. Дело досадное, но понятное.

Непонятно другое: кто и как вчера прислал главе местного филиала корпорации несколько чертёжей с этого диска?

Старые байки

Поговаривают — обычно после пятой кружки, — что, когда Серый Шеп и Тшафф прошли той дождливой порой четыре года назад прямо вниз по реке, они видели здоровенный космический корабль в джунглях. Огромный — что твой купол на Селене. Но остался от него один каркас. Значит, наверное, очень древний? Может, это вообще инопланетяне. Да нет, не наши. А может, кто-то на самом деле открыл Марчо раньше, и делить ее не надо? Ну, туда, наверное, теперь уже не пройти, заросло все...

Растворившаяся группа

Инженера Чхве спасло чудо — или, вернее, его робот Билли, вынесший своего хозяина на механических руках. Вся остальная группа, видимо, погибла. К несчастью, подробностей не восстановить: то, с чем столкнулась группа Чхве, не только отправило беднягу в токсическую кому, но и прожгло обшивку робота, серьезно повредив его позитронный мозг. Теперь робототехники и врачи борются за жизнь Билли и его хозяина, но это было бы гораздо проще сделать, если бы у них был образец ток-сина. Хотя бы немного. А заодно недурно было бы выяснить, что это за новая дрянь, которая растворяет даже айзекианских роботов.

Охота за охотником

Охота на Марчо — не слишком популярное занятие. Планета слишком хочет тебя убить, чтобы нашлось время наслаждаться выслеживанием зверя. Но это, конечно, не помешало известному ватсо-нианскому охотнику на крупную дичь буквально вчера отбыть за редким местным экземпляром. Его

вездеход выехал за ворота базы в 5:17 утра, а спустя четыре часа после этого прекратил движение и послал на базу сигнал тревоги. Когда к месту крушения по следу добрались спасатели, охотника — ни живого, ни мертвого — на месте не было. Несчастный случай? Экологический терроризм? Или попросту — темные дела с туберианцами? Да и мертв ли он? И куда, между нами говоря, делся вездеход?

Что такое макгаффин?

Похороны Джеммы Уайт, одной из первопроходцев на Марчо, известной своей экстравагантностью, состоялись позавчера. Возраст, не подумайте. А сегодня на самой популярной площадке сети в Марчо появился документ, озаглавленный «Завещание Уайт, экстраординарной следопытки», остроумный документ, в котором зашифрована первая из (предположительно) многих точек на поверхности Марчо; кто первым пройдет по всем, получит, согласно условиям документа, крупную сумму, территорию на Марчо, принадлежавшую госпоже Уайт, и что важнее — некий открытый ей незадолго до смерти секрет, связанный с местной фауной. Адвокатская контора утверждает, что все бумаги в порядке. Кто-то уже заводит моторы, а кто-то вспоминает о том, что Джемма была скандальной старухой, имевшей зуб на половину планеты. Есть ли вообще сокровище на самом деле?

На длинном поводке

Не все смерти на Марчо находятся на совести планеты. Вот, например, убийство Рикарда Бао, владельца сети из пяти ресторанчиков на Базе 1, произошло у него дома в старом центре города. Дело

как будто совершенно ясное: мистер Бао в последнее время опасался, видимо, как раз чего-то подобного, и набил весь дом камерами и сигнализацией. Спасти ему жизнь они не смогли, но запечатлели убийцу. Проблема только в том, что вместо громилы с оружием, которого ждал ресторатор, им оказался дейногиенопс. На поводке. Какого черта?..

Кладбище

Цветущий бизнес Большой Свалки – это само по себе прекрасно. Марчо не слишком населена, и огромная свалка окутанных Пылью пластиковых отходов южнее Базы почти незаметна в планетарном масштабе. Но, увы, в масштабе человеческом это кладбище пластика безобразно велико.

А вам нужно во всем этом найти один утилизированный щитовой домик со стройки очередного высокочащенного казино на Скарлете, в стене которого, как оказалось, имеется незатейливый тайник с очень затейливым содержимым, в котором заинтересованы сразу три корпорации.

Полный шаттл резиновых уточек

Потерянный над джунглями транспорт контрабанды – это очень неприятно, но далеко не смертельно: это не медикаменты, не инструмент, это просто развлекательный ширпотреб. Куда серьезнее – что после инцидента стихийный «профсоюз», а точнее, сообщество пилотов Марчо, и ответственный за груз лейтенант Зннс!тц вовсю обвиняют друг друга. И уже поклялись никогда не работать вместе. Господин Зннс!тц очень хотел бы беспристрастного разбирательства – даже если для этого придется лезть за уликами, пока их не сожрали.



Оглавление

Марчо/Ззсч!-с.....	3	Не мешает в пути.....	18
Тусклая планета.....	6	Деловой костюм.....	18
База 1.....	7	Прогулочный костюм.....	18
Флора и фауна.....	10	Боевой костюм.....	19
Тенекрыл	11	Группы интересов.....	20
Широкоротый визгун.....	12	Полезные контакты третьей степени.....	23
Дейногиенопс.....	13	Чссч, или Smoothie9000.....	23
Шершнепод.....	14	Миссис Муро.....	24
Кровокапельник губчатый.....	14	Лайон Ли.....	25
Хриз.....	15	Зннс!тц.....	25
Кххч шелковистый.....	15	Пятнистый Тоби.....	27
Шульгиния великолепная.....	15	10 случайных встреч.....	28
Пыльная корка	16	Всякое бывает.....	30
Хелогнат одуванчиковидный.....	16		

В книге использована фотография джунглей Амазонки с ресурса Mongabay и работа Франческо Гриффо, находящиеся в свободном доступе.